

FOLCLORE



Apostila de atividades



1º ano



Nome: _____

Data: _____

PERSONAGENS DO FOLCLORE

BANCO DE PALAVRAS:



BOTO



IARA



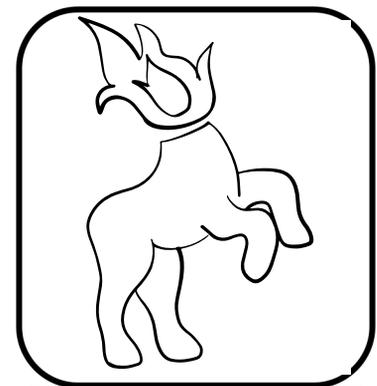
LOBISOMEM



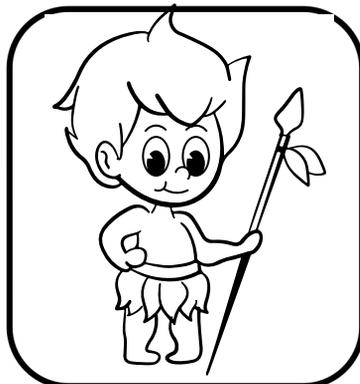
SACI



CAIPORA



MULA SEM
CABEÇA



CURUPIRA



BOITATÁ



BOI BUMBÁ

Nome: _____ Data: _____

ATIVIDADES DE PORTUGUÊS

OBSERVE A PALAVRA ABAIXO E RESPONDA:

FOLCLORE

PRIMEIRA
LETRA:

ÚLTIMA
LETRA:

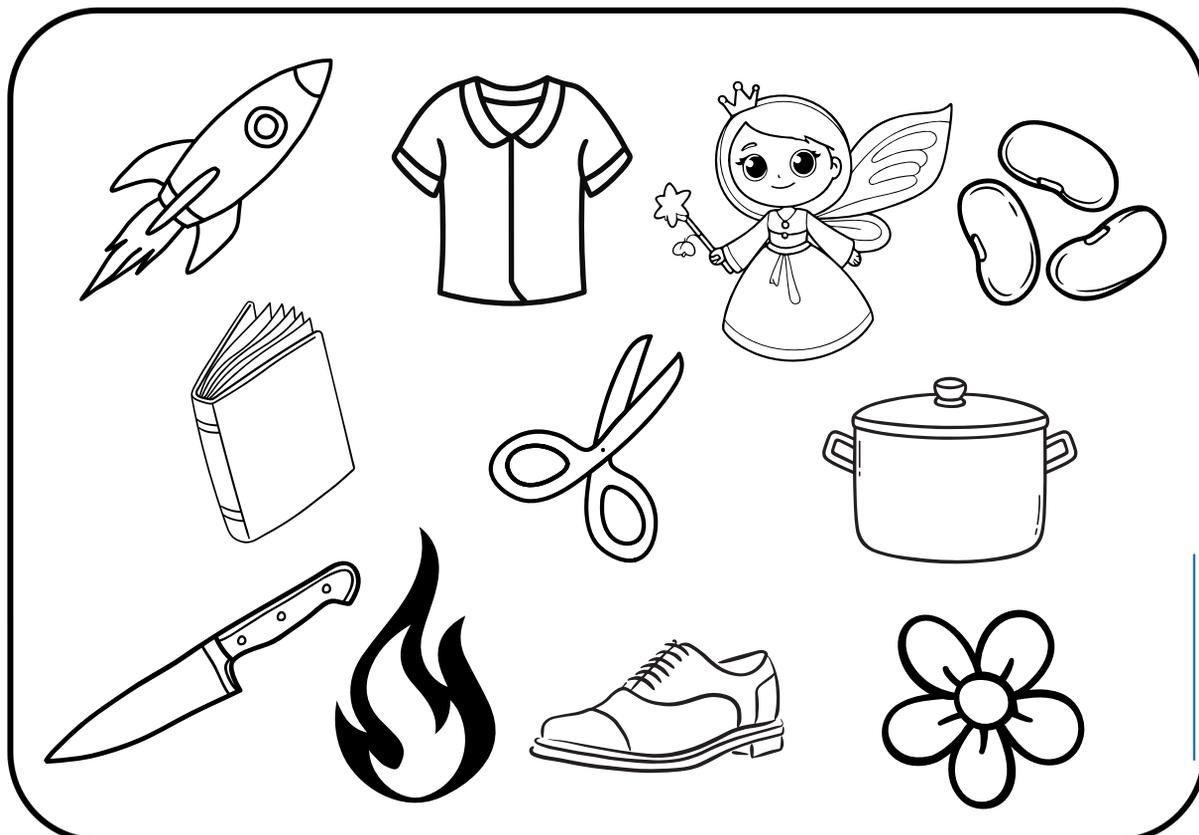
TOTAL DE
VOGAIS:

TOTAL DE
CONSOANTES:

TOTAL DE
LETRAS:

TOTAL DE
SÍLABAS:

A PALAVRA **FOLCLORE** COMEÇA COM A LETRA **F**. CIRCULE E PINTE SOMENTE OS DESENHOS COM NOMES QUE COMEÇAM COM A LETRA **F**



Nome: _____

Data: _____

ATIVIDADES DE PORTUGUÊS

PINTE UMA BOLINHA PARA CADA SÍLABA (PEDACINHO) DA PALAVRA:



○ ○ ○ ○ ○



○ ○ ○ ○ ○



○ ○ ○ ○ ○



○ ○ ○ ○ ○



○ ○ ○ ○ ○

Nome: _____

Data: _____

ATIVIDADES DE PORTUGUÊS

PINTE UMA BOLINHA PARA CADA PALAVRA DA FRASE E
REGISTRE A QUANTIDADE NO LOCAL INDICADO:



IARA É MÃE DAS ÁGUAS.

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Nº PALAVRAS

□



BOI BUMBÁ É BONITO.

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Nº PALAVRAS

□



O SACI SUMIU.

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Nº PALAVRAS

□

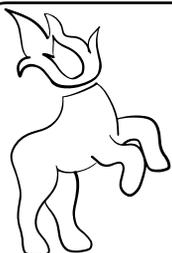


CURUPIRA ESPANTA OS CAÇADORES.

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Nº PALAVRAS

□



A MULA TEM FOGO NA CABEÇA.

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Nº PALAVRAS

□

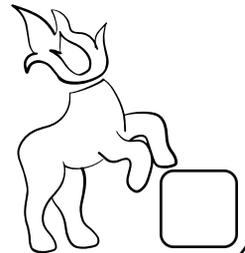
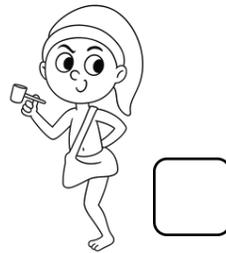
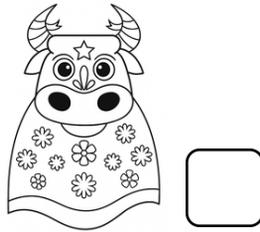
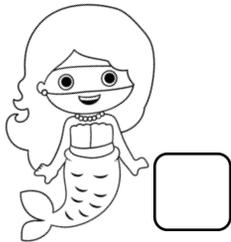
Nome: _____

Data: _____

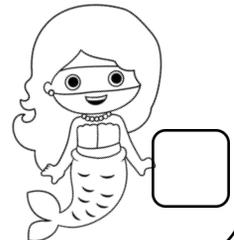
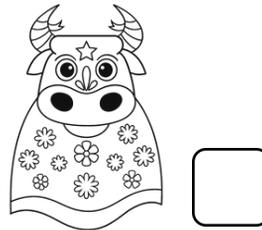
ATIVIDADES

LEIA A FRASE PARA DESCOBRIR QUAL É O PERSONAGEM E MARQUE O DESENHO CORRETO:

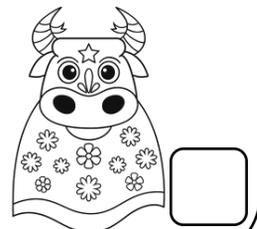
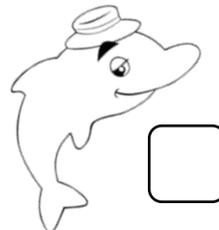
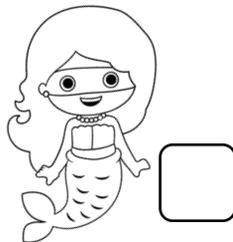
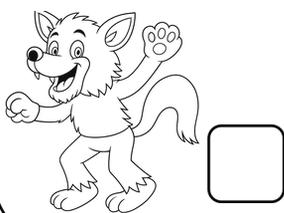
EU ADORO FAZER TRAQUINAGEM.



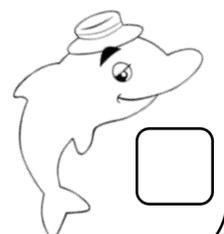
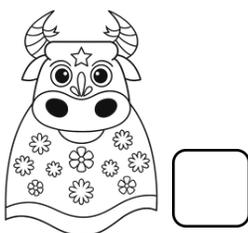
EU TENHO OS PÉS VIRADOS PARA TRÁS.



EU PROTEGO OS RIOS E MARES.



A NOITE ME TRANSFORMO NUM BELO RAPAZ.



Nome: _____

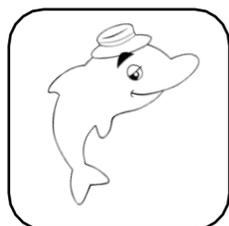
Data: _____

ATIVIDADES DE PORTUGUÊS

COMPLETE COM AS VOGAIS FALTOSAS:



L ○ B ○ S ○ M ○ M



B ○ T ○



S ○ C ○



C ○ P ○ R ○



B ○ T ○ T ○



C ○ R ○ P ○ R ○

Nome: _____

Data: _____

ATIVIDADES DE PORTUGUÊS

COMPLETE COM AS LETRAS FALTOSAS:



○ O ○ I ○ O ○ E ○



○ O ○ O



○ A ○ I



○ A I ○ O ○ A



○ O I ○ A ○ A



○ U ○ U ○ I ○ A

Nome: _____

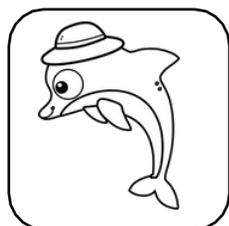
Data: _____

ATIVIDADES DE PORTUGUÊS

ESCREVA O NOME DOS DESENHOS COLOCANDO UMA LETRA EM CADA ESPAÇO:



○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○



○ ○ ○ ○



○ ○ ○ ○



○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○



○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

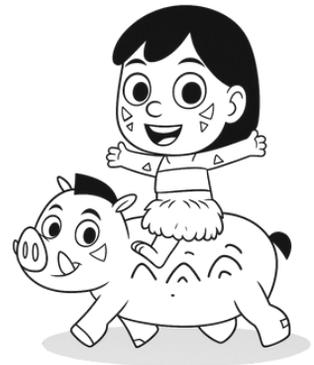
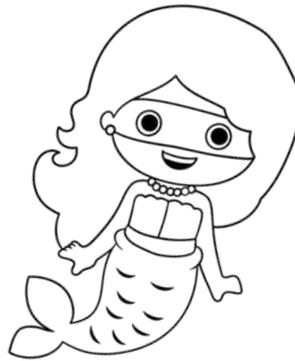


○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Nome: _____ Data: _____

ATIVIDADES DE PORTUGUÊS

DITADO RECORTADO



BOITATÁ

SACI

IARA

CAIPORA

CURUPIRA

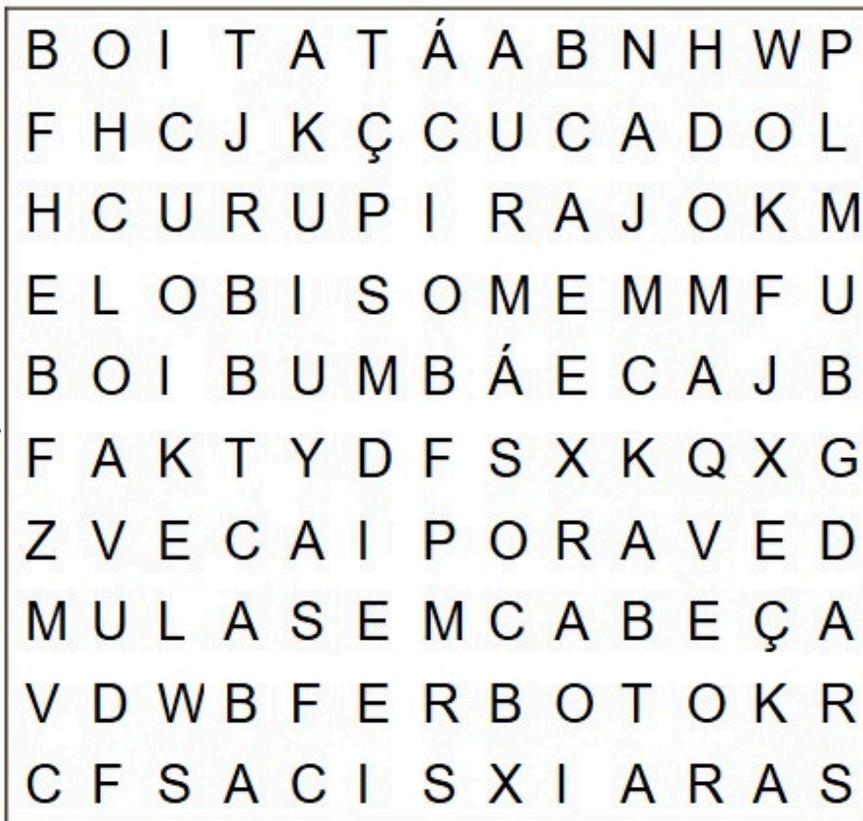
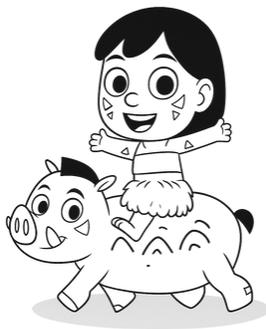
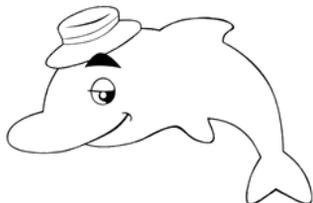
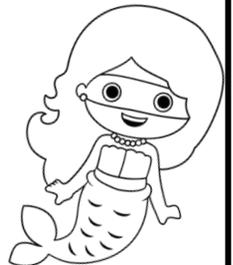
LOBISOMEM

Nome: _____ Data: _____

FOLCLORE - ATIVIDADES

Encontre o nome dos personagens do Folclore no diagrama.

CURUPIRA - SACI - BOI BUMBÁ - LOBSOMEM
CUCA - CAIPORA - MULA SEM CABEÇA - BOTO
IARA - BOITATÁ



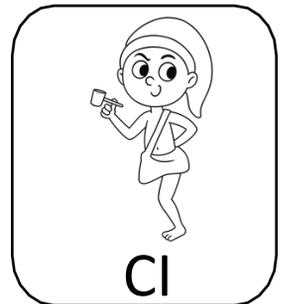
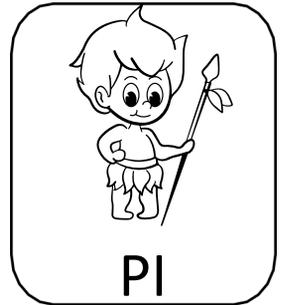
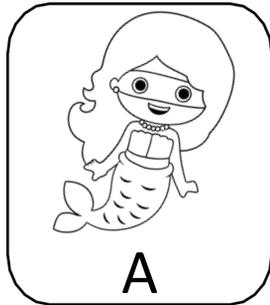
Nome: _____

Data: _____

ATIVIDADES DE PORTUGUÊS

JOGO DAS SÍLABAS

PINTAR OS DESENHOS, RECORTAR E MONTAR O NOME DA FIGURA DEPOIS COLAR NO CADERNO:



Nome: _____

Data: _____

ATIVIDADES DE PORTUGUÊS

CAÇA-PALAVRAS

ENCONTRE O NOME DOS DESENHOS NO CAÇA-PALAVRAS:



SACI



MULA



IARA



CURUPIRA



BOITATÁ

L	O	B	I	S	O	M	E	M	N	D
D	Y	L	R	X	B	X	W	K	K	Y
T	H	R	B	O	I	T	A	T	Á	N
Y	Y	C	L	K	L	Z	S	A	C	I
J	C	U	R	U	P	I	R	A	P	R
B	O	T	O	K	K	W	M	D	L	G
B	H	L	D	M	U	L	A	N	H	C
I	A	R	A	C	P	G	X	L	Q	W
L	Z	C	A	I	P	O	R	A	F	R
C	B	O	I	-	B	U	M	B	A	G
C	F	P	X	K	W	T	M	G	J	Q



CAIPORA



BOI-BUMBA



LOBISOMEM



BOTO

Nome: _____

Data: _____

ATIVIDADES DE PORTUGUÊS

CAÇA-PALAVRAS

ENCONTRE O NOME DOS DESENHOS NO CAÇA-PALAVRAS:



L	O	B	I	S	O	M	E	M	N	D
D	Y	L	R	X	B	X	W	K	K	Y
T	H	R	B	O	I	T	A	T	Á	N
Y	Y	C	L	K	L	Z	S	A	C	I
J	C	U	R	U	P	I	R	A	P	R
B	O	T	O	K	K	W	M	D	L	G
B	H	L	D	M	U	L	A	N	H	C
I	A	R	A	C	P	G	X	L	Q	W
L	Z	C	A	I	P	O	R	A	F	R
C	B	O	I	-	B	U	M	B	A	G
C	F	P	X	K	W	T	M	G	J	Q



Nome: _____

Data: _____

ATIVIDADES DE PORTUGUÊS

PALAVRAS CRUZADAS

COMPLETE A CRUZADINHA COM O NOME DOS DESENHOS SEGUINDO O NÚMERO DE CADA IMAGEM



1

SACI



2

MULA



3

IARA



4

CURUPIRA



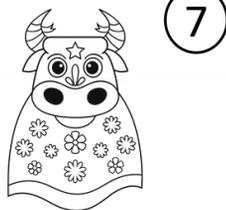
5

BOITATÁ



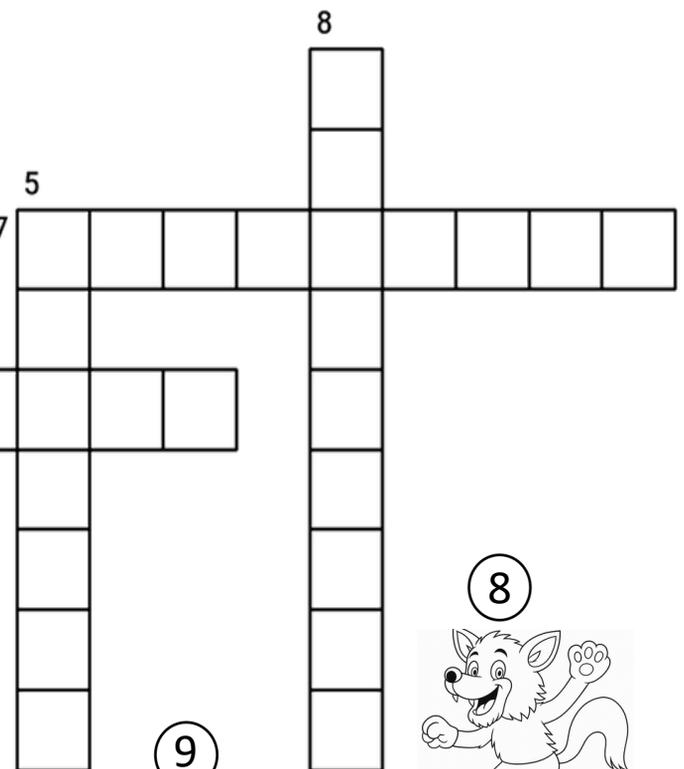
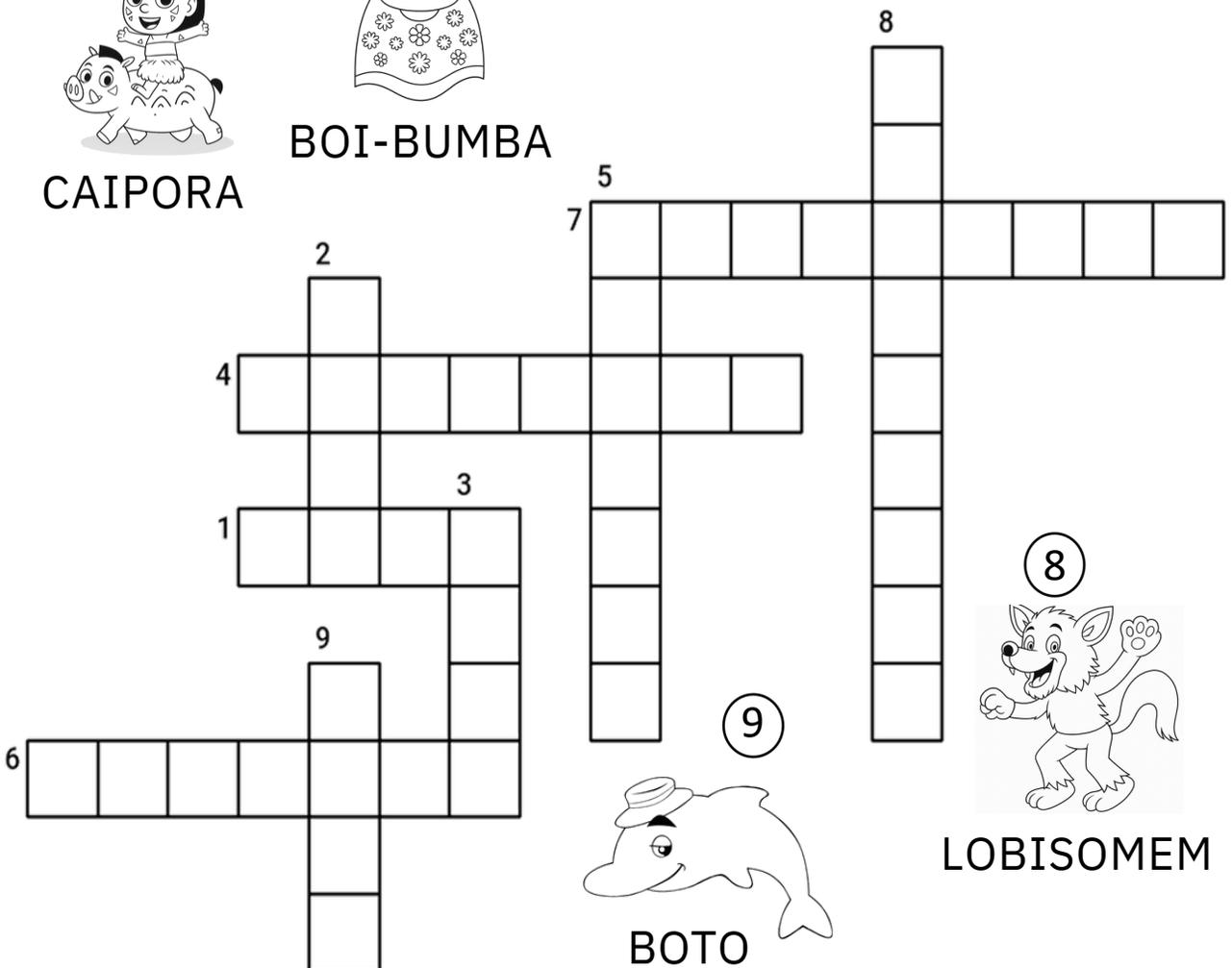
6

CAIPORA



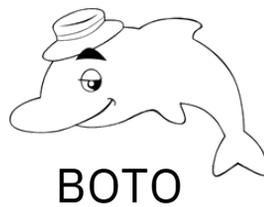
7

BOI-BUMBA



8

LOBISOMEM



9

BOTO

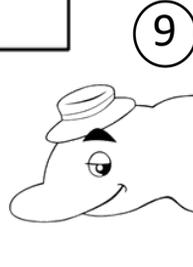
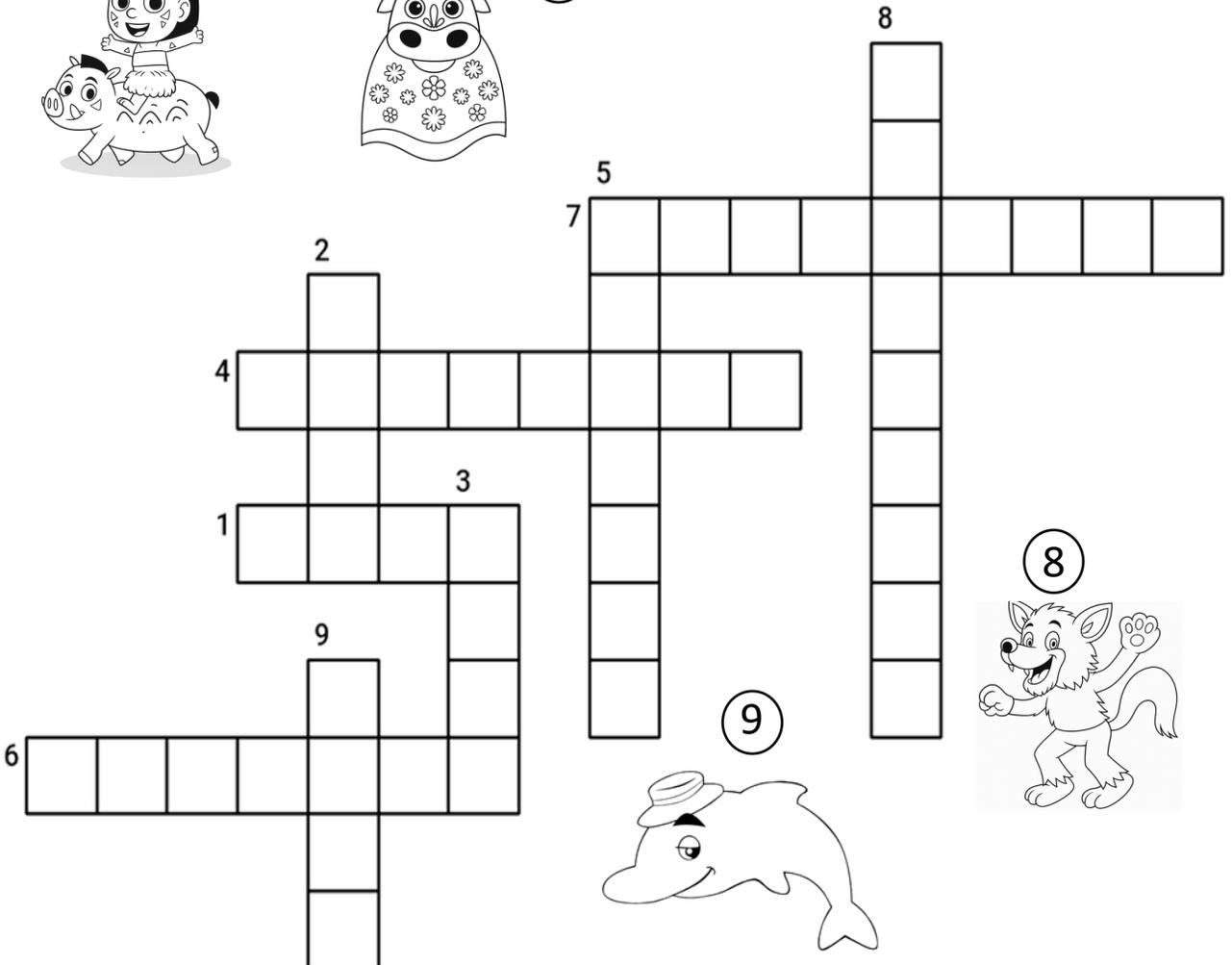
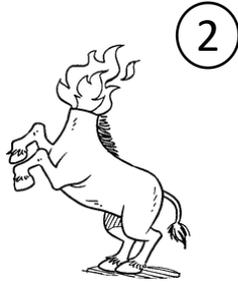
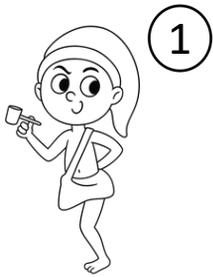
Nome: _____

Data: _____

ATIVIDADES DE PORTUGUÊS

PALAVRAS CRUZADAS

COMPLETE A CRUZADINHA COM O NOME DOS DESENHOS SEGUINDO O NÚMERO DE CADA IMAGEM



Nome: _____

Data: _____

ATIVIDADES DE PORTUGUÊS

JUNTE AS SÍLABAS E ESCREVA O NOME DOS PERSONAGENS:



□ □ □ □



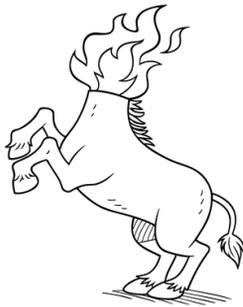
□ □ □



□ □ □ □



□ □



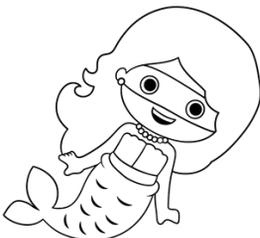
□ □



□ □



□ □ □



□ □ □

LA LO BO CU BI I

MU RA TA SO MEN

TÁ BOI CAI RU A

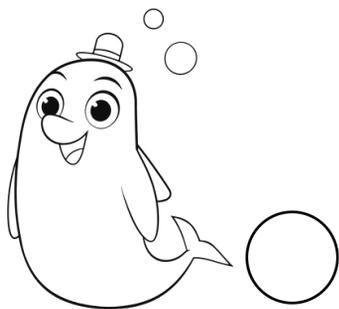
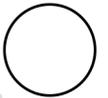
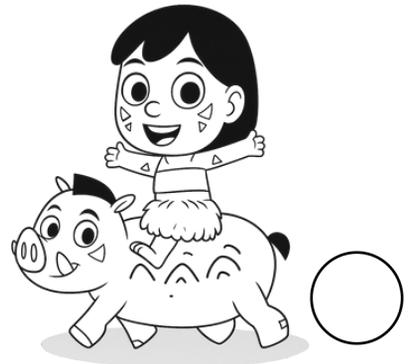
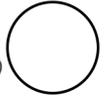
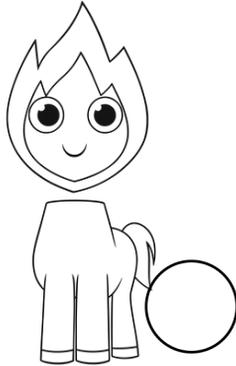
TO RA PO CI SA PI RA

Nome: _____

Data: _____

ATIVIDADES DE PORTUGUÊS

LEIA O NOME DOS PERSONAGENS E COLOQUE O NÚMERO EM CADA DESENHO:



1 BOITATÁ

2 CAIPORA

3 SACI

4 LOBISOMEM

5 CURUPIRA

6 MULA

7 BOI BUMBA

8 BOTO

9 IARA



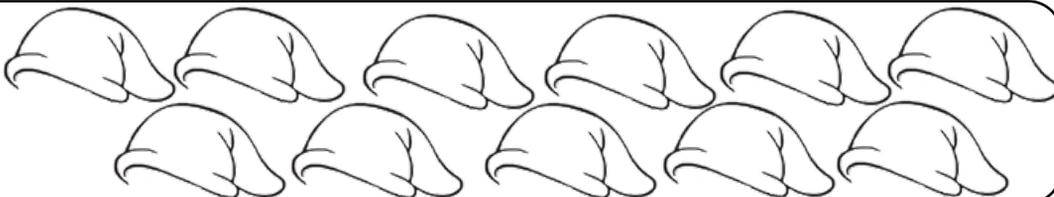
Nome: _____

Data: _____

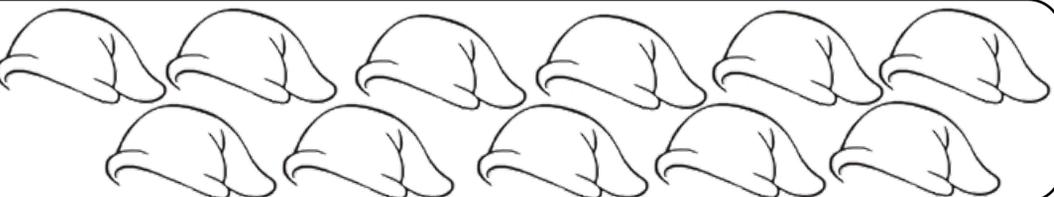
ATIVIDADES DE MATEMÁTICA

PINTE A QUANTIDADE DE GORROS INDICADA.

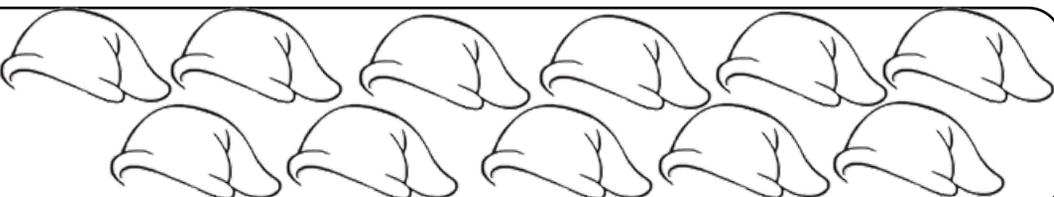
5



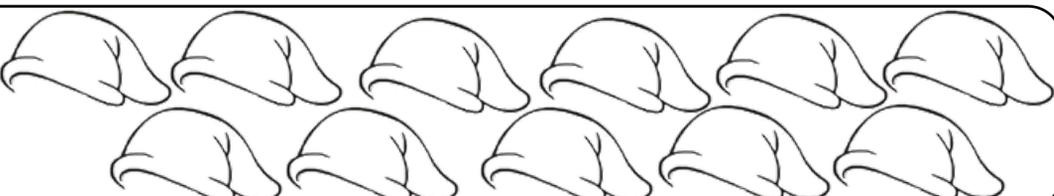
7



4



8



6



2



10

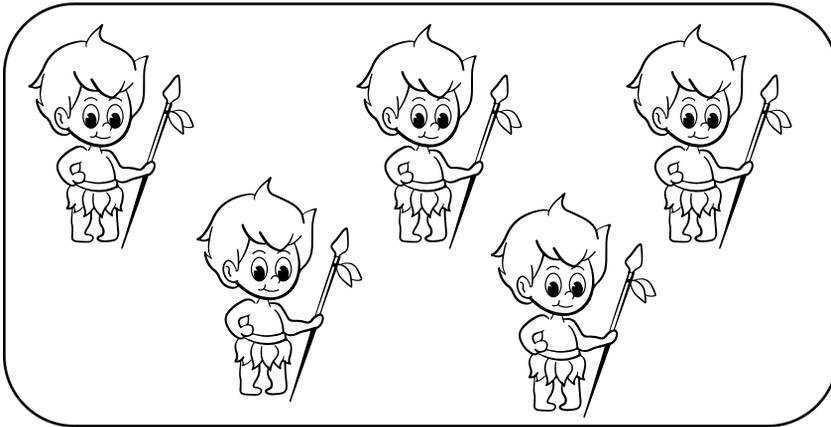


Nome: _____

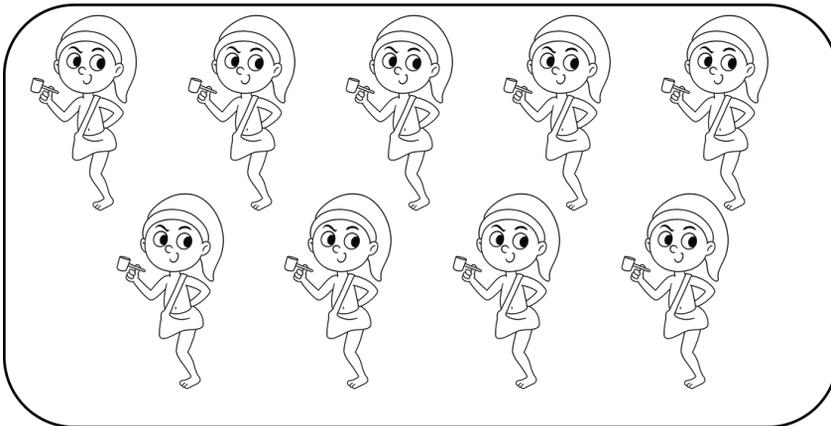
Data: _____

ATIVIDADES DE MATEMÁTICA

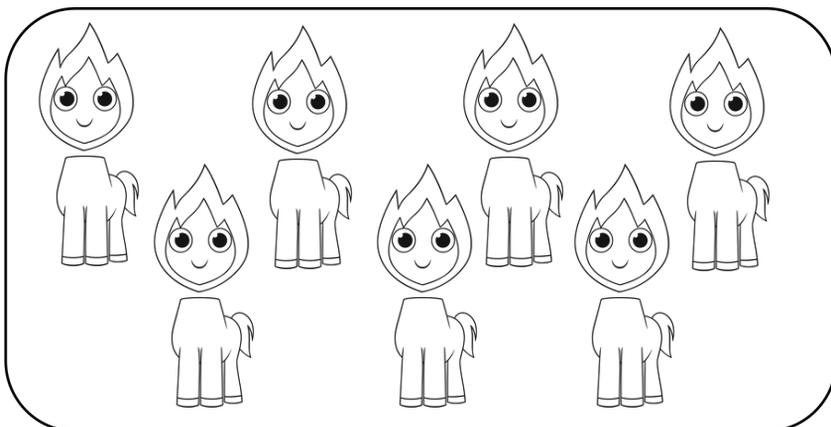
CONTE ATENTAMENTE QUANTOS PERSONAGENS TEM E SELECIONE A QUANTIDADE CORRETA:



3	5
4	6



7	9
8	10



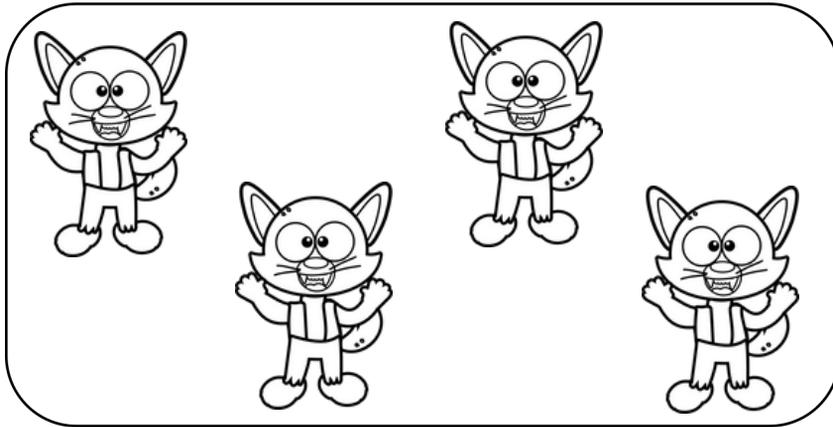
5	6
7	8

Nome: _____

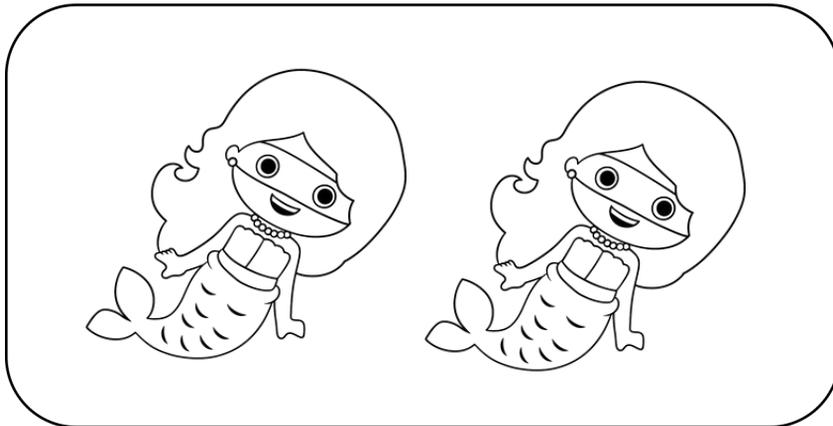
Data: _____

ATIVIDADES DE MATEMÁTICA

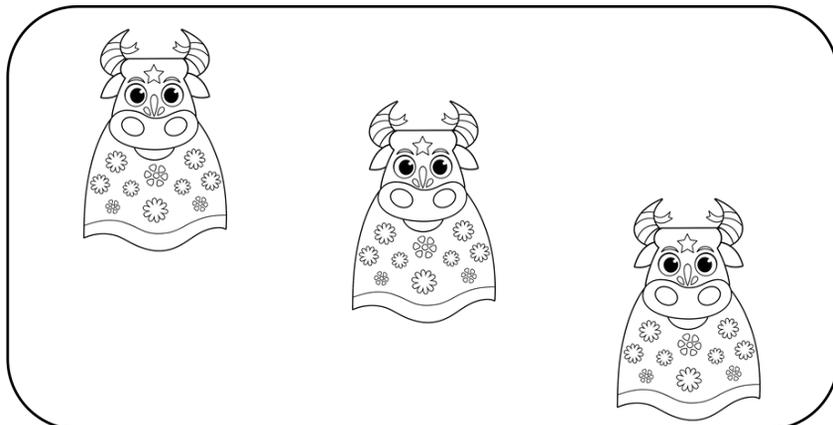
CONTE ATENTAMENTE QUANTOS PERSONAGENS TEM E SELECIONE A QUANTIDADE CORRETA:



3	5
4	6



3	4
1	2



2	3
4	1

Nome: _____ Data: _____

ATIVIDADES DE MATEMÁTICA

COMPLETE A SEQUÊNCIA LEVANDO O SACI ATÉ O CURUPIRA:



1				5					10
	12				16				
21		23					28		30



ESCREVA O NOME DO NÚMERO:

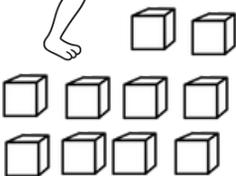
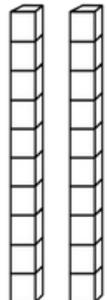
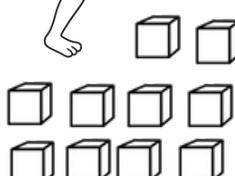
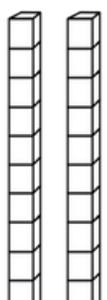
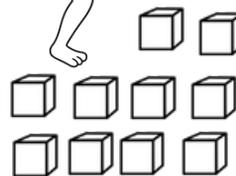
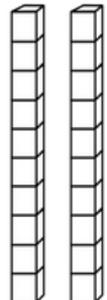
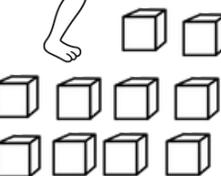
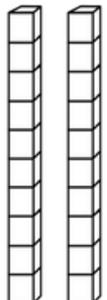
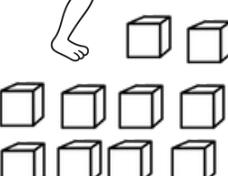
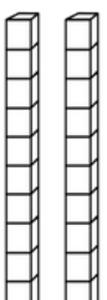
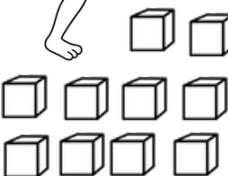
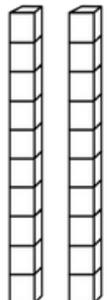
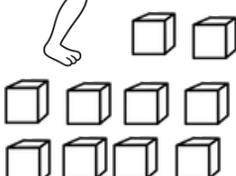
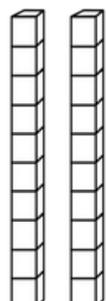
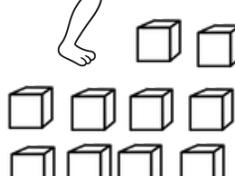
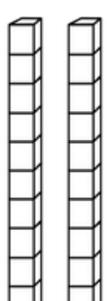
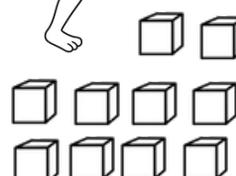
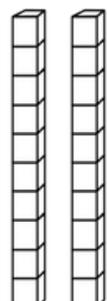
11-	12-
13-	14-
15-	16-
17-	18-
19-	20-
21-	22-
23-	24-
25-	26-
27-	28-
29-	30-

Nome: _____

Data: _____

ATIVIDADES DE MATEMÁTICA

CONTANDO COM O SACI, PINTE A QUANTIDADE INDICADA NO MATERIAL DOURADO:

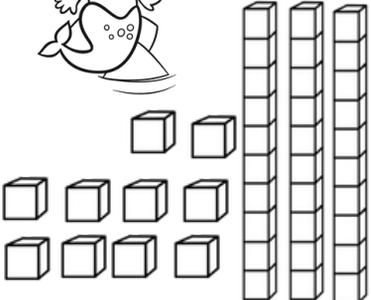
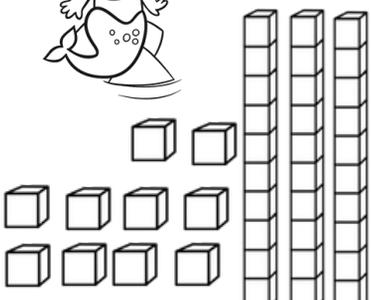
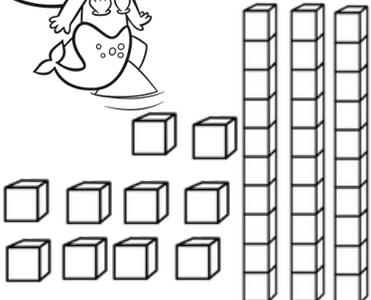
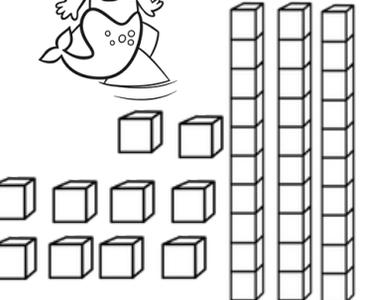
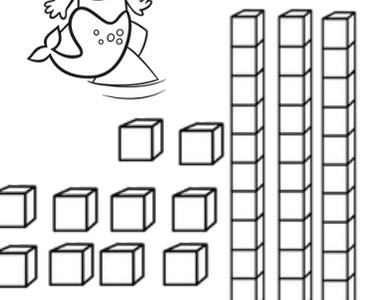
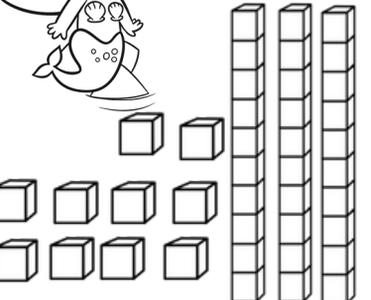
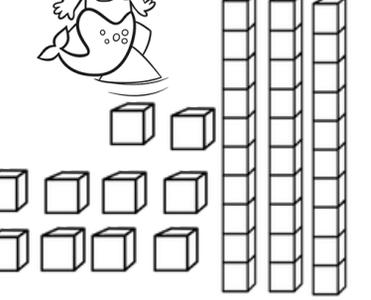
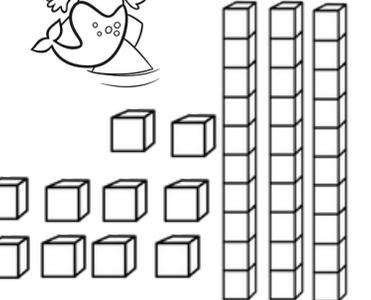
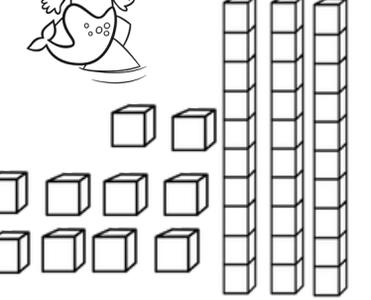
 18  	 12  	 16  
 11  	 19  	 13  
 15  	 14  	 17  

Nome: _____

Data: _____

ATIVIDADES DE MATEMÁTICA

CONTANDO COM A IARA, PINTE A QUANTIDADE INDICADA NO MATERIAL DOURADO:

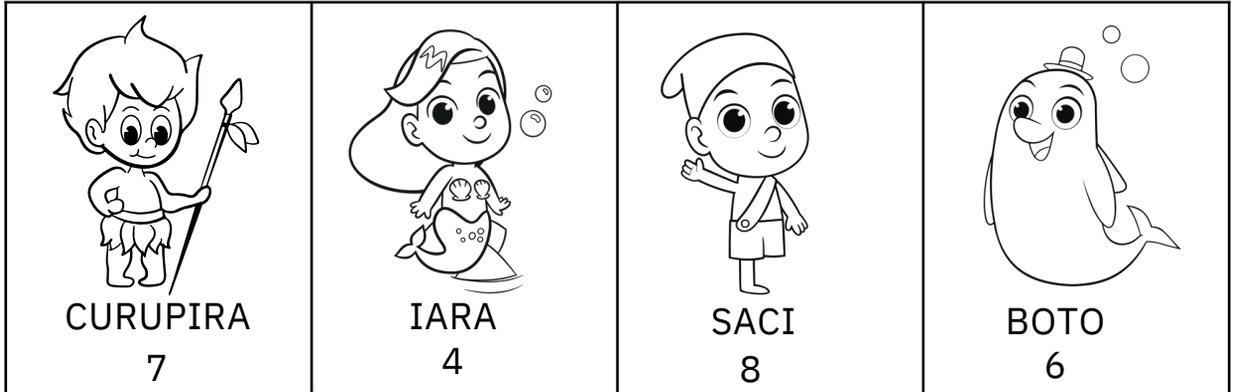
 23 	 21 	 22 
 24 	 27 	 25 
 26 	 29 	 30 

Nome: _____

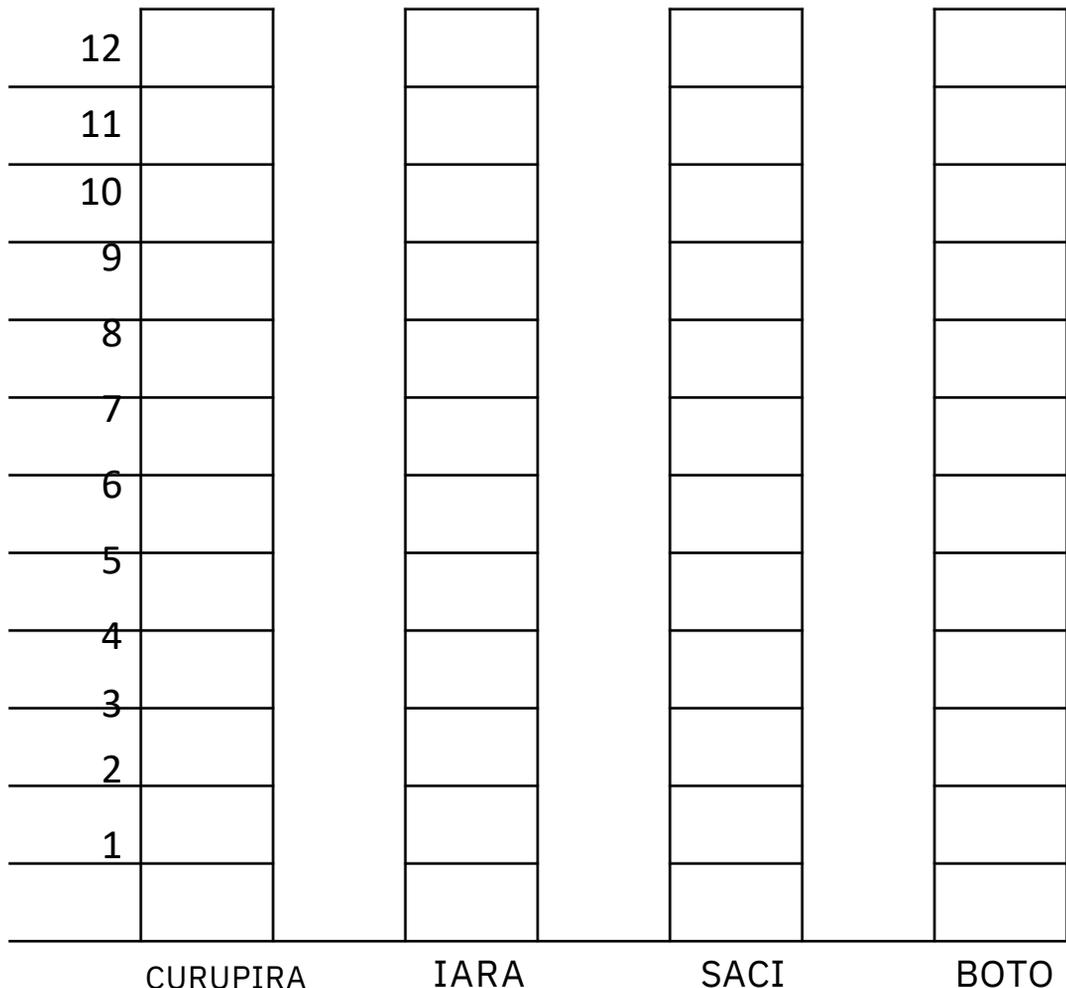
Data: _____

ATIVIDADES DE MATEMÁTICA

A TURMA DO FOLCLORE FEZ UMA PESQUISA PARA SABER SEU PERSONAGEM PREFERIDO.



AGORA REPRESENTE NO GRÁFICO AS QUANTIDADES!





ATENÇÃO: AVISO IMPORTANTE SOBRE DIREITOS AUTORAIS

Olá, querido leitor!

Este material foi desenvolvido com muito carinho, cuidado e dedicação pela equipe da ELLO EDUCAR, sob a autoria da professora Lídia Maria Sousa de Lima, pedagoga e psicopedagoga clínica e institucional.

Todo o conteúdo aqui apresentado é protegido por direitos autorais. **Está terminantemente proibida qualquer forma de plágio, cópia, reprodução, redistribuição, venda ilegal ou compartilhamento, seja total ou parcial, sem autorização expressa da autora.**

Essa proibição se aplica **tanto para fins comerciais quanto não comerciais**. O uso indevido deste material constitui violação da Lei de Direitos Autorais (Lei nº 9.610/98) e está sujeito a sanções civis e penais. Conforme o artigo 184 do Código Penal Brasileiro, a infração de direitos autorais é crime, com pena de detenção de 3 meses a 1 ano, ou multa.

✦ [Clique aqui para acessar a legislação completa](#)

Agradecemos profundamente a sua compreensão e respeito por este trabalho. Valorizando o conteúdo, você também apoia a continuidade de projetos educativos de qualidade.

Com carinho,
Equipe ELLO EDUCAR

Gostou desse material?

Nos siga em nossas redes sociais e fique por dentro das nossas atualizações



[@elloeducar](#)



Blog [Ello Educar](#)



[Ello Educar](#)



Fale conosco por meio de nossa e-mail:

contato@elloeducar.com.br

Ou através de nosso formulário de contato
[Contato - Ello Educar](#)

📌 Acompanhe o nosso blog e não perca nenhuma atualização!

Adicione nosso site aos seus favoritos e tenha acesso diário a conteúdos educativos, artigos exclusivos, planos de aula e sugestões de atividades para enriquecer sua prática pedagógica. Inspire-se, compartilhe e transforme sua sala de aula com a gente!



[Blog Ello Educar](#)