

Passatempo

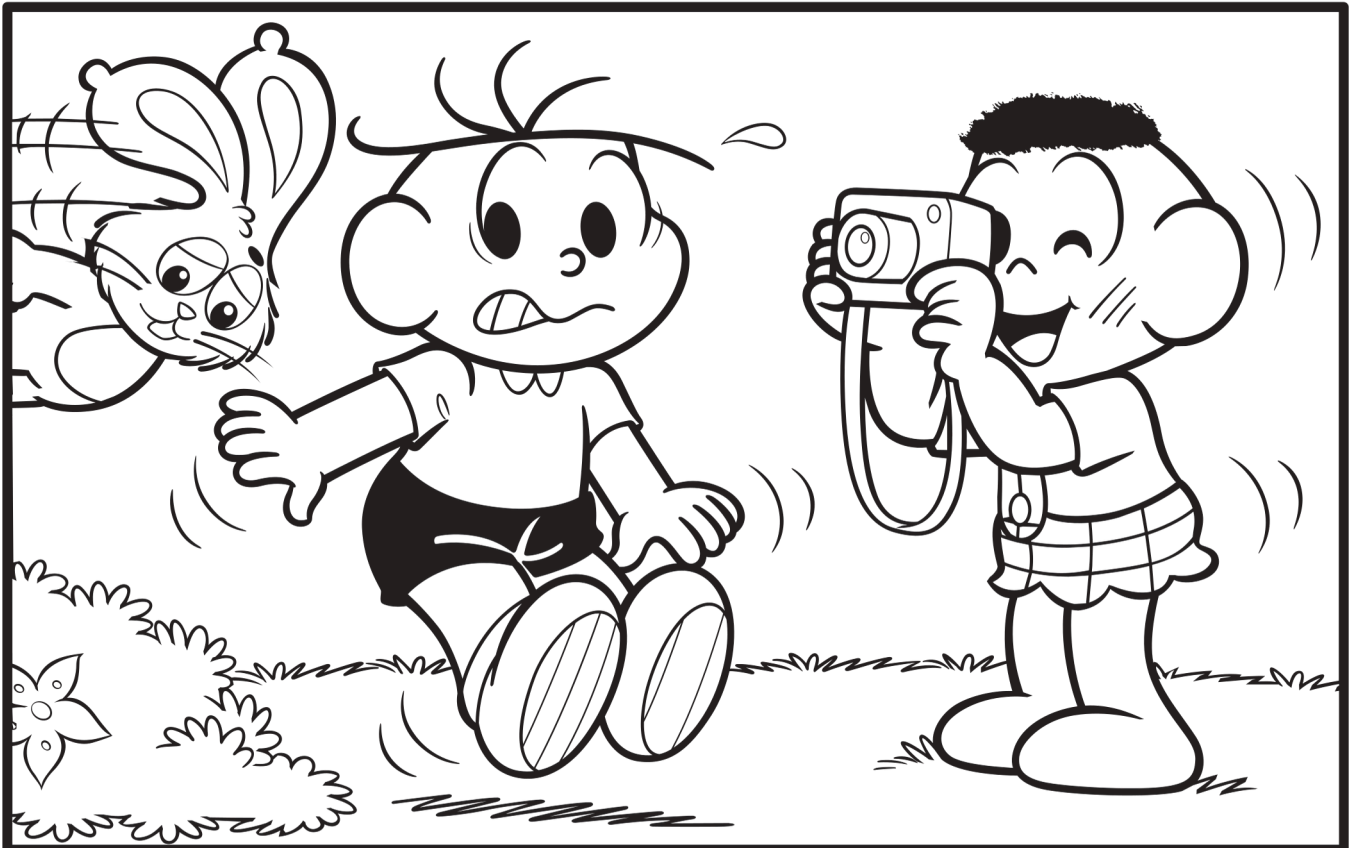
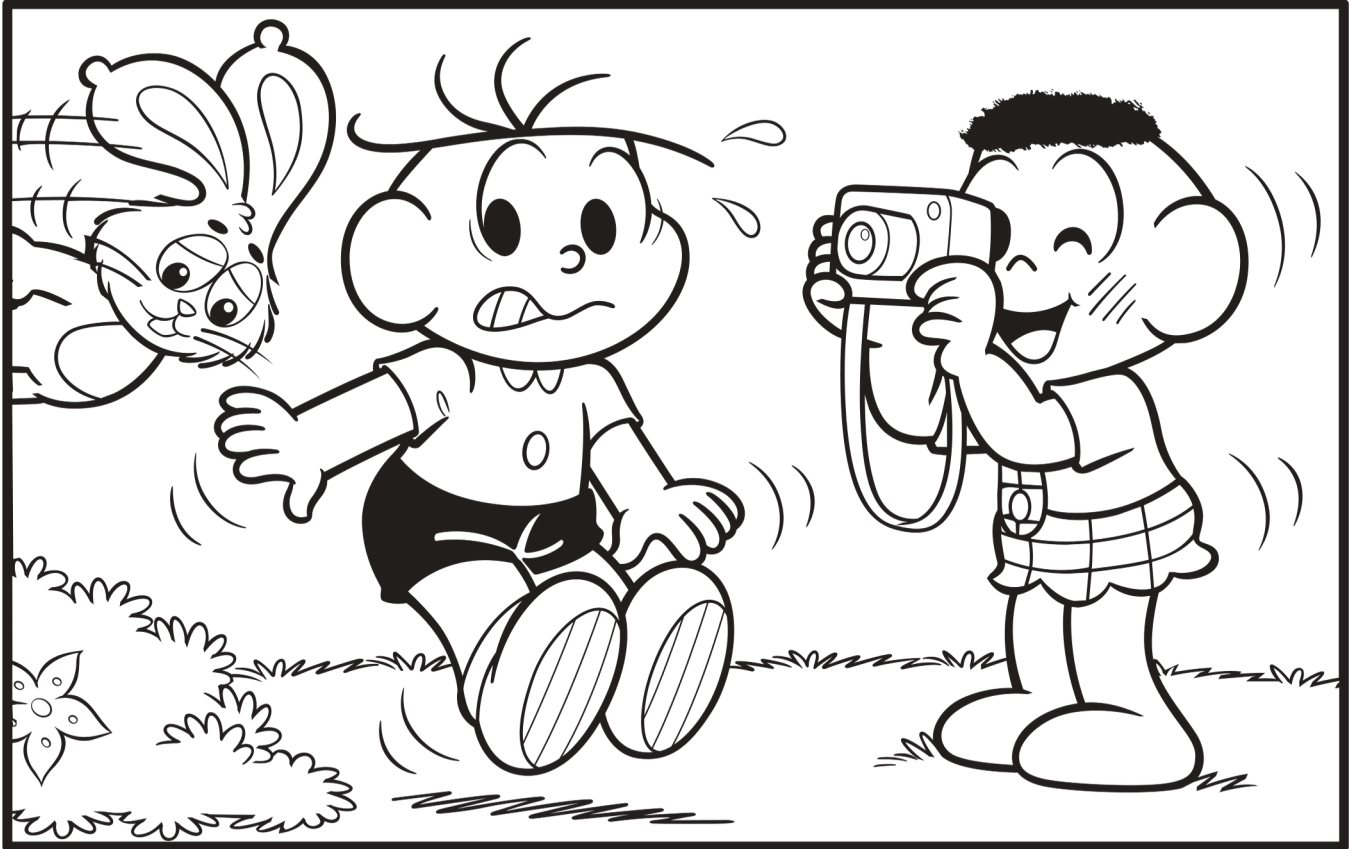
TURMA DA **mônica**



mais de **100**
passatempos

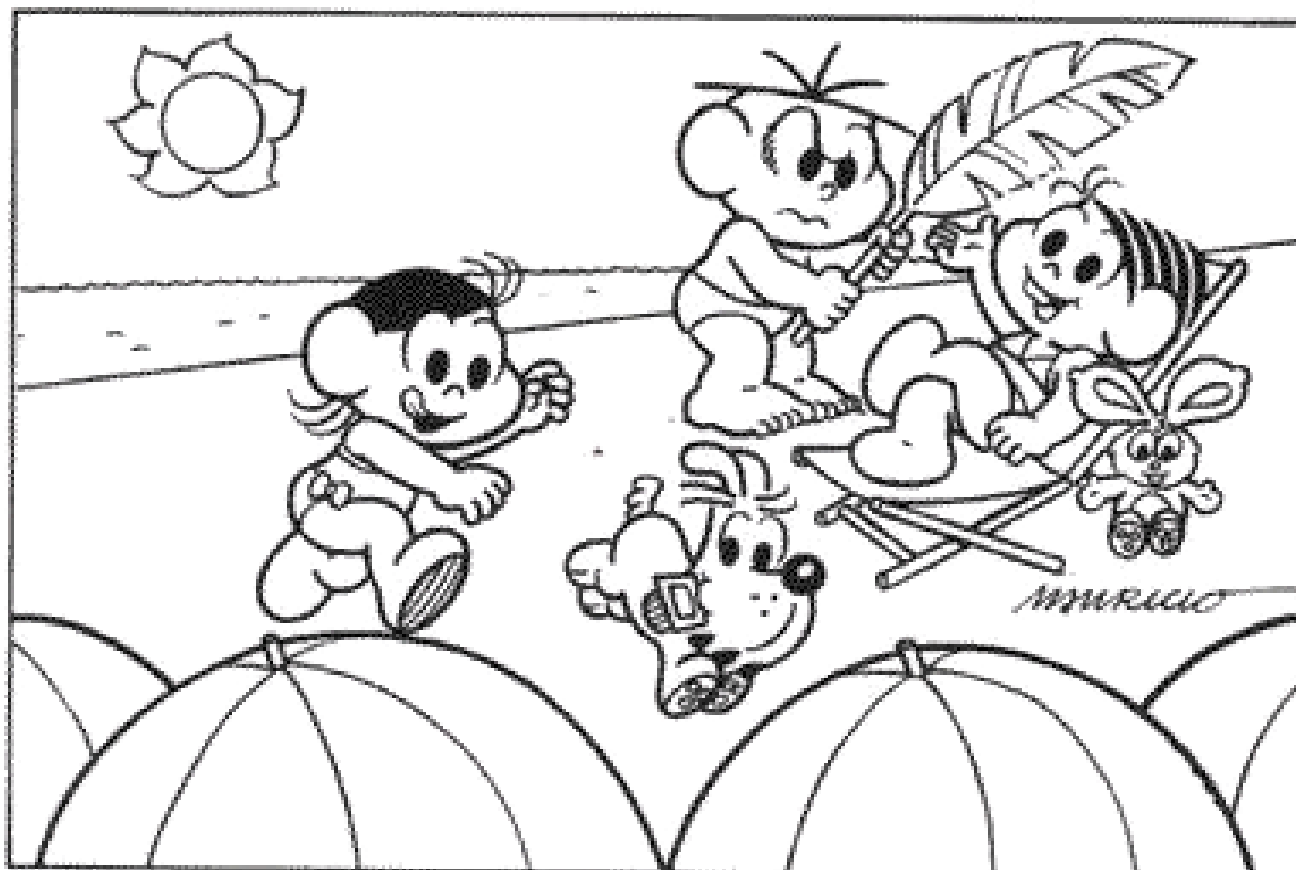
JOGO DOS 7 Erros

ENQUANTO O CASCÃO TIRA A FOTO DO CEBOLINHA,
QUE TAL ENCONTRAR OS 7 ERROS ENTRE AS FIGURAS?

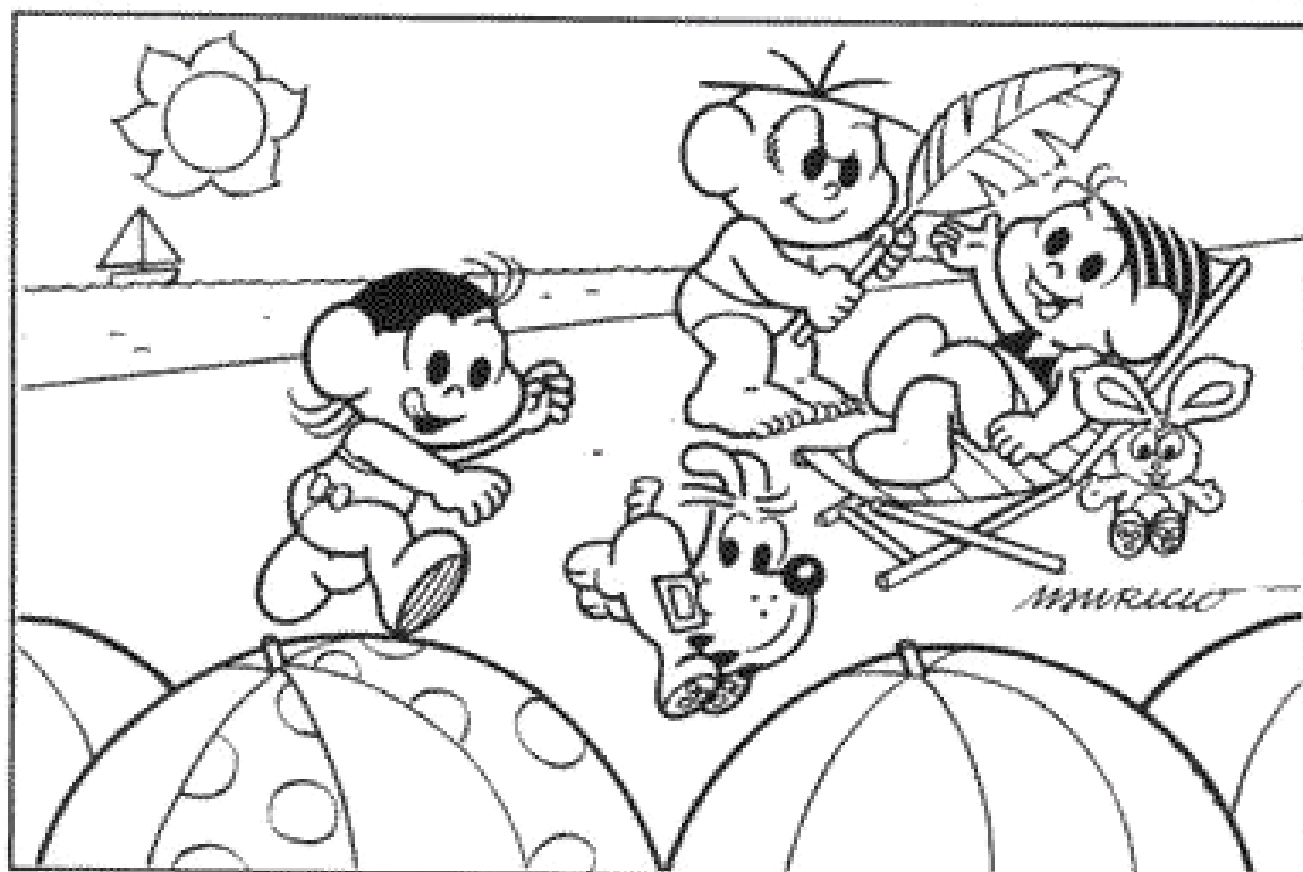


RESP.: 1-SOBRANCELHA DO SANSÃO; 2-BOTÃO DA CAMISA DO CEBOLINHA; 3-DETALHE NA FLOR; 4-RISCO NO SAPATO DO CEBOLINHA; 5-LINHA DO SUSPENSÓRIO DO CASCÃO; 6-SUJEIRINHA DO ROSTO DO CASCÃO; 7-GOTINHA DE ESPANTO DO CEBOLINHA.

JOGO DOS 7 erros



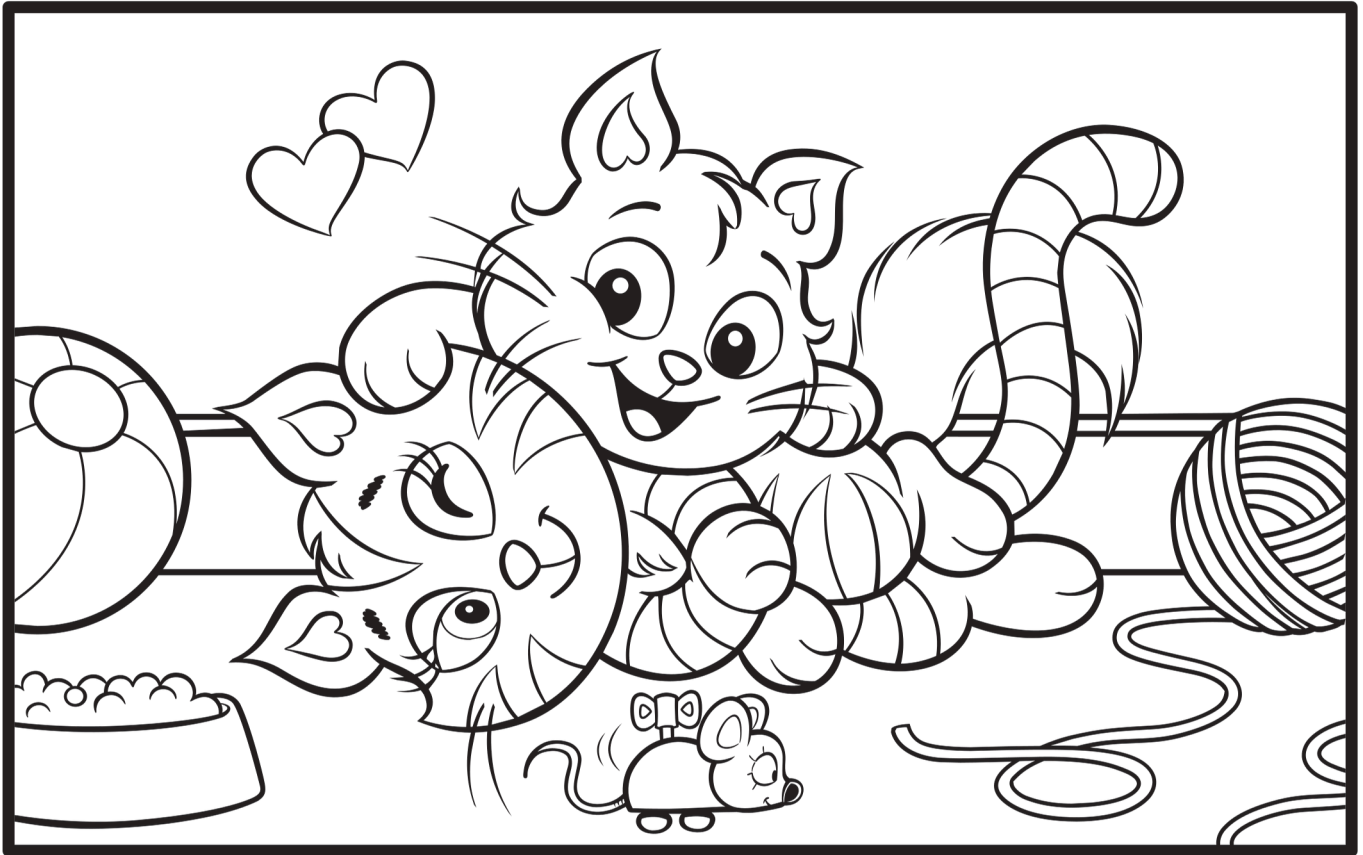
DESTA VEZ A MÔNICA FOI MAIS ESPERTA... SEJA ESPERTO TAMBÉM, ENCONTRANDO OS SETE ERROS ENTRE OS DESENHOS.



SOLUÇÃO: 1-PENA; 2-BARCO; 3-POTINHO DO BÍDU; 4-CADEIRA; 5-GUAR-
DA-SOL; 6-BOLINHA DA MÔNICA; 7-BOLSA DO CEBOLINHA.

JOGO DOS 7 ERROS

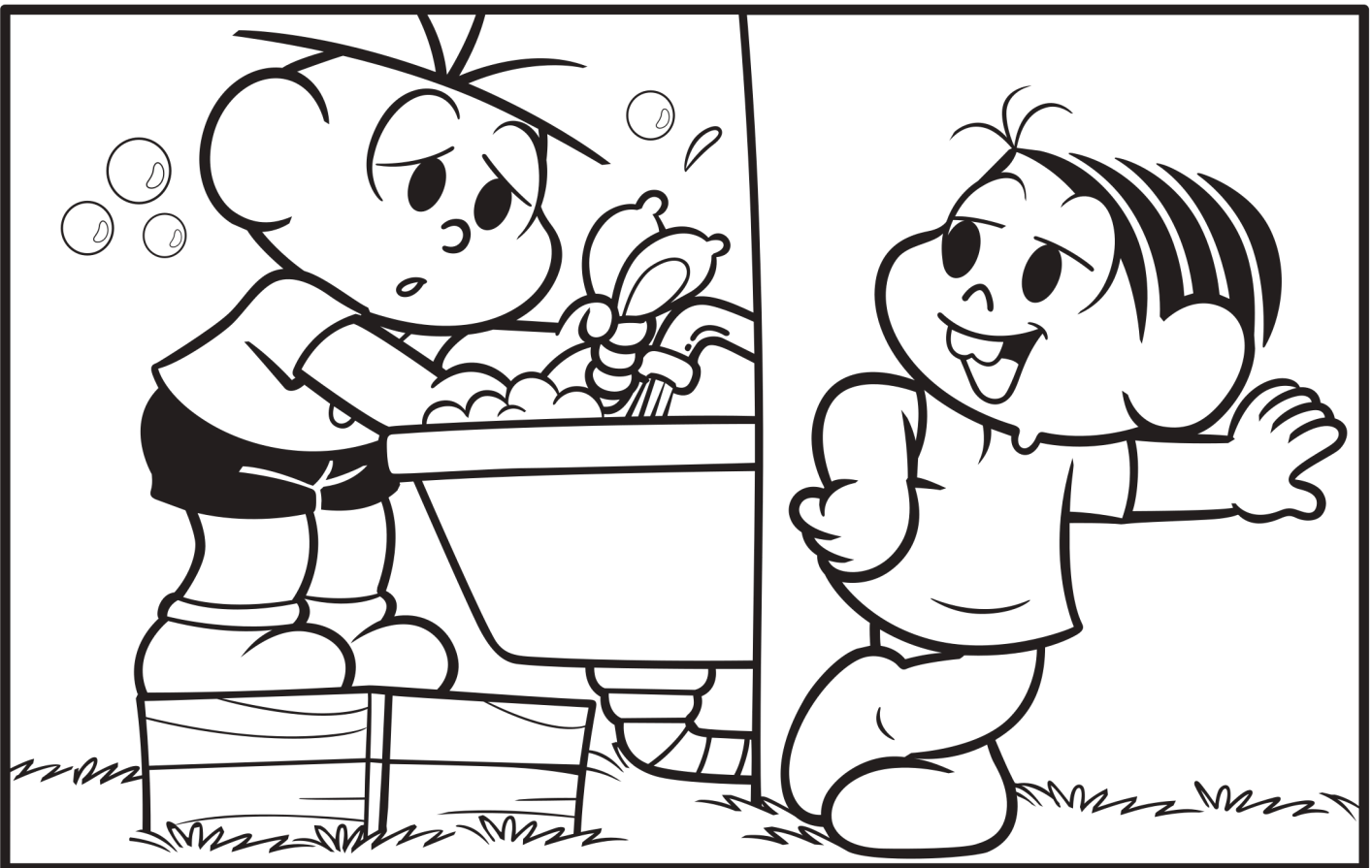
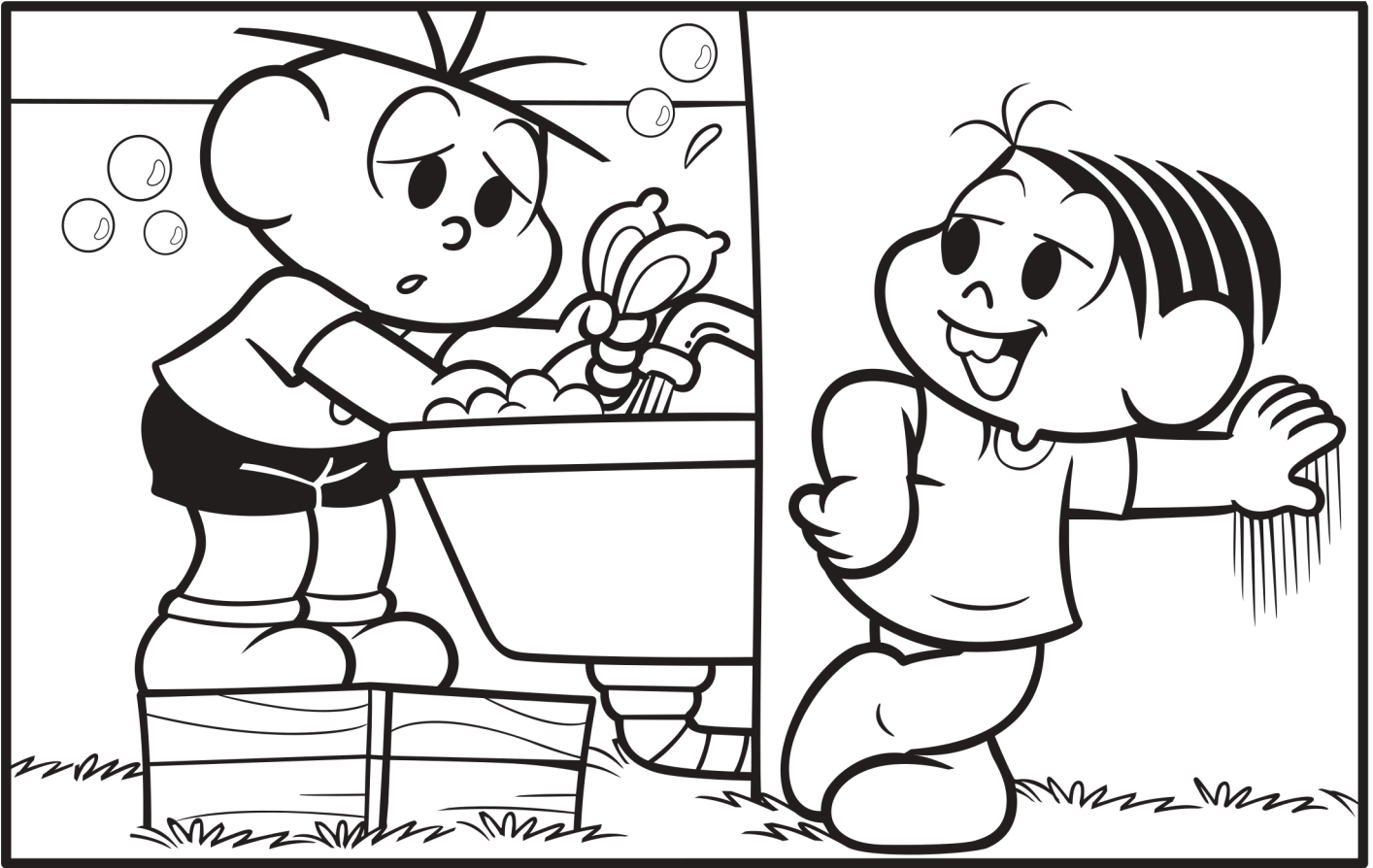
ENQUANTO MINGAU E AVEIA SE DIVERTEM JUNTOS,
QUE TAL ENCONTRAR OS 7 ERROS ENTRE AS FIGURAS?



RESP.: 1-TAMANHO DOS CORAÇÕES; 2-BIGODE DO MINGAU; 3-LINHA DO RODAPÉ NA
PAREDE; 4-DETALHE NA BOLA; 5-QUANTIDADE DE RAÇÃO NA VASILHA; 6-LINHA SOLTA
DO NOVELO DE LÃ; 7-LISTRA NA CAUDA DA AVEIA.

JOGO DOS 7 ERROS

QUE TAL ENCONTRAR OS 7 ERROS ENTRE AS FIGURAS,
ENQUANTO O CEBOLINHA LIMPA O SANSÃO?

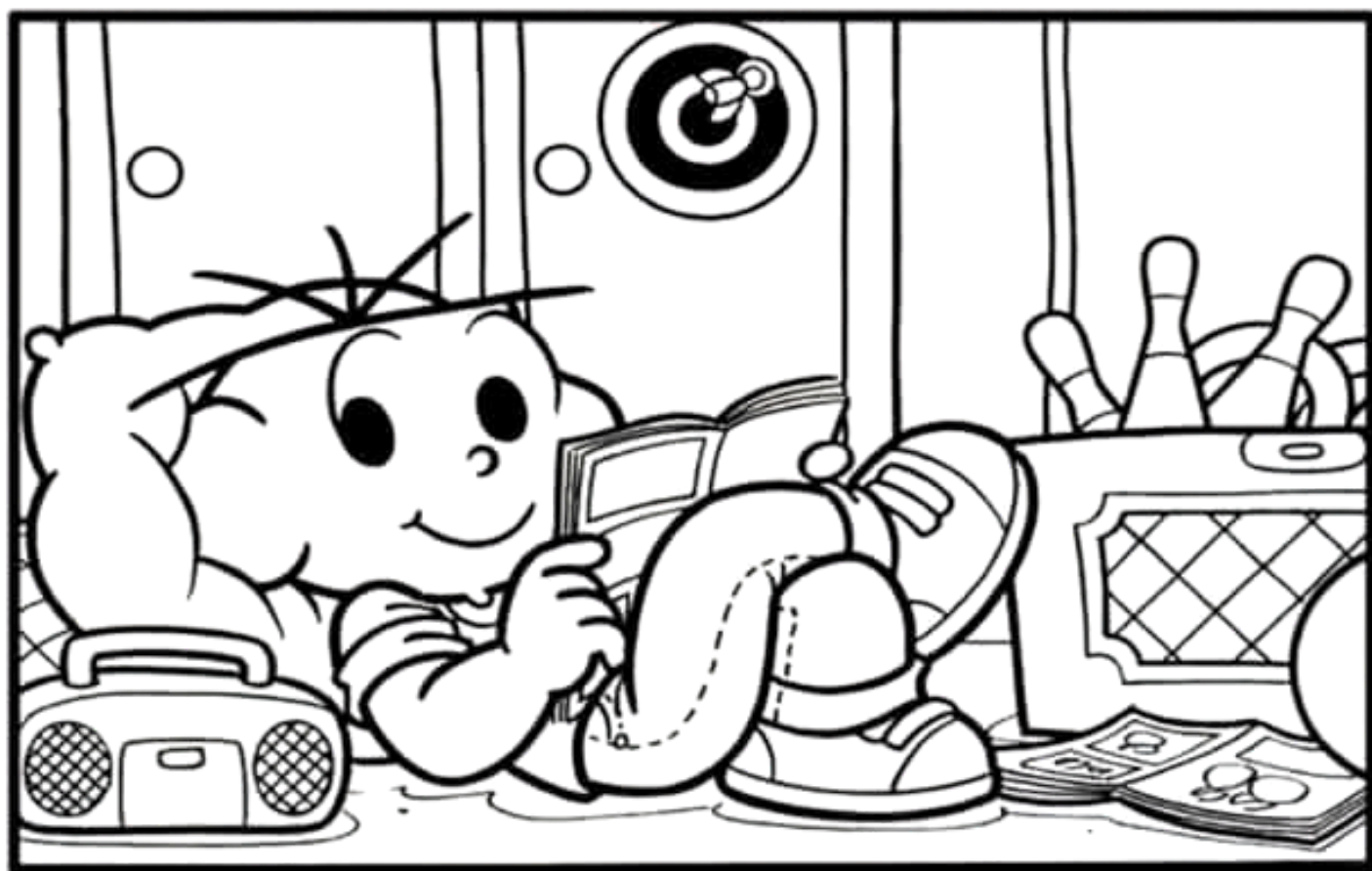
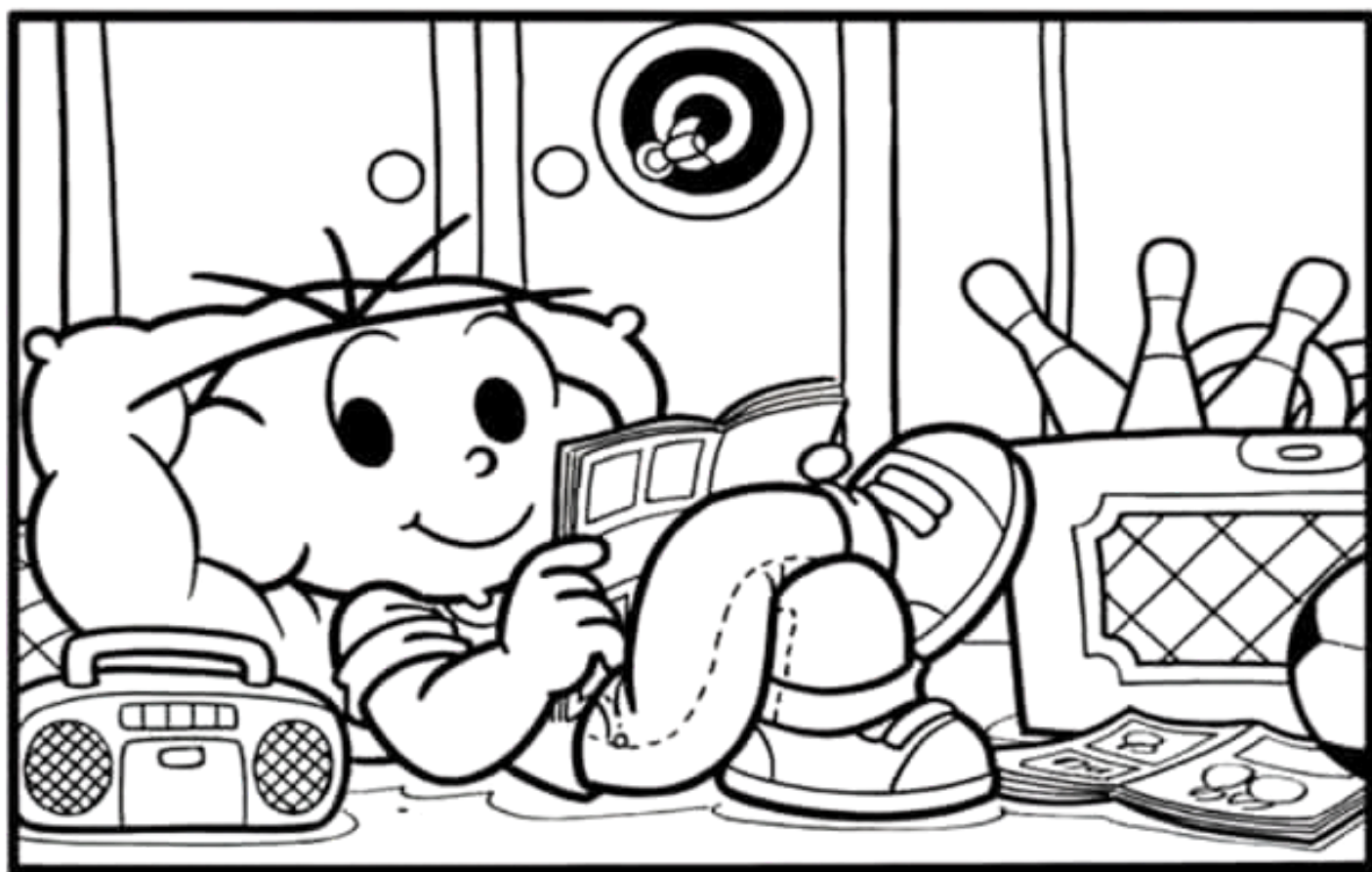


RESP.: 1-RISCO NO CAIXOTE; 2-BOLHA QUE ESTÁ MAIS NO ALTO; 3-MEIA
DO CEBOLINHA; 4-GOLA DO VESTIDO DA MÔNICA; 5-SOMBRA DA MÔNICA NA PAREDE;
6-DETALHE NA ORELHA DO SANSÃO; 7-MURO ATRÁS DO CEBOLINHA.

JOGO DOS *Ferros*

© MSP - BRASIL

MURICHO

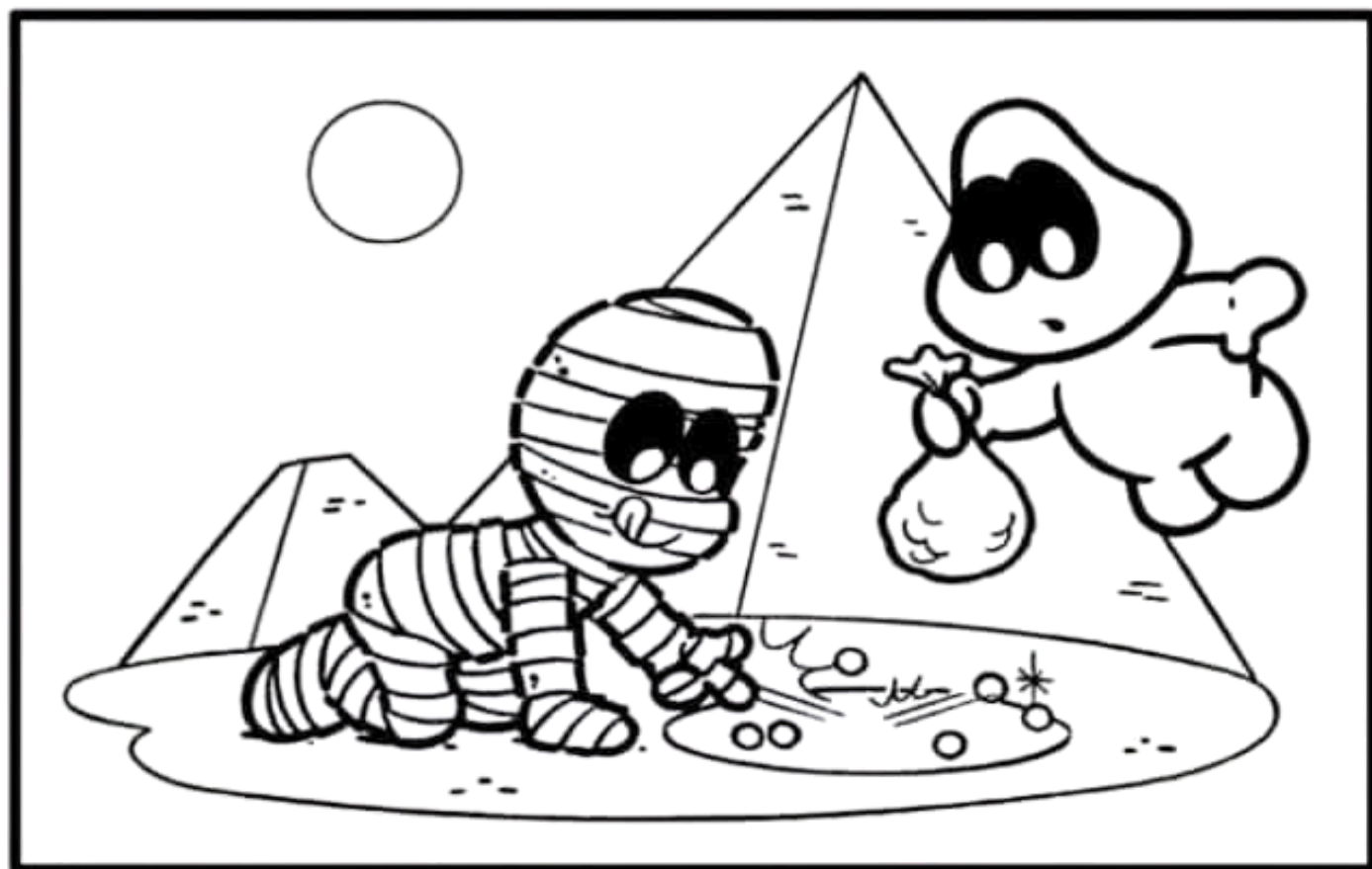
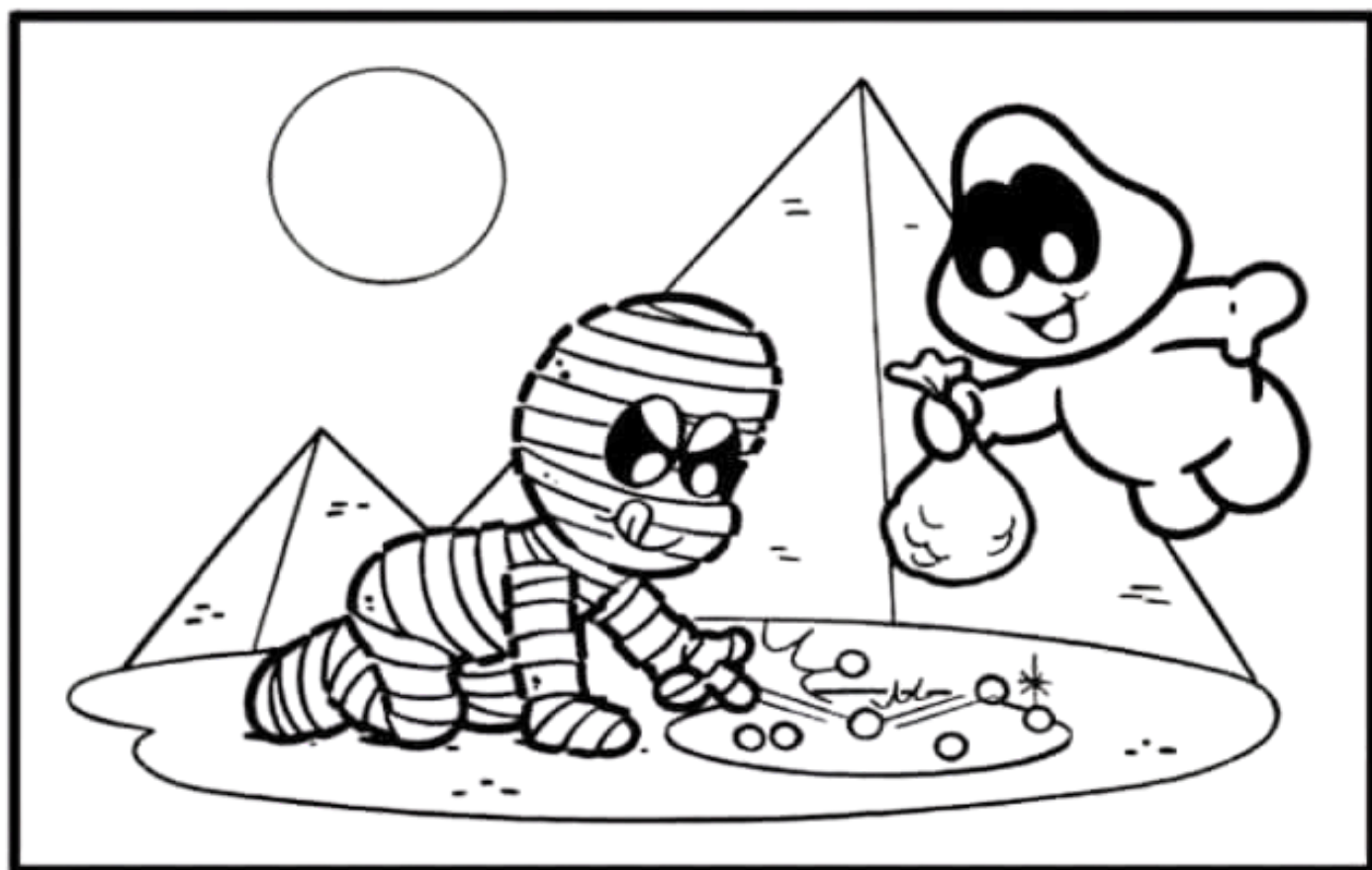


MURICHO

JOGO DOS **F**erros

© MSP - BRASIL

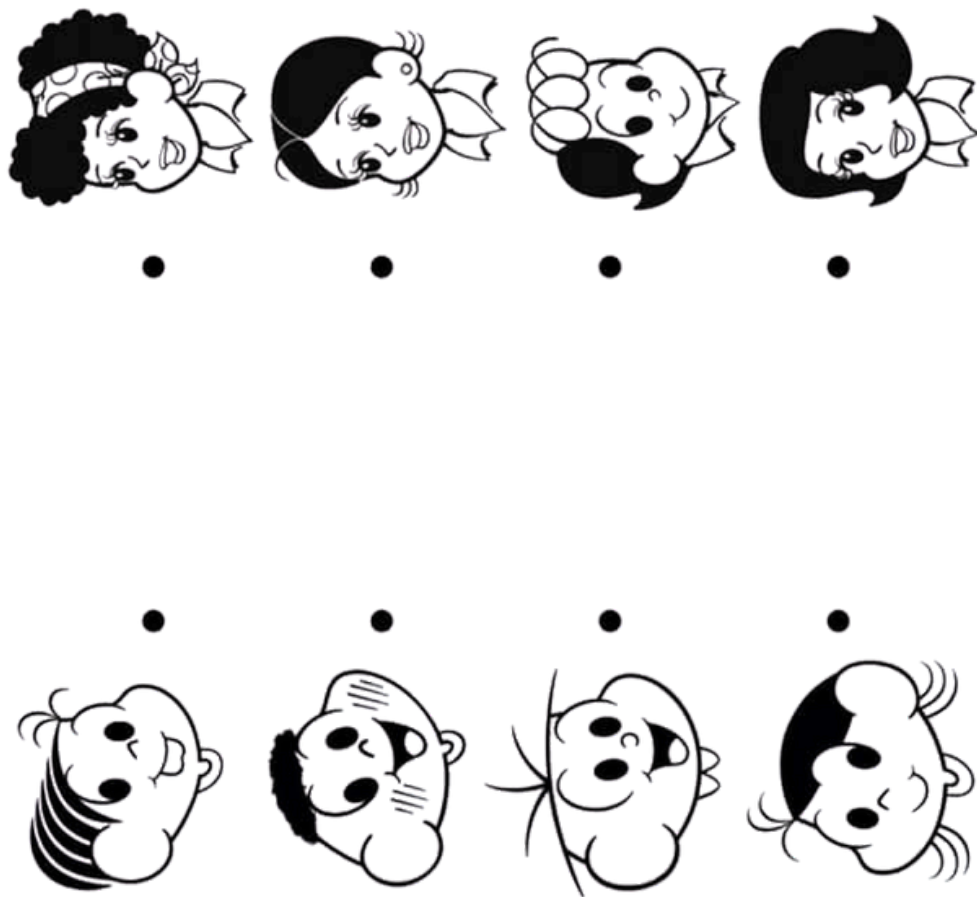
MAURICIO



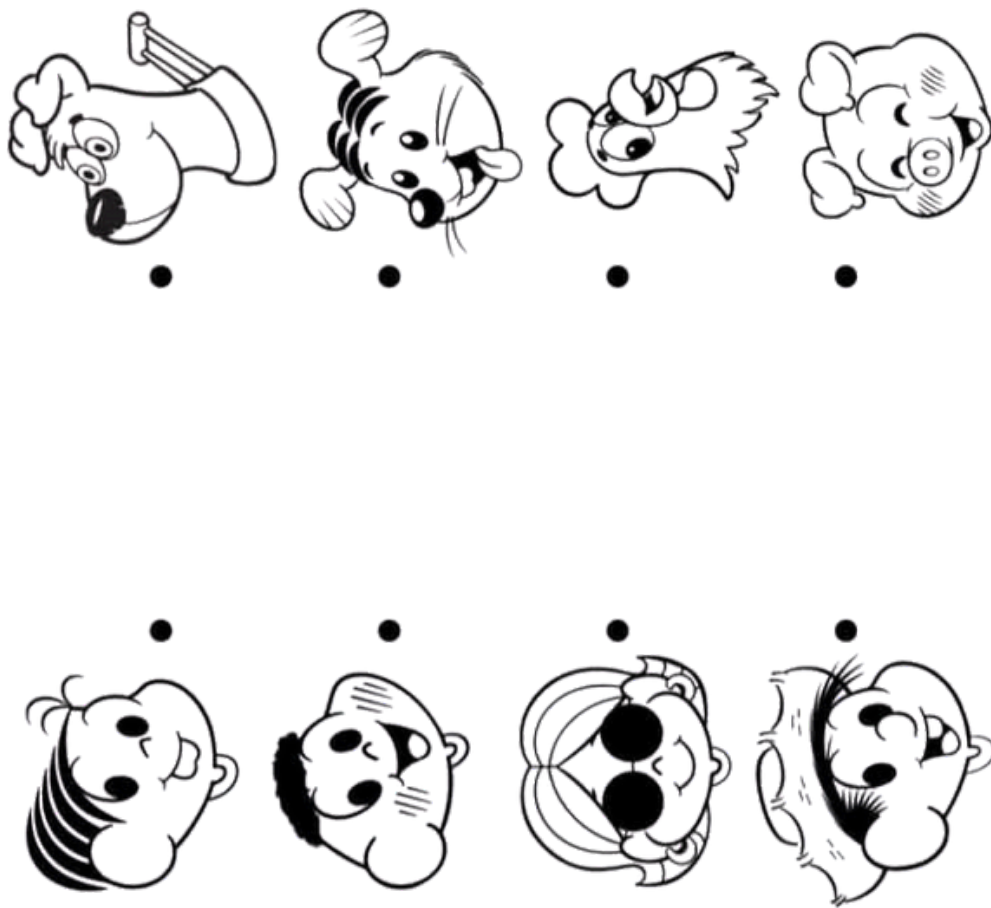
MAURICIO

DESAFIO

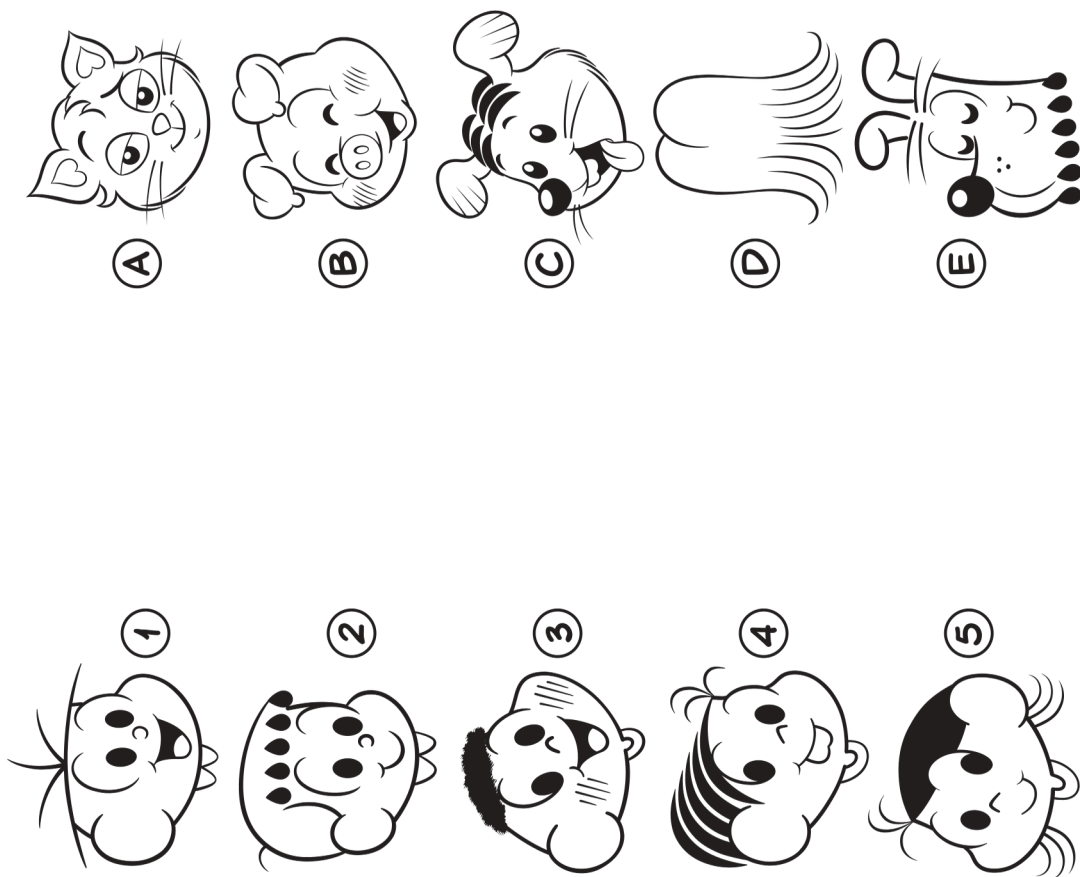
LIGUE AS MÃES A SEUS FILHOS



LIGUE OS PETS A SEUS DONOS

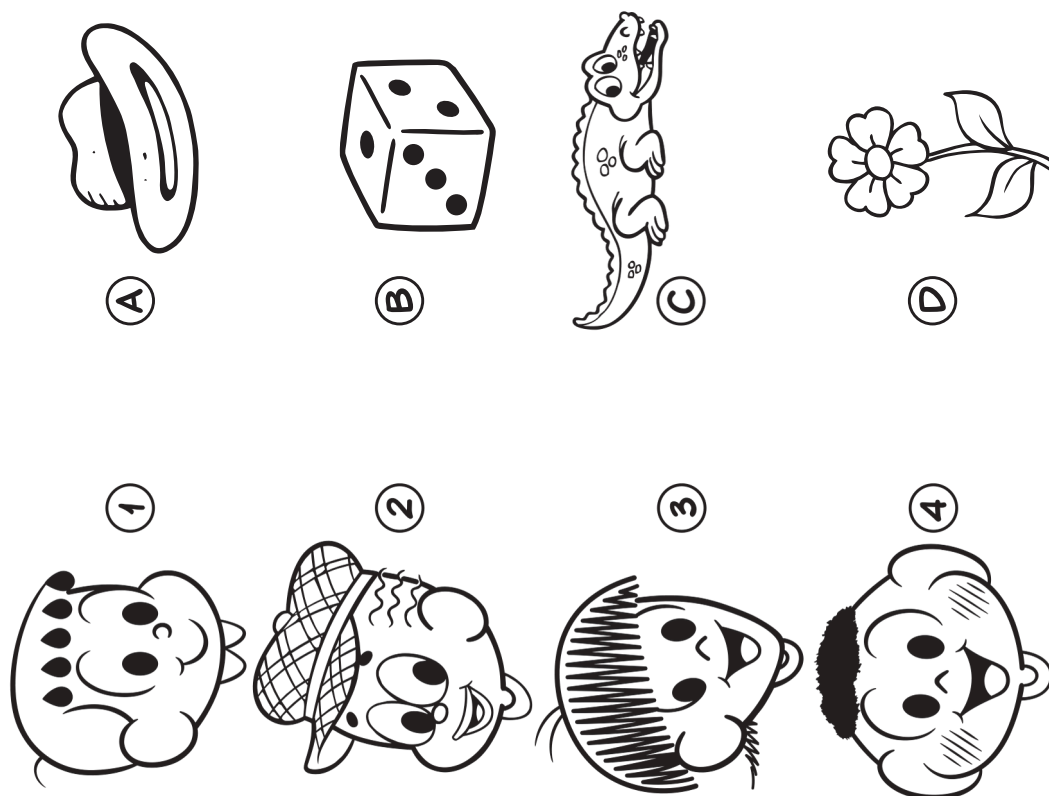


RELACIONE OS ANIMAIZINHOS
DE ESTIMAÇÃO AOS SEUS
RESPECTIVOS DONOS!



RESP.: 1-D, 2-E, 3-B, 4-C, 5-A

RELACIONE OS PERSONAGENS ÀS FIGURAS
COM A MESMA INICIAL DE SEUS NOMBES!



RESP.: 1-D, 2-C, 3-B, 4-A

DESEMBARALHE AS LETRAS E DESCUBRA
NO QUE O CEBOLINHA ESTÁ PENSANDO.

OLAPN

FEI! L N

RESP.: PLANO INFALÍVEL.

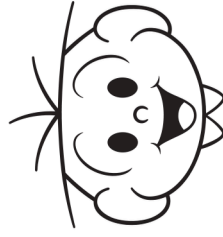
RELACIONE OS CONJUNTOS
DE LETRAS AOS SEUS
RESPECTIVOS PERSONAGENS:

Ⓐ S A C
Ⓑ G L M

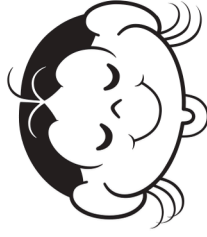
Ⓒ C M
Ⓓ C L B



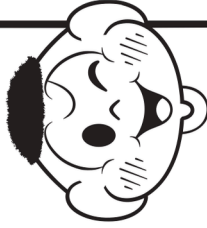
1



2



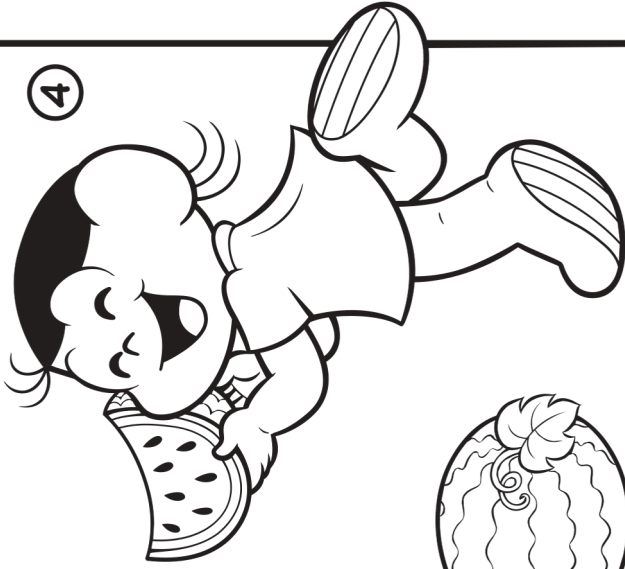
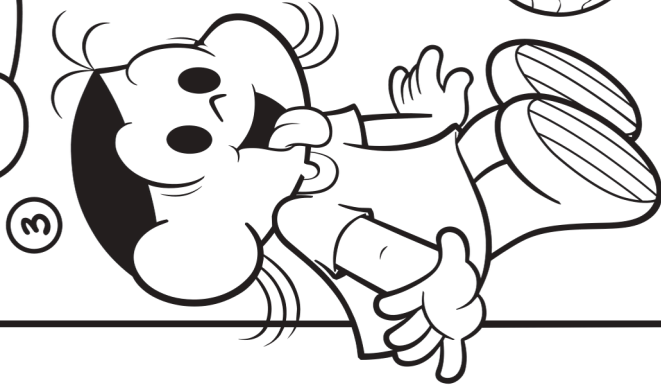
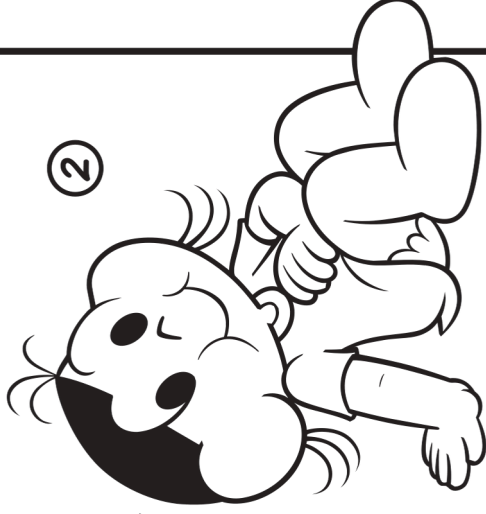
3



4

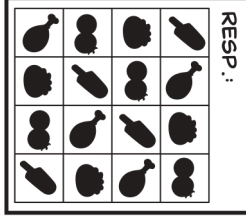
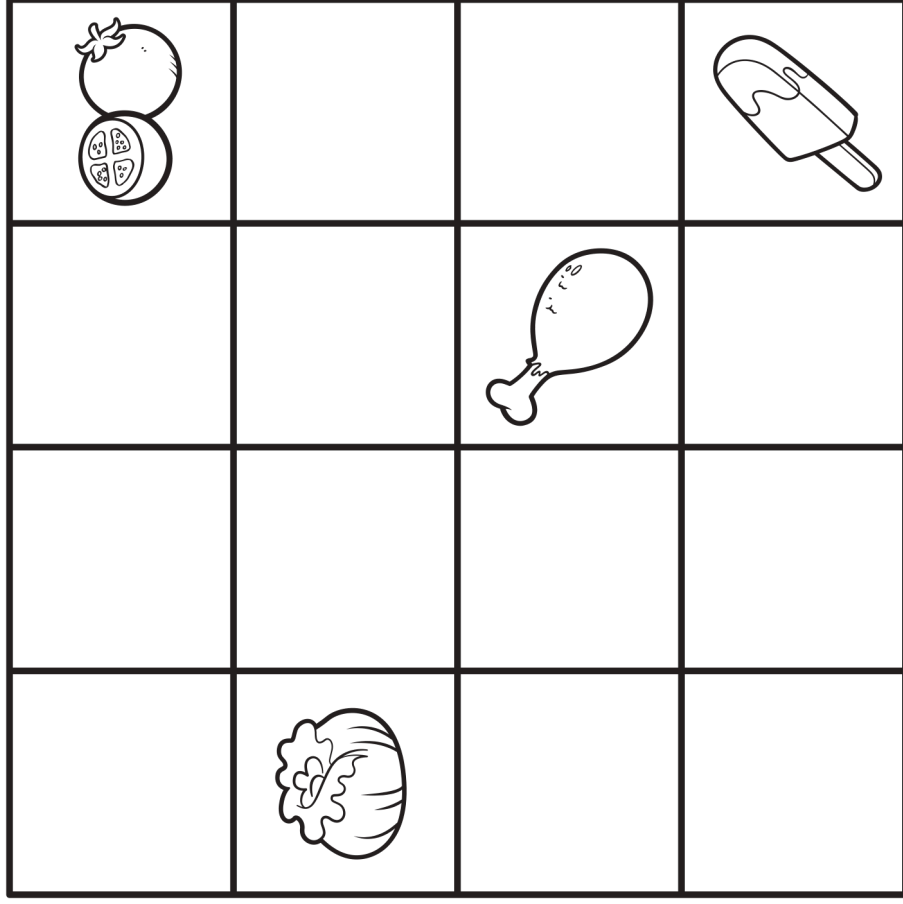
RESP.: A-4, B-3, C-1, D-2.

VAMOS COLOCAR AS IMAGENS EM
ORDEN, FORMANDO UMA HISTORINHA?



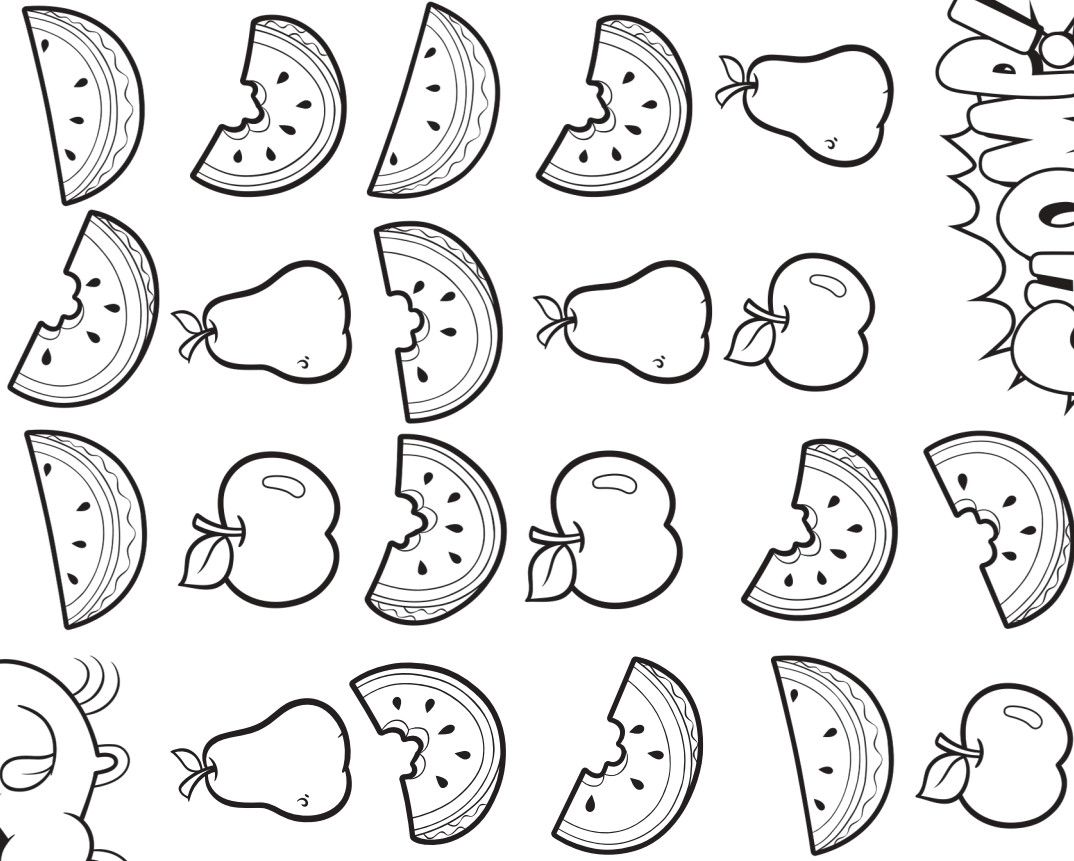
RESP.: 3, 4, 1, 2.

QUE TAL ORGANIZAR OS ALIMENTOS
DA MAGALI PARA QUE ELES NÃO SE
REPITAM NA MESMA LINHA OU COLUNA?



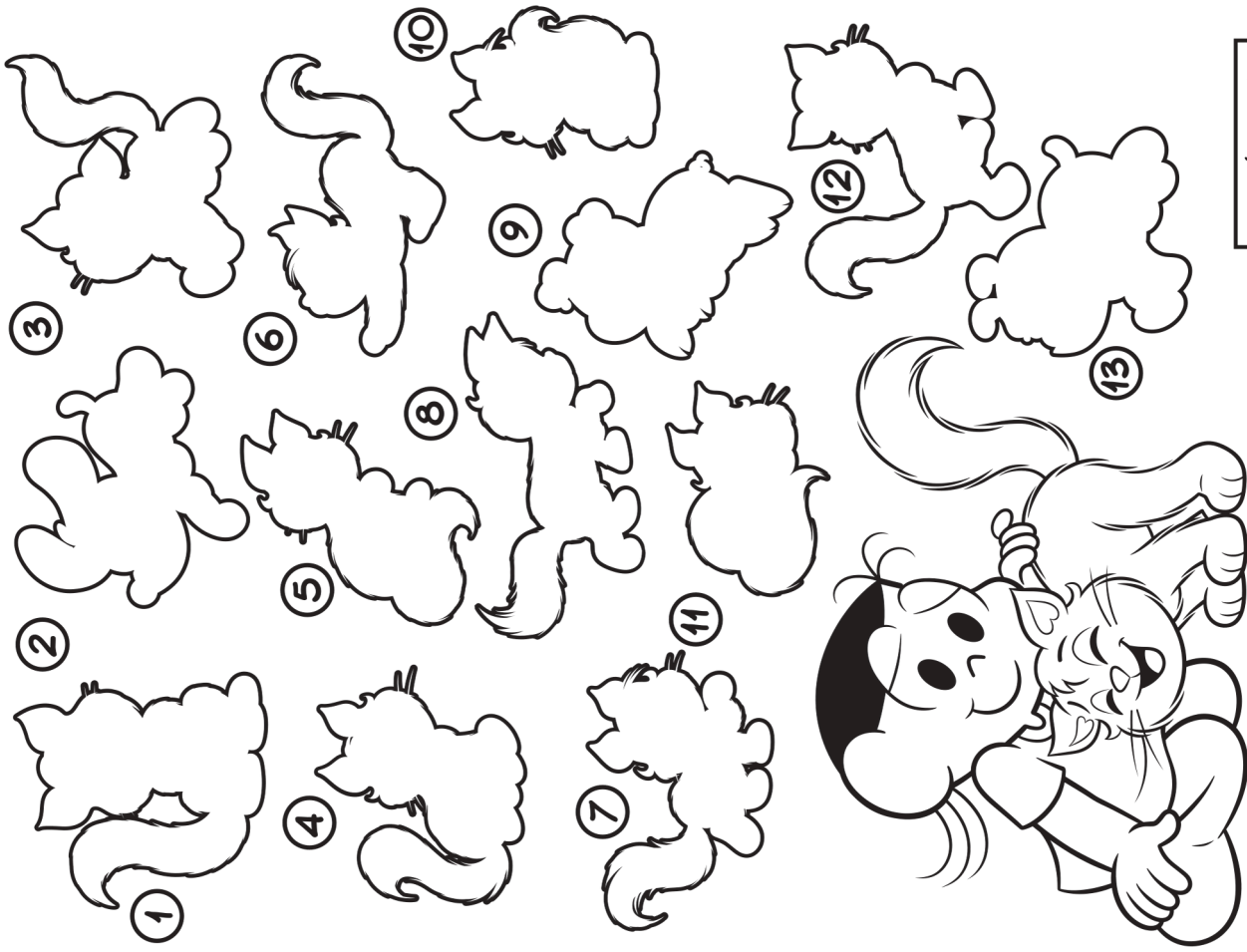
RESP.:

QUE TAL GUIAR A MAGALI PELO
CAMINHO QUE CONTÉM APENAS
A SUA FRUTA PREFERIDA?



RESP.:

QUE TAL INDICAR QUAIS DESSES
CONTORNOS **NÃO** SÃO DO MINGAU?



RESP.: 2, 9 E 13.

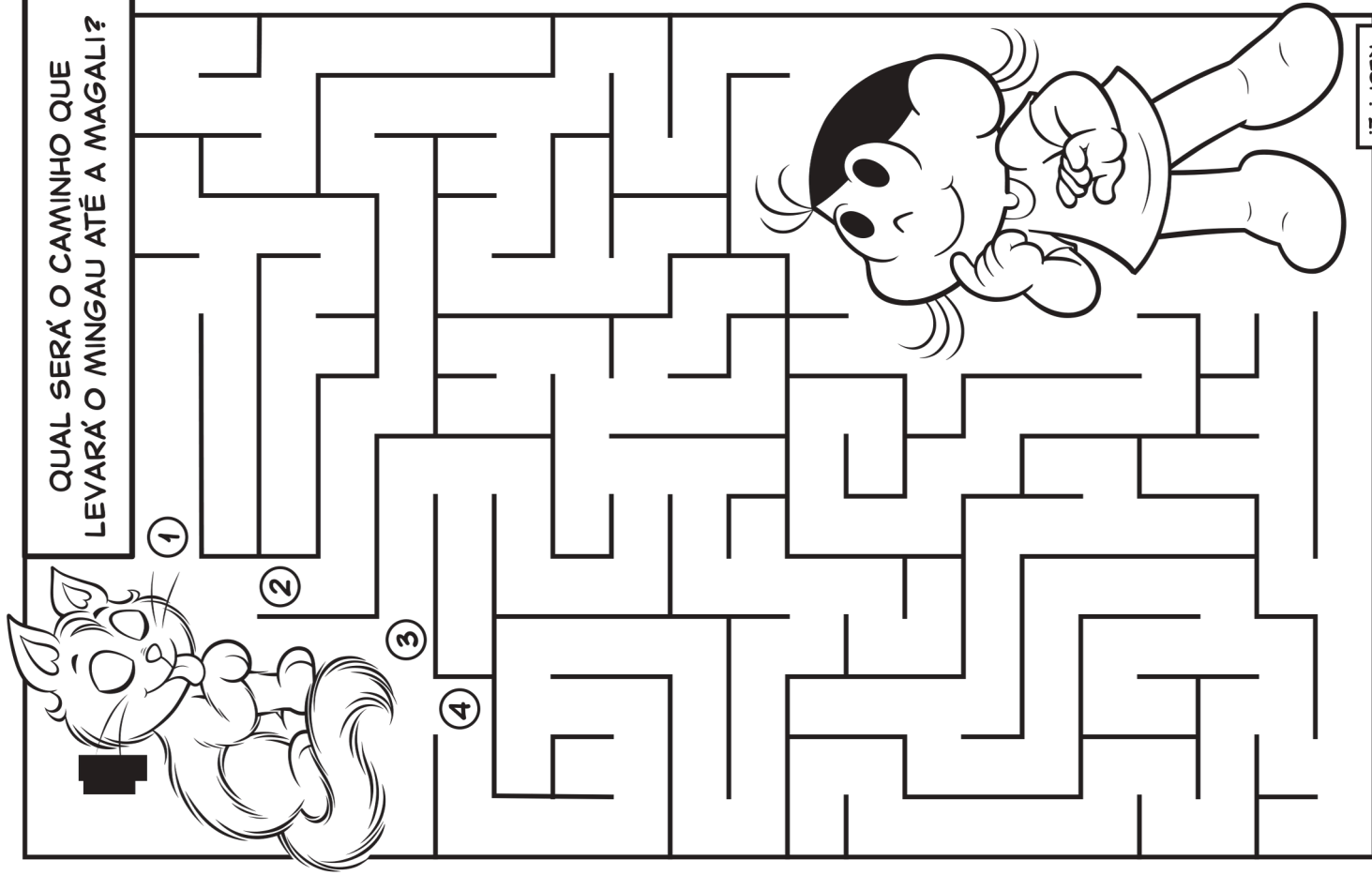
QUAL DESSAS LETRAS
APARECE **MENOS** VEZES?

! M N U N A
A I G N A U I
G A N M U N
U N A G A M
i N U N
I N G U G
M N A



RESP.: LETRA I - 4 VEZES.

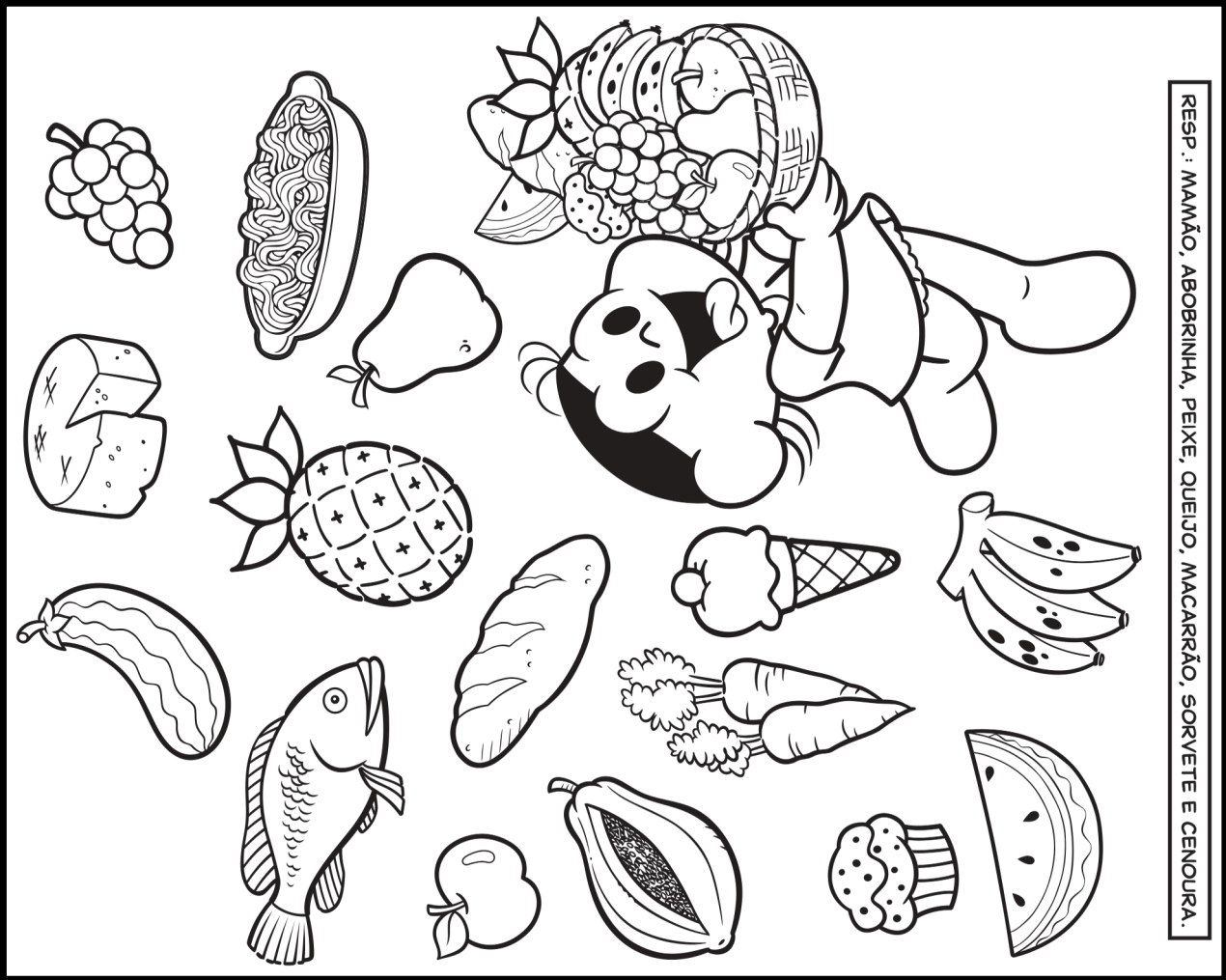
QUAL SERÁ O CAMINHO QUE
LEVARÁ O MINGAU ATÉ A MAGALI?



RESP.: 2.

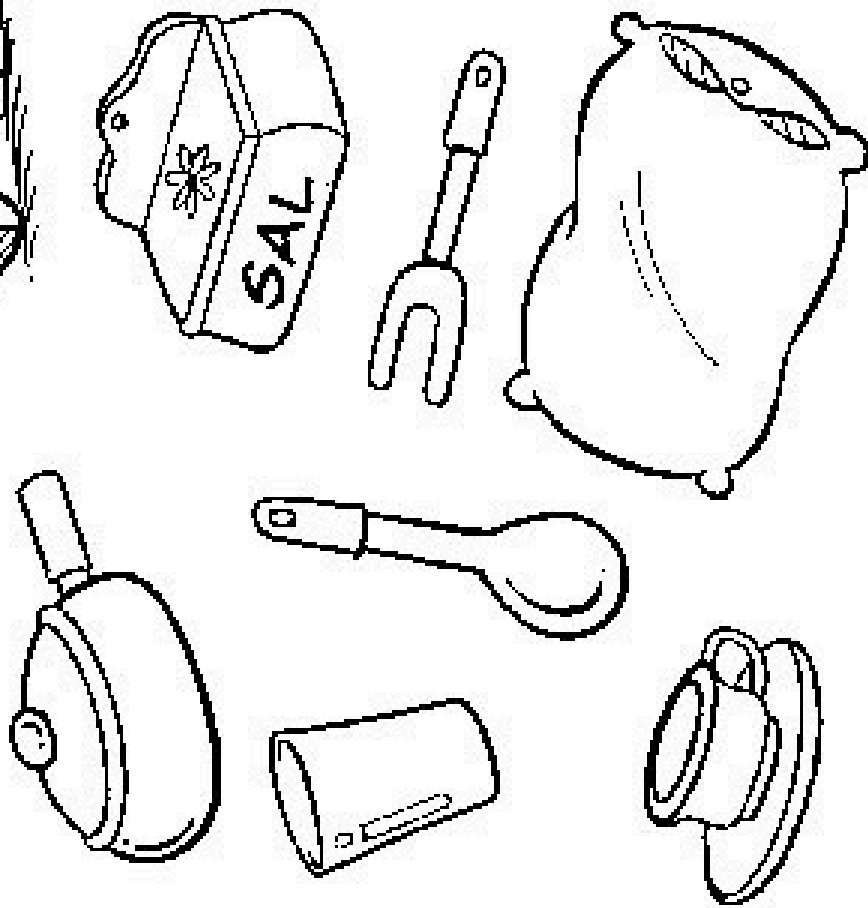
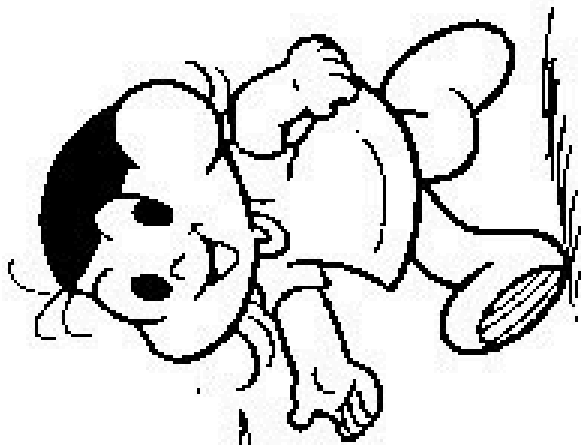
**A MAGALI ORGANIZOU UM PIQUENIQUE!
VAMOS IDENTIFICAR OS ALIMENTOS
QUE ELA NÃO COLOCOU NA CESTA ?**

RESP.: MAMÃO, ABOBRINHA, PEIXE, QUEIJO, MACARRAO, SORVETE E CENOURA.



RESP: TRAVESSE/RO.

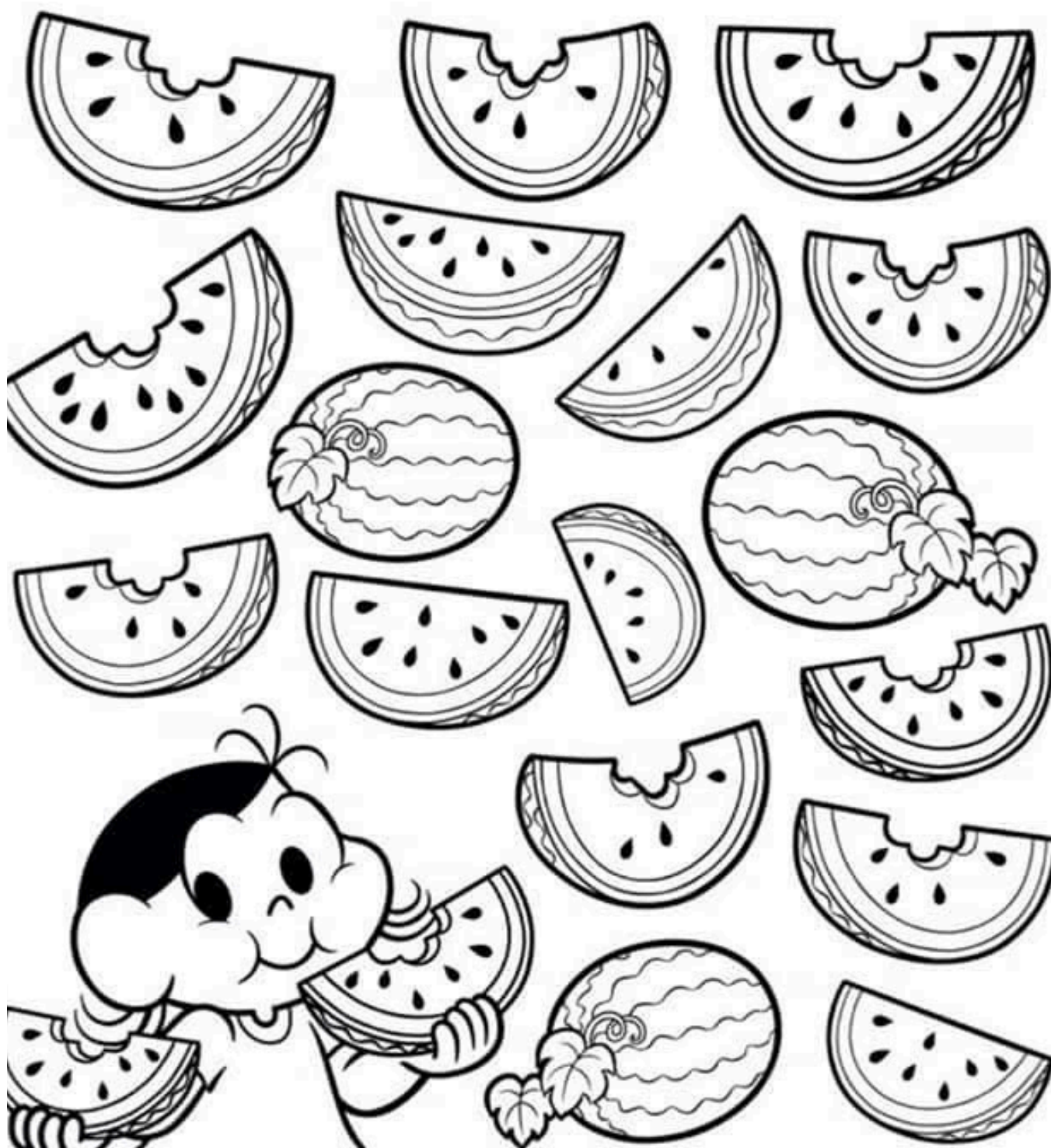
**QUAL DOS
OBJETOS
ABAIXO NÃO FAZ
PARTE DO
CONJUNTO ?**



PASSATEMPO

© MSP - BRASIL

MAURICIO



QUAIS DESSAS MELANCIAS
SÃO IDÊNTICAS ÀS QUE A
MAGALI ESTÁ SEGURANDO?

RELACIONE
CADA FIGURA
COM O SEU
PAR!



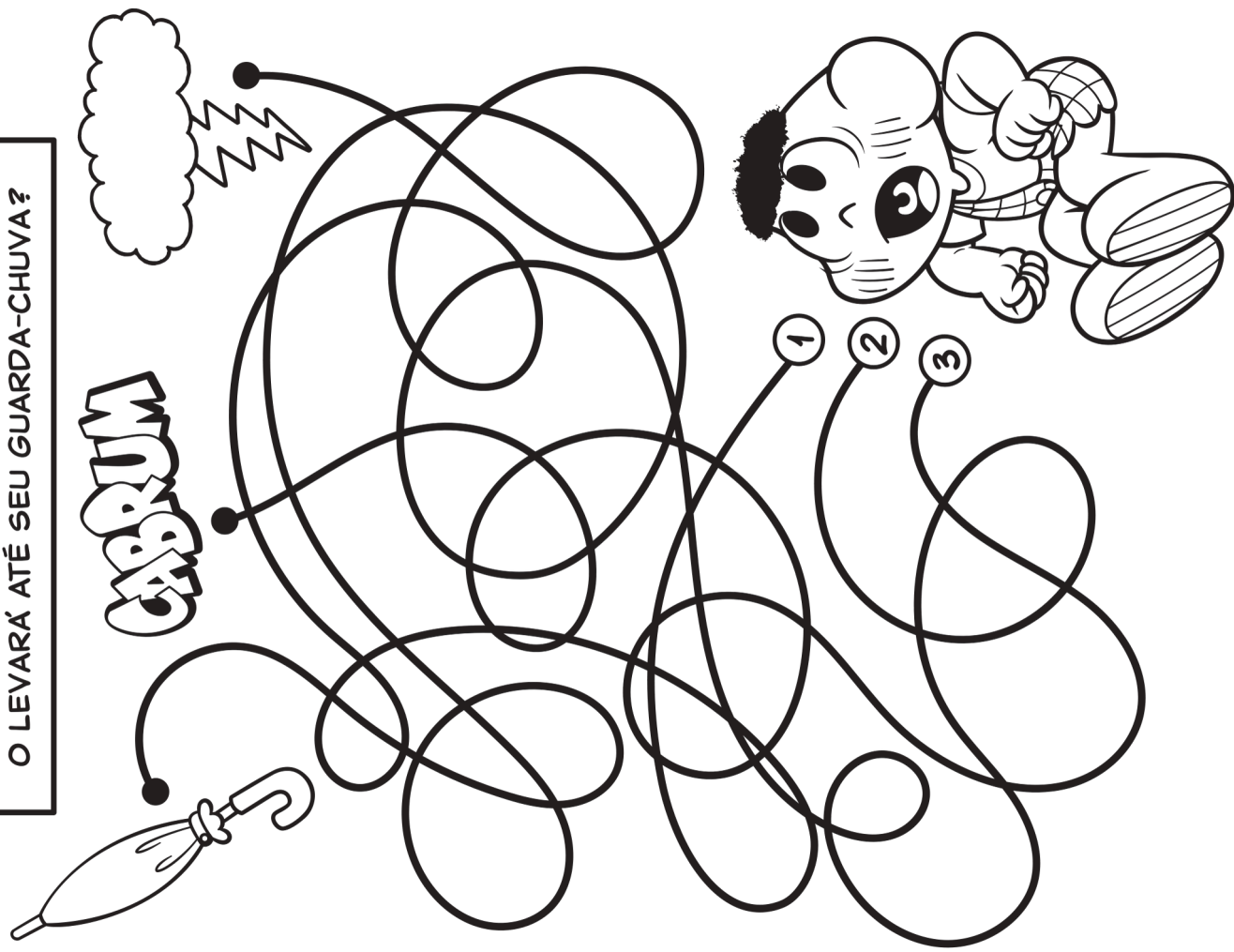
RESR: A-F; C-H; E-G; B-J; D-I.

QUAIS DOS
OBJETOS SÃO
USADOS NUM
JOGO DE
FUTEBOL?

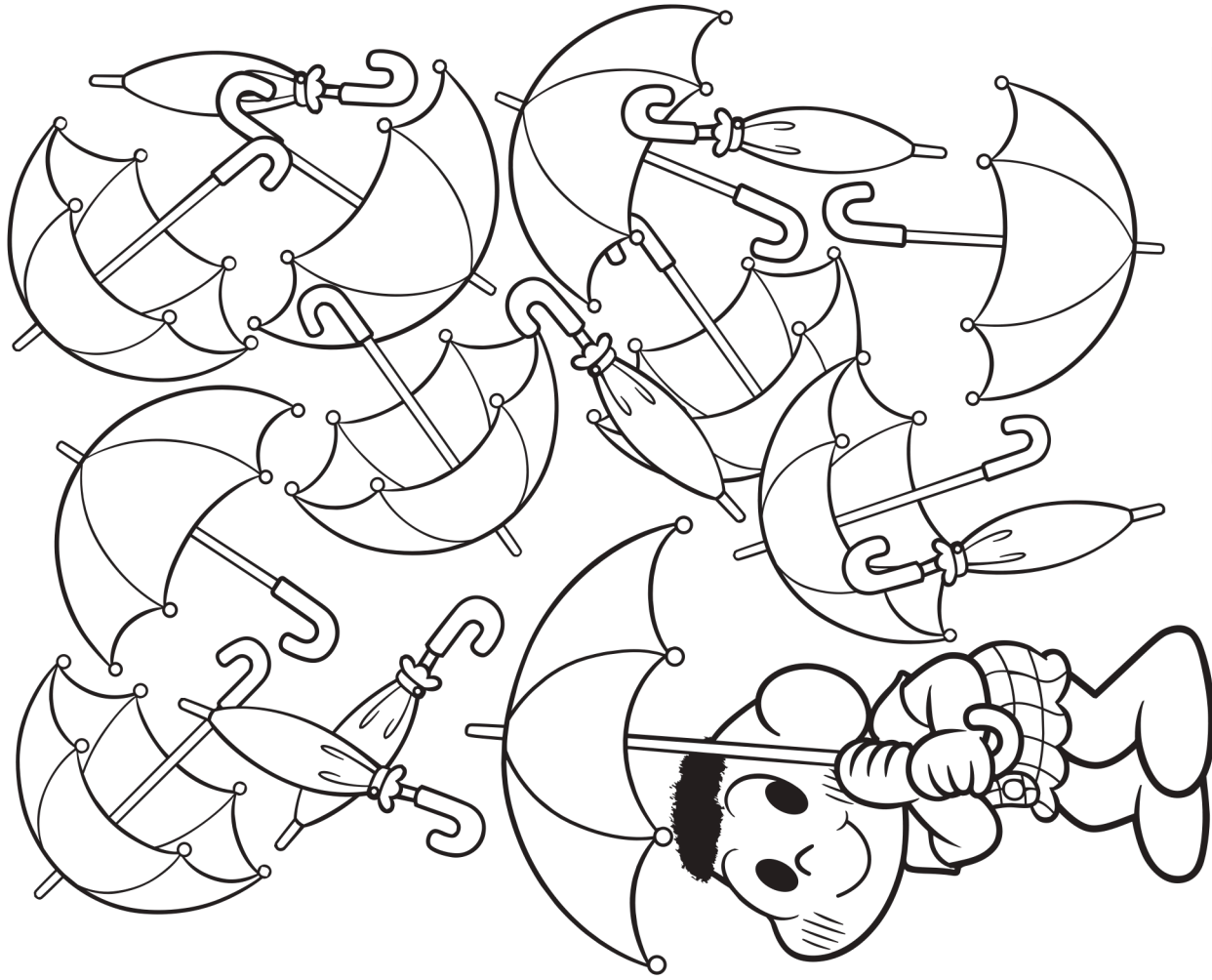


RESR: BOLA, REDE E APITO.

VAMOS AJUDAR O CASÇÃO
A DESCOBRIR QUAL DAS LINHAS
O LEVARÁ ATÉ SEU GUARDA-CHUVA?

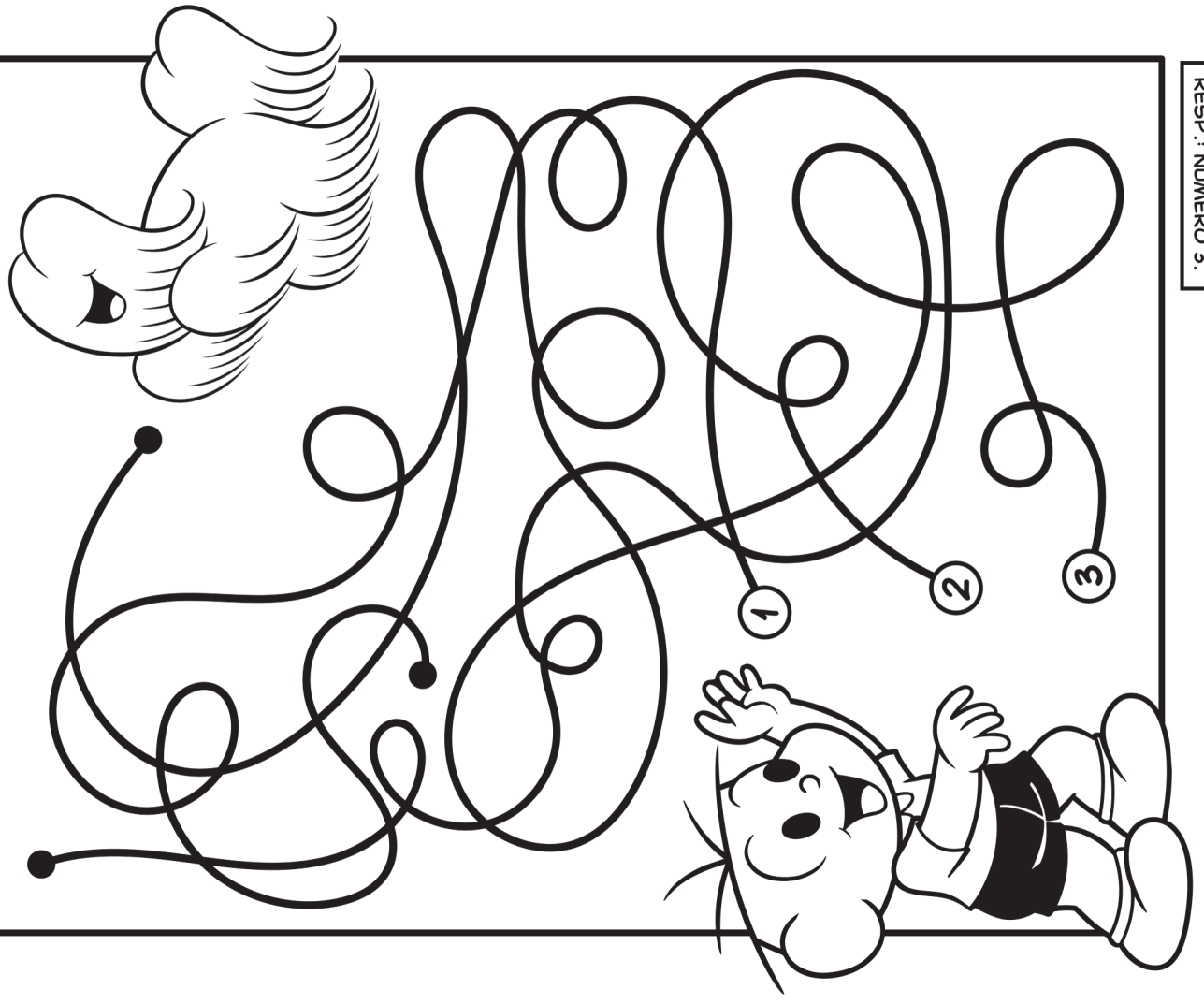


QUANTOS GUARDA-CHUVAS ESTÃO
ABERTOS E QUANTOS ESTÃO FECHADOS
NA ILUSTRAÇÃO ABAIXO?



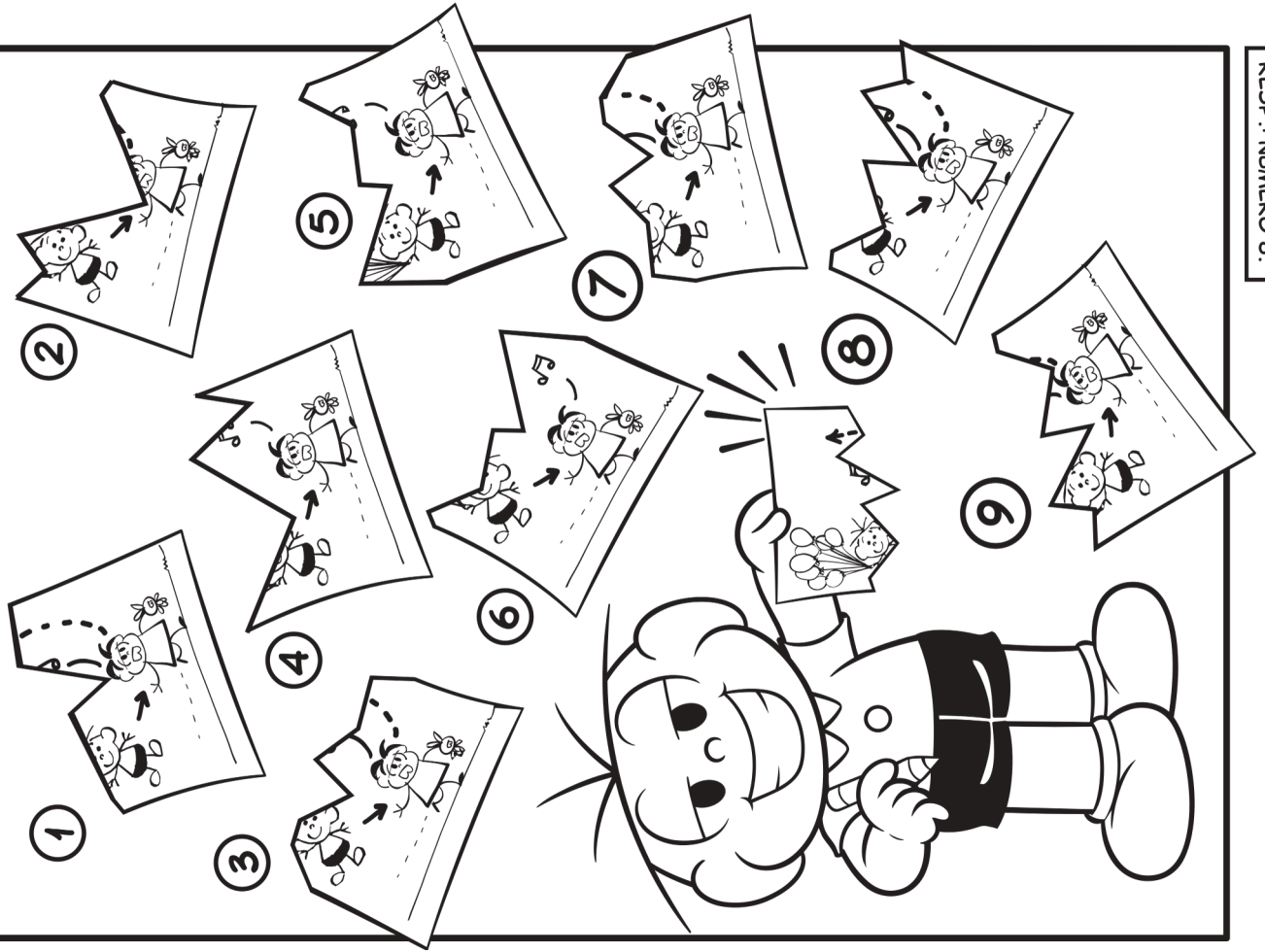
RESP : 10 ABERTOS E 6 FECHADOS.

VAMOS SEGUIR AS LINHAS E DESCOBRIR
QUE CAMINHO O CEBOLINHA DEVE FAZER
PARA ENCONTRAR O FLOQUINHO?



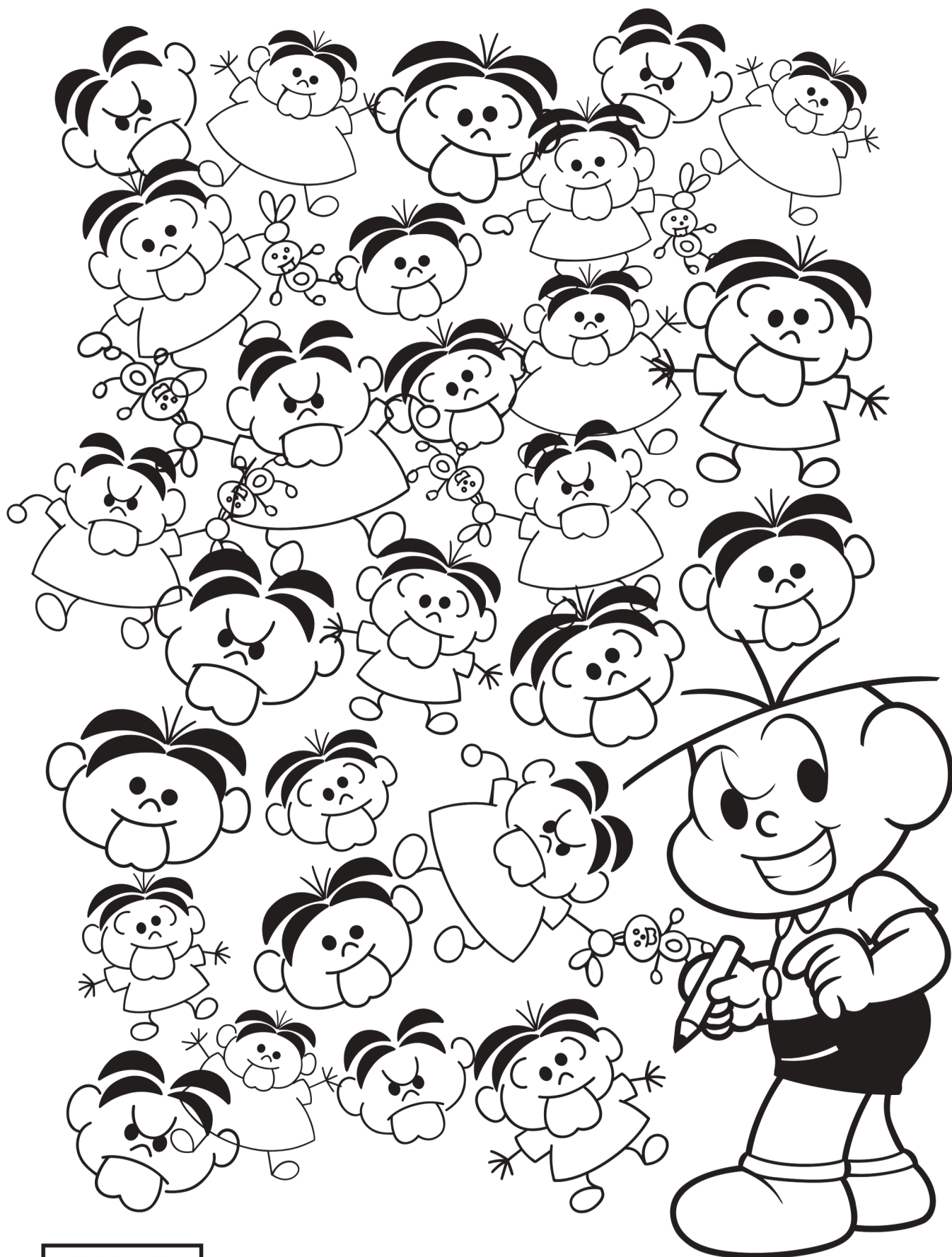
RESP.: NÚMERO 3.

QUAL DAS PARTES ABAIXO COMPLETARÁ
O PLANO INFALÍVEL DO CEBOLINHA?



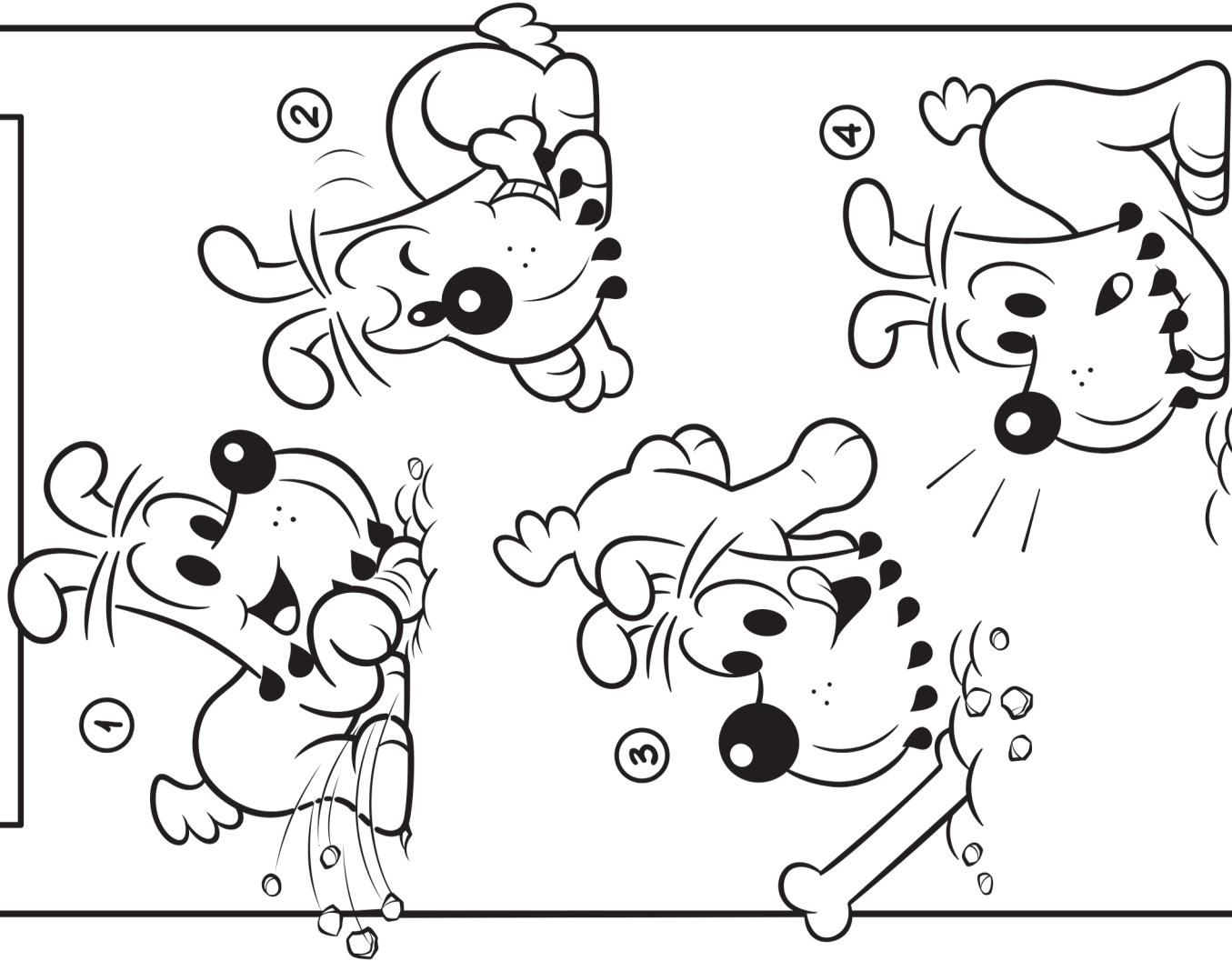
RESP.: NÚMERO 8.

VAMOS CONTAR QUANTAS MÔNICAS
O CEBOLINHA DESENHOU?



RESP.: 4, 1, 3, 2.

VAMOS COLOCAR AS IMAGENS EM
ORDEM, FORMANDO UMA HISTORINHA?

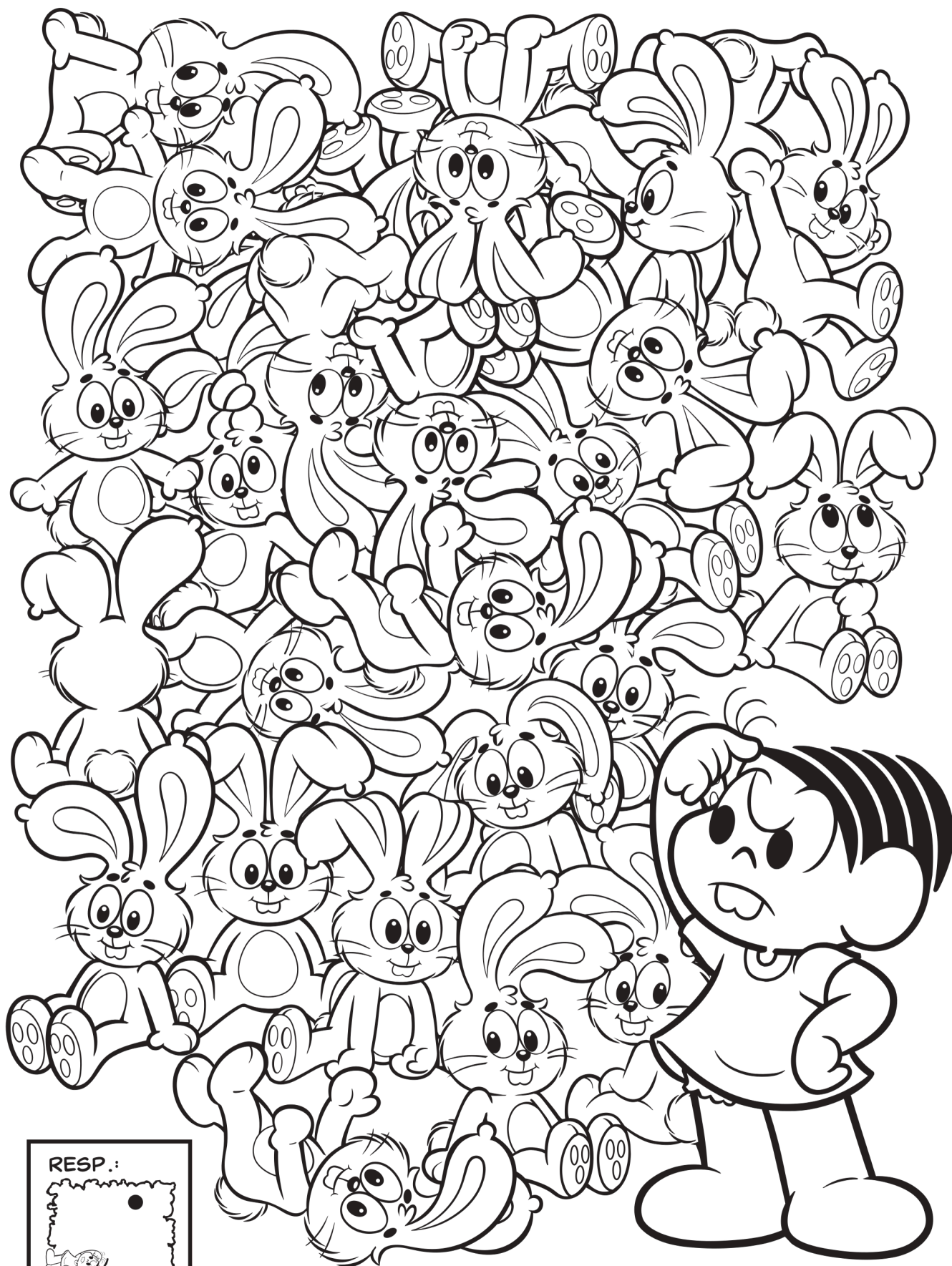


QUAL DAS LETRAS ESPALHADAS
APARECE MAIS VEZES?

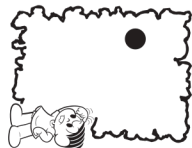
B I U B D B I U D I B D B I U B D U B

RESP.: LETRA D - 8 VEZES.

VAMOS ENCONTRAR O ÚNICO SANSÃO
COM UM NÓ NA ORELHA?



RESP.:

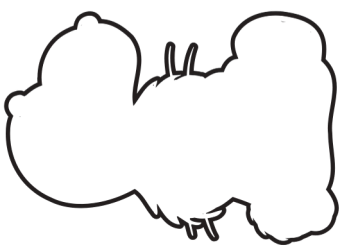
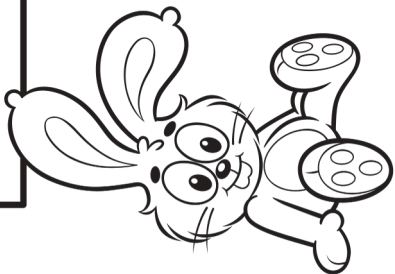


ONDE SERÁ QUE O MONICÃO
SE ESCONDEU?



RESP.: ATRÁS DO FLOQUINHO.

QUAL DOS CONTORNOS CORRESPONDE
AO SANSÃO EM DESTAQUE?



2



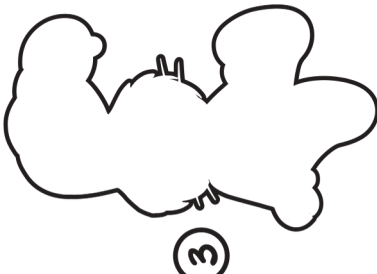
1



5



4



3



8



7



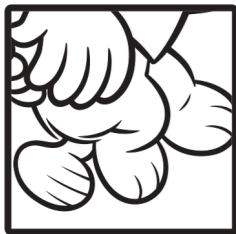
6

RESP.: NÚMERO 5.

QUAL DOS DETALHES NÃO FAZ
PARTE DA ILUSTRAÇÃO ABAIXO?



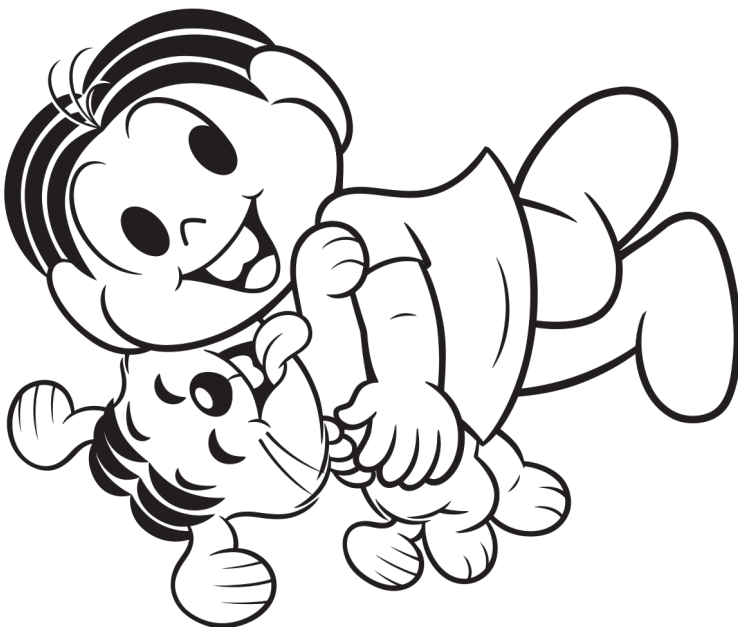
1



2



3



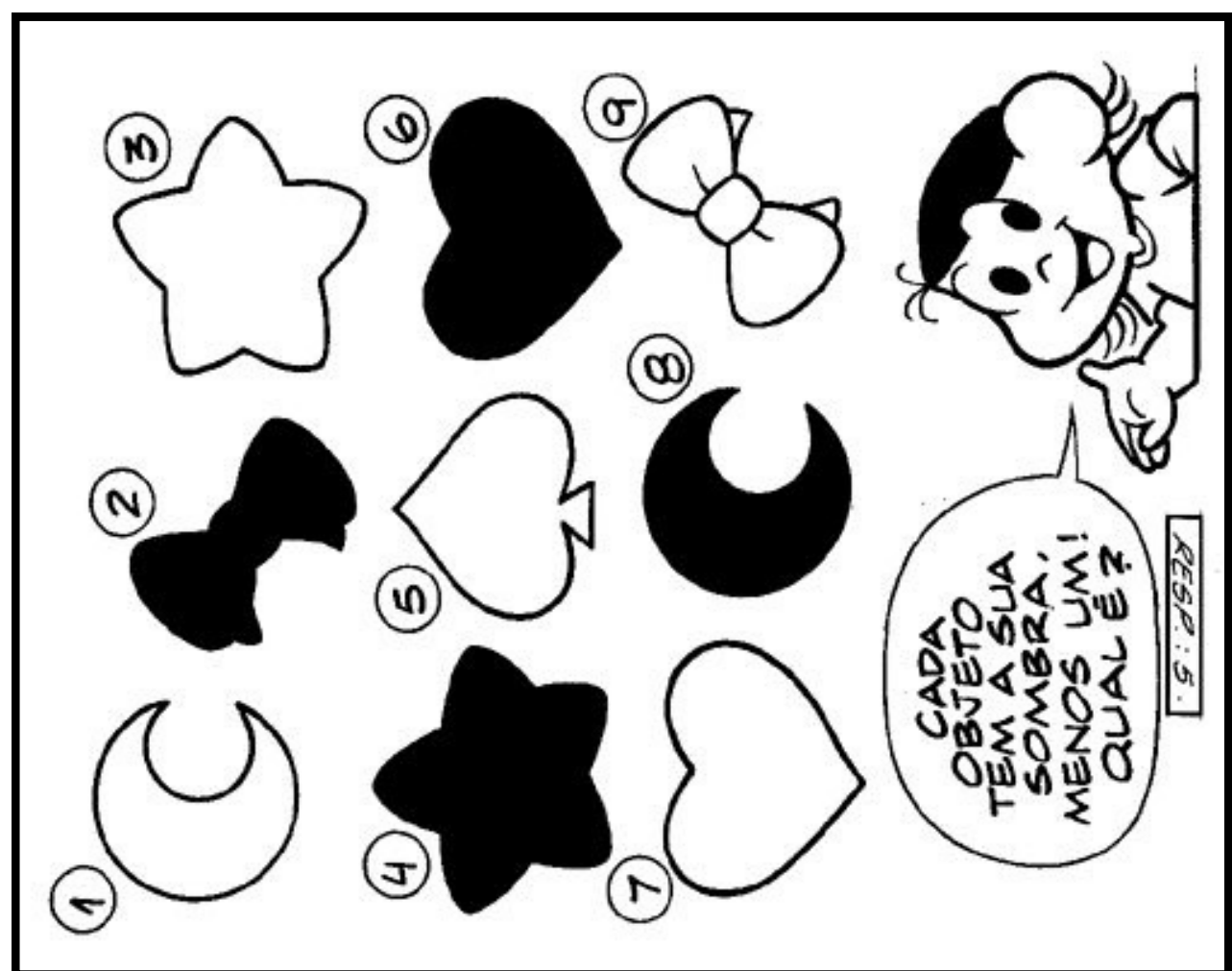
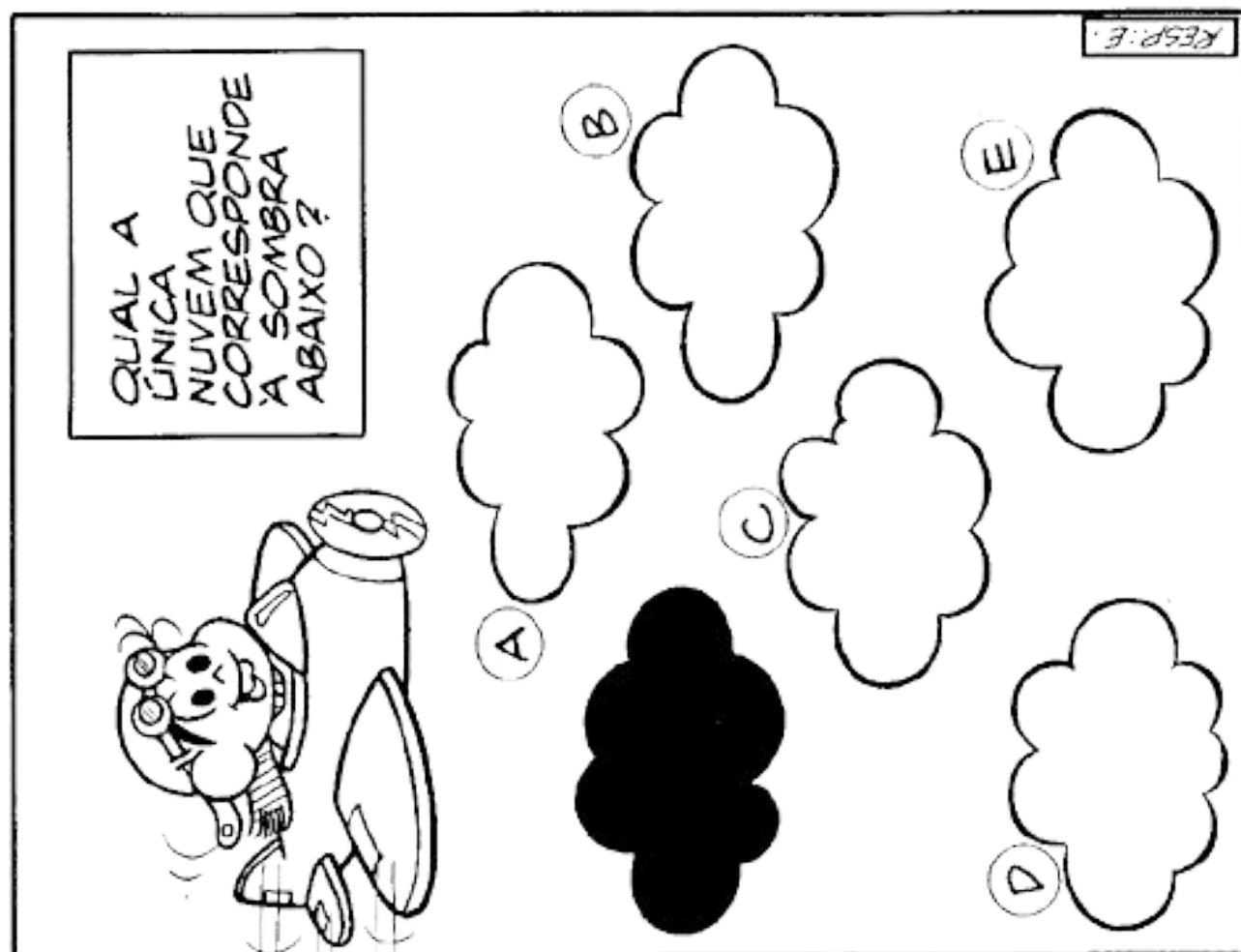
4



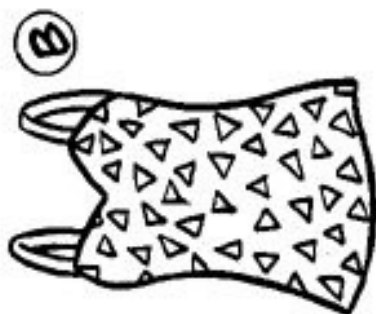
5



RESP.: NÚMERO 4.

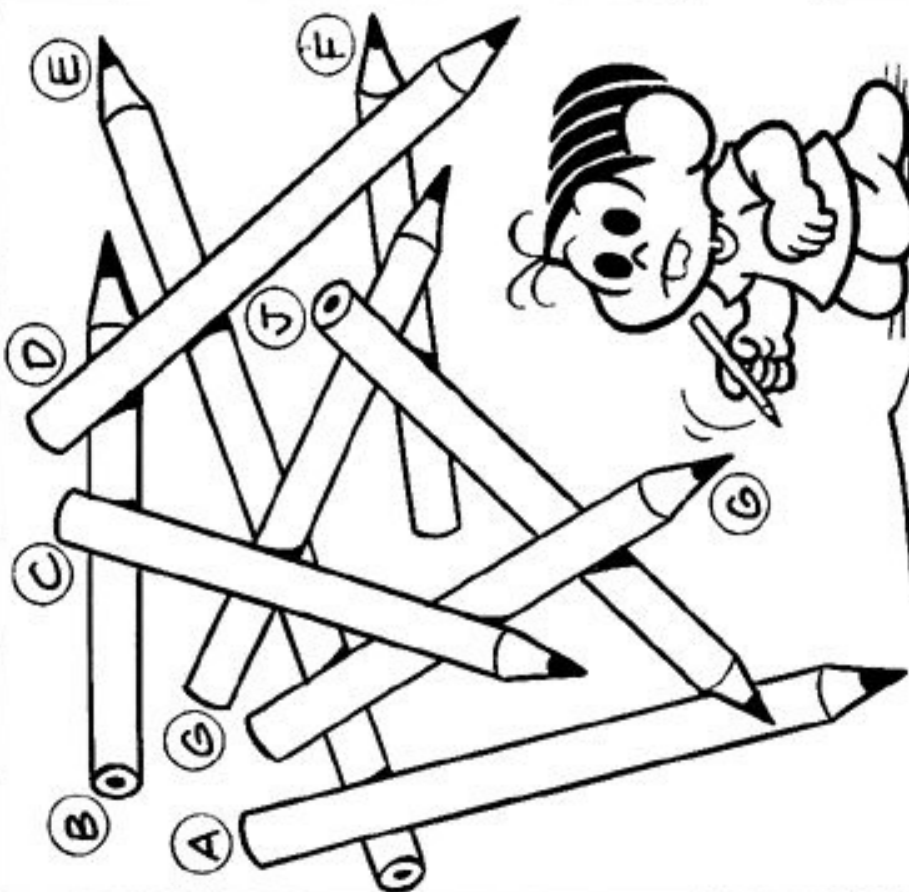


DESCUBRA QUAL DAS FIGURAS ABAIXO NÃO PERTENCE AO CONJUNTO!



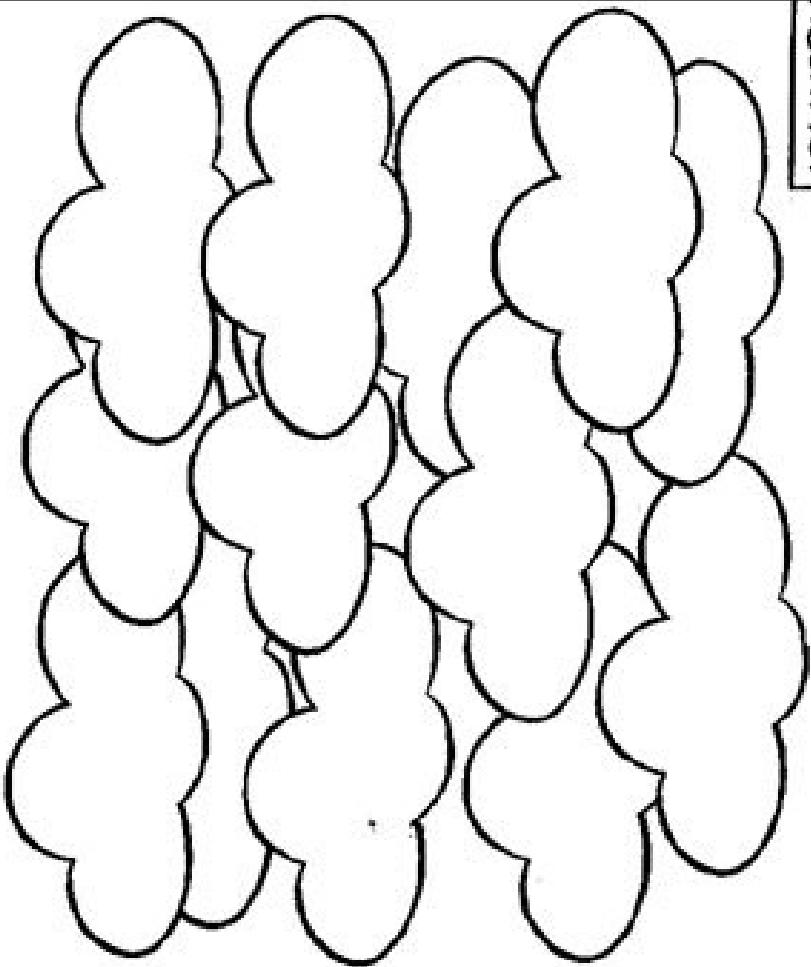
RESR: D.

QUAL DOS LÁPIS ABAIXO É O MAIOR?



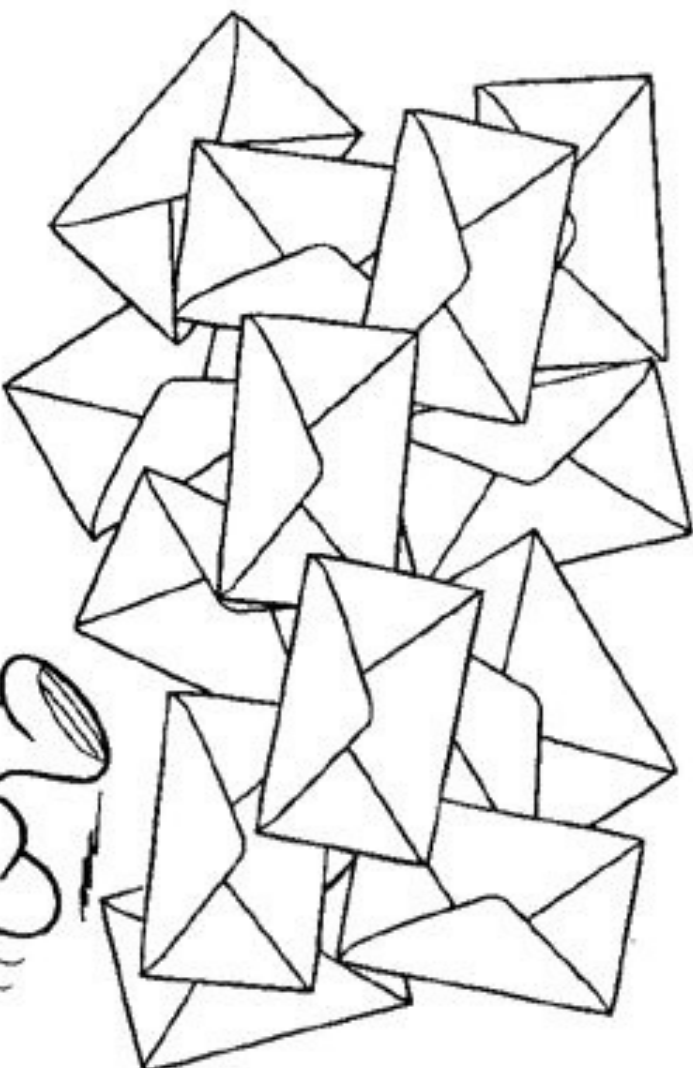
RESR: E.

VAMOS
DESCOBRIR
QUANTAS
NUVENS A
MÔNICA
VIU ?



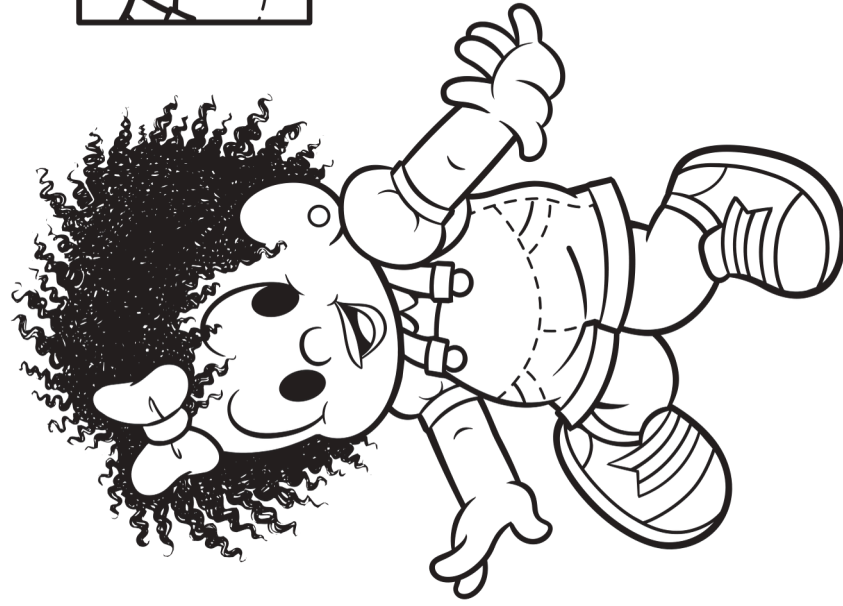
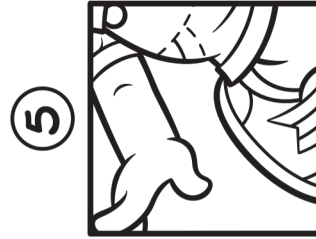
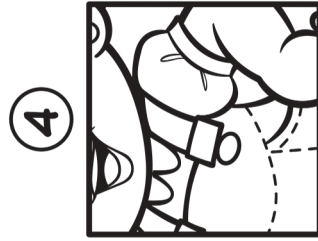
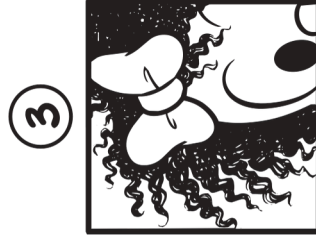
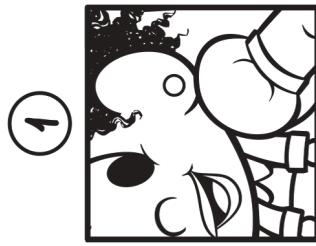
RESP: 13.

QUANTOS
ENVELOPES
DE CARTA
EXISTEM
NESTA
CENA ?
(ATENÇÃO À
PEGADINHA)



RESP: 14 (A MÔNICA ESTÁ COM UM).

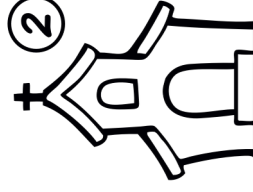
QUAL DOS DETALHES NÃO FAZ PARTE DA ILUSTRAÇÃO ABAIXO?



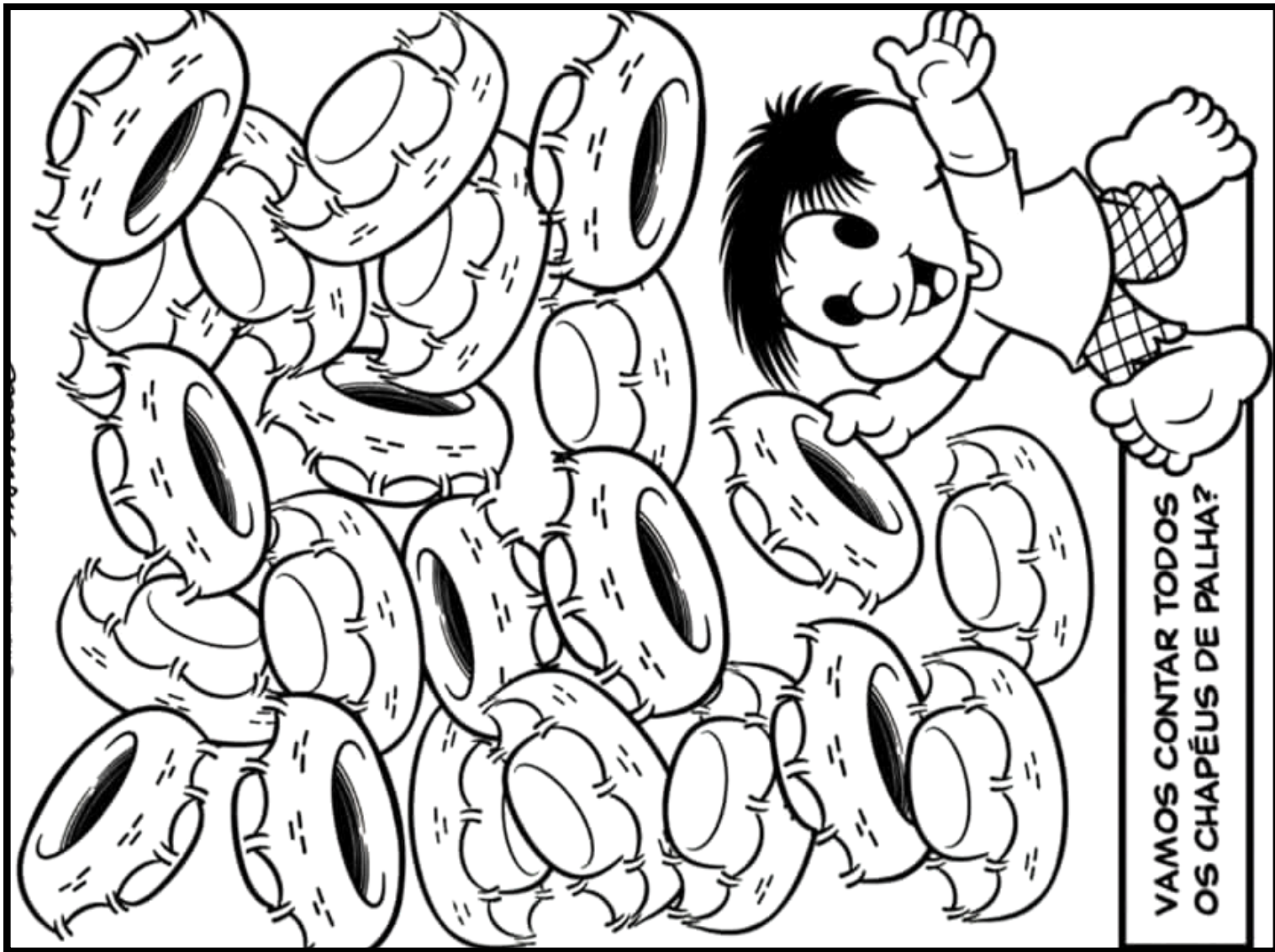
RESP.: NÚMERO 4.

QUAL SERÁ O NOME DE UMA DAS MAIS RECENTES PERSONAGENS DA TURMA? PARA DESCOBRIR, É SÓ COLOCAR AS INICIAIS DAS IMAGENS NOS ESPAÇOS ABAIXO, CONFORME A NUMERAÇÃO!

1	2	3	4	5	6



RESP.: MILENA.

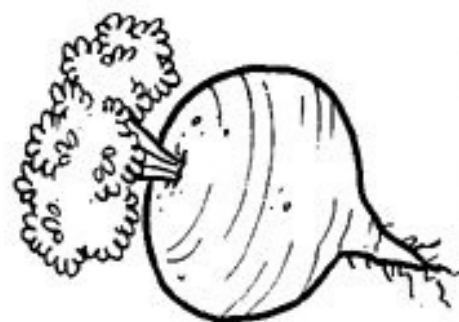
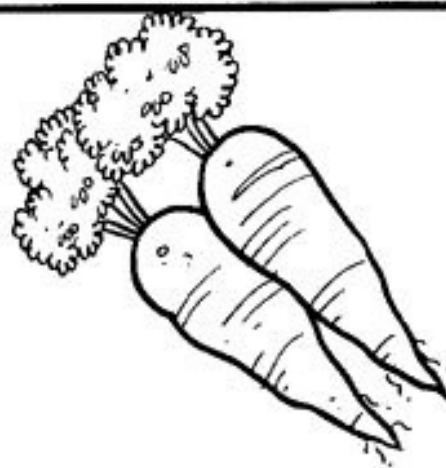


VAMOS CONTAR TODOS
OS CHAPÉUS DE PALHA?

PIZZA FANTASMA

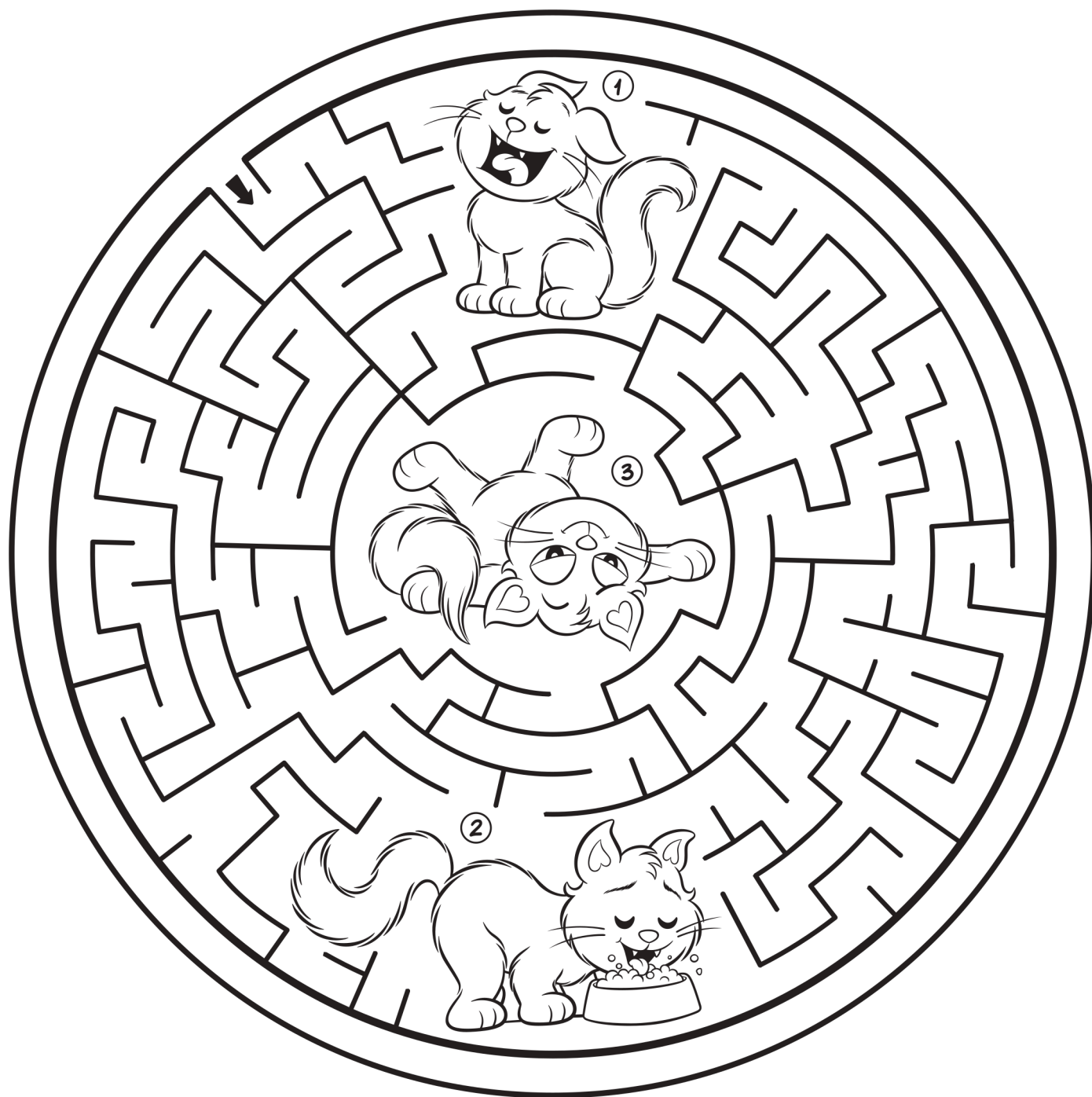


QUAR
DESSES
LEGUME
NUM É
UMA RAIZ?

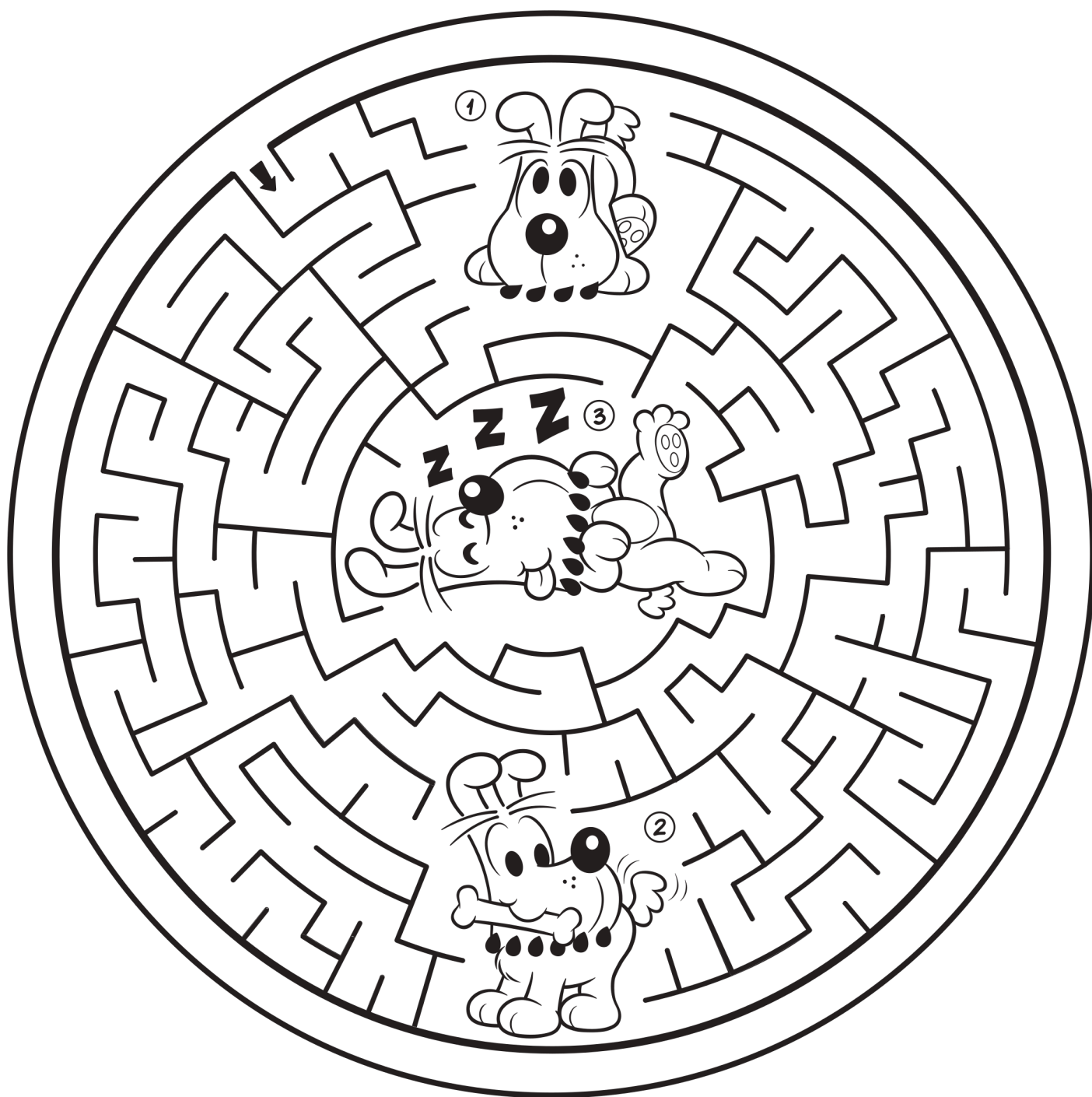


RESP: BERINJELA.

PASSATE TEMPO

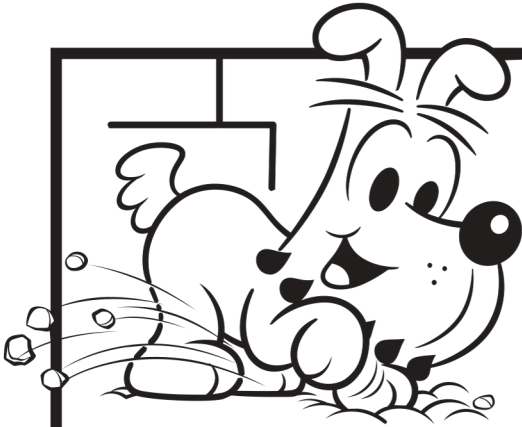


PASSATEMPO



PASSATEMPO

QUAL SERÁ O CAMINHO QUE LEVARÁ O BIDU ATÉ O OSSO, SEM PASSAR PELO RÚFIUS?



1

2

3

5

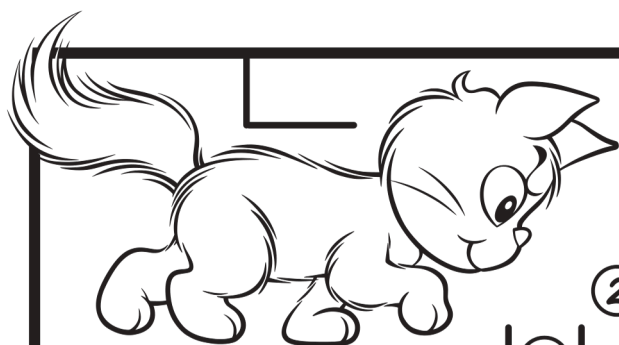
4



RESP.: 4.

PASSATEMPO

QUAL CAMINHO LEVARÁ O MINGAU AO RATINHO, SEM PASSAR PELO MONICÃO?

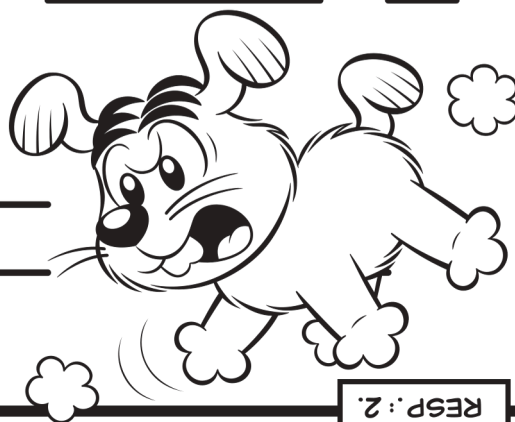


1

2

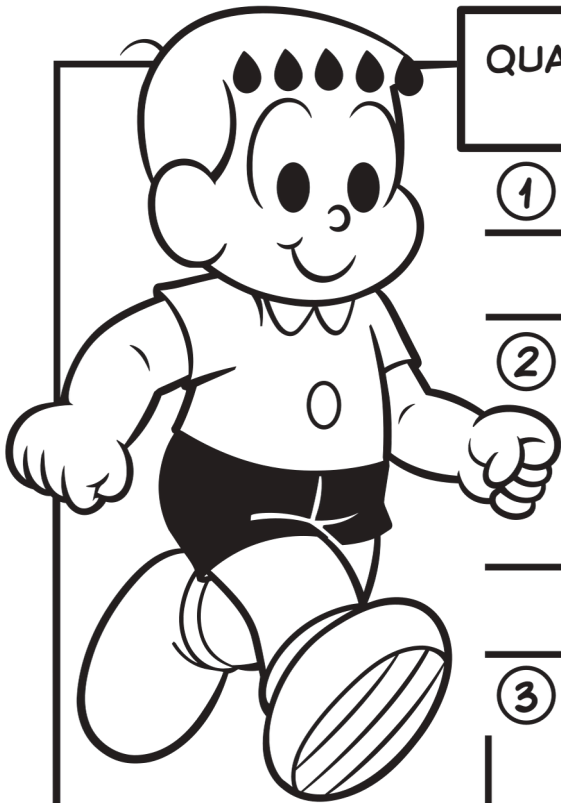
3

4



RESP.: 2.

QUAL SERÁ O CAMINHO QUE LEVARÁ
O FRANJINHA ATÉ O BIDU?

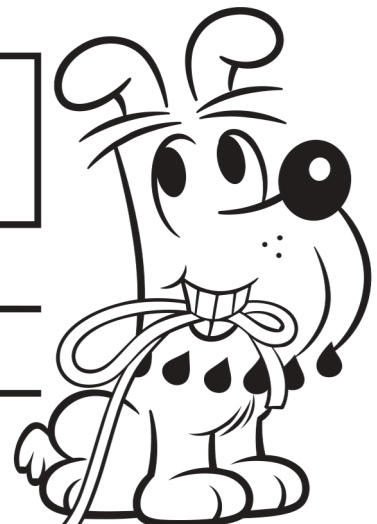


①

②

③

④

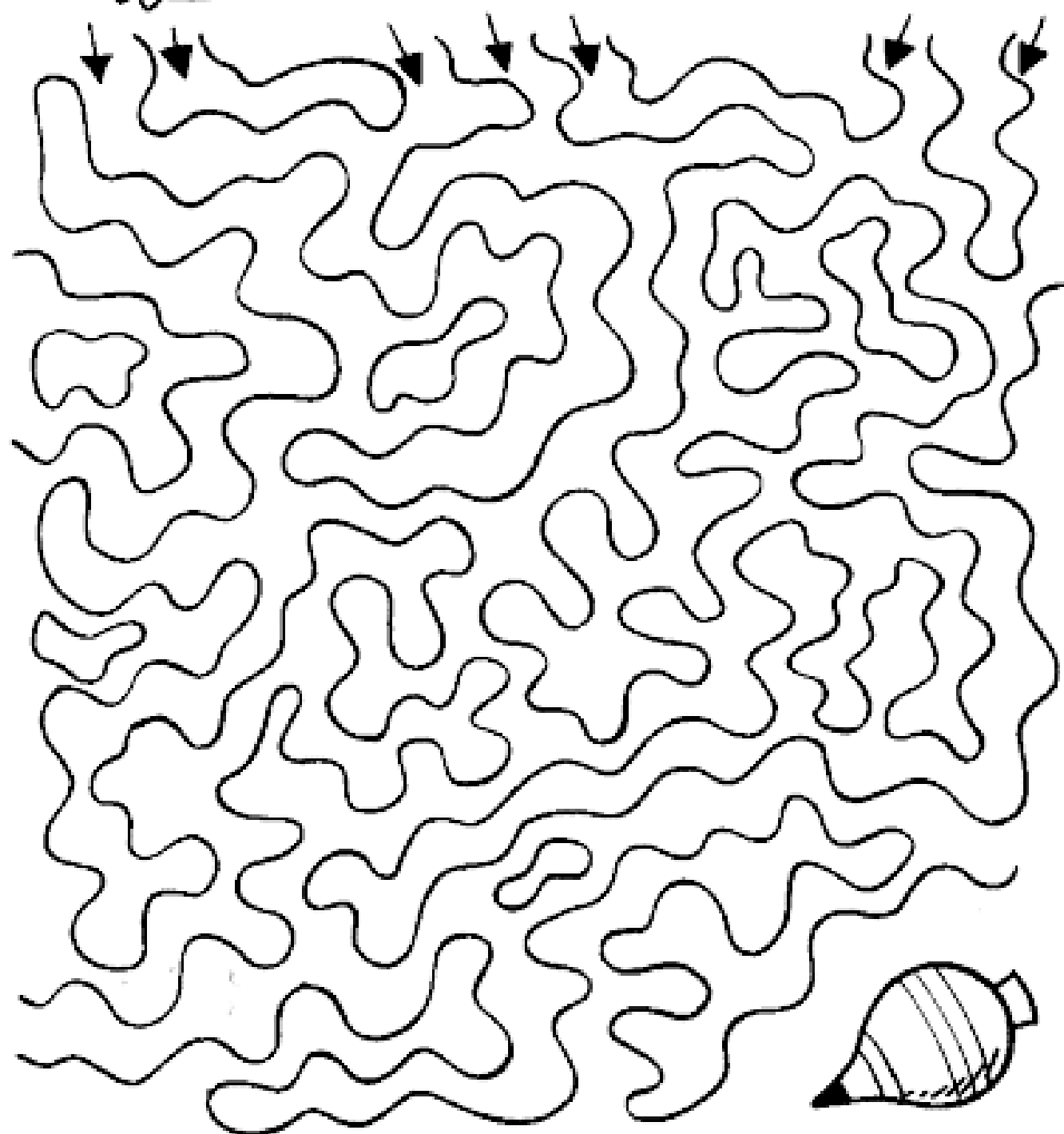


RESP.: 4.

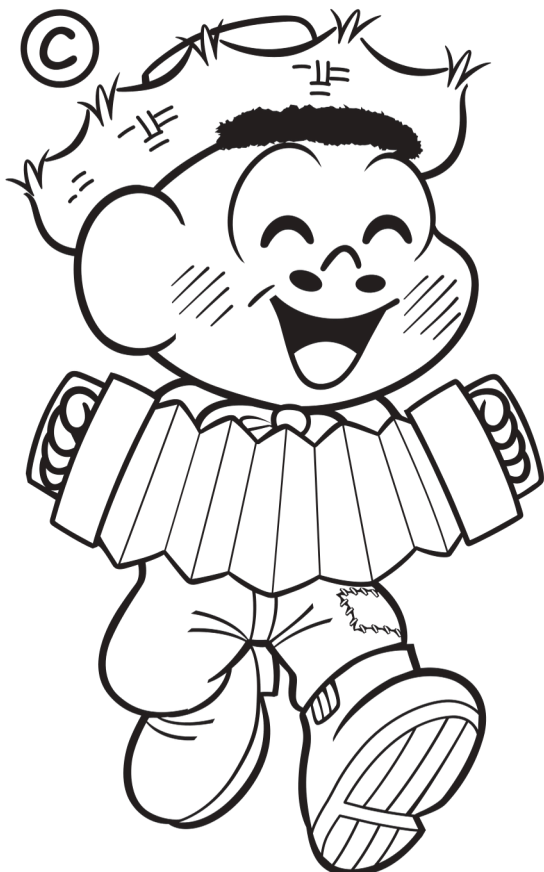
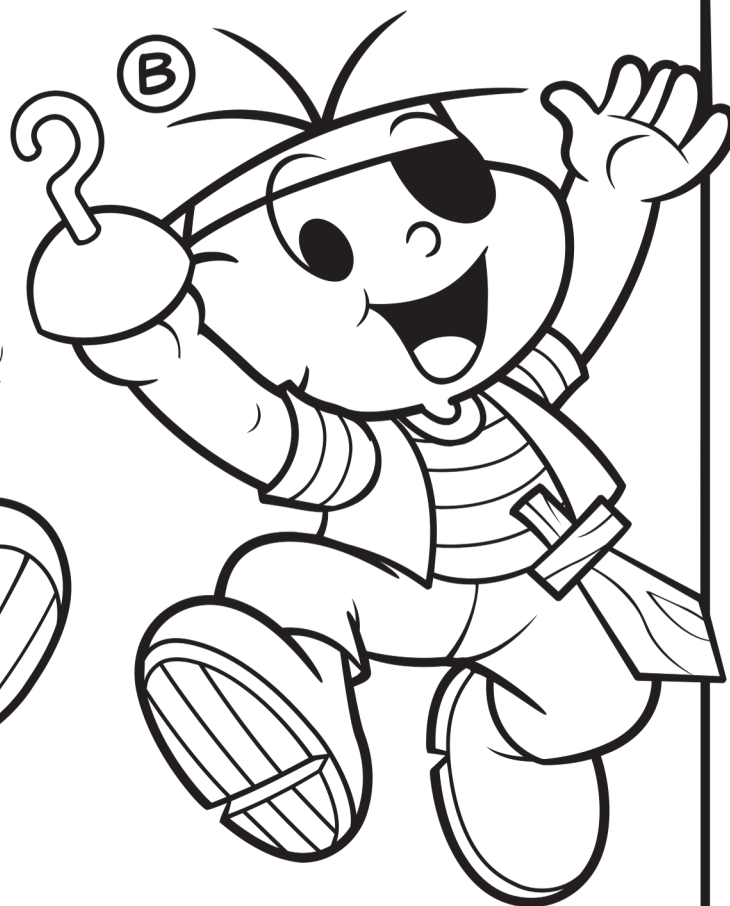
PASSA TEMPO



AJUDE O
CEBOLINHA A
CHEGAR ATÉ
O PIÃO.



QUAL DOS PERSONAGENS
ESTÁ PRONTO PARA
FESTA JUNINA?



PASSATEMPO

PREENCHA OS ESPAÇOS
PONTILHADOS E FORME UM
CENÁRIO PARA A MÔNICA!



PASSATEMPO



LIGUE OS PONTOS E VEJA QUEM
A MÔNICA ESTÁ ABRAÇANDO !

PASSATEMPO

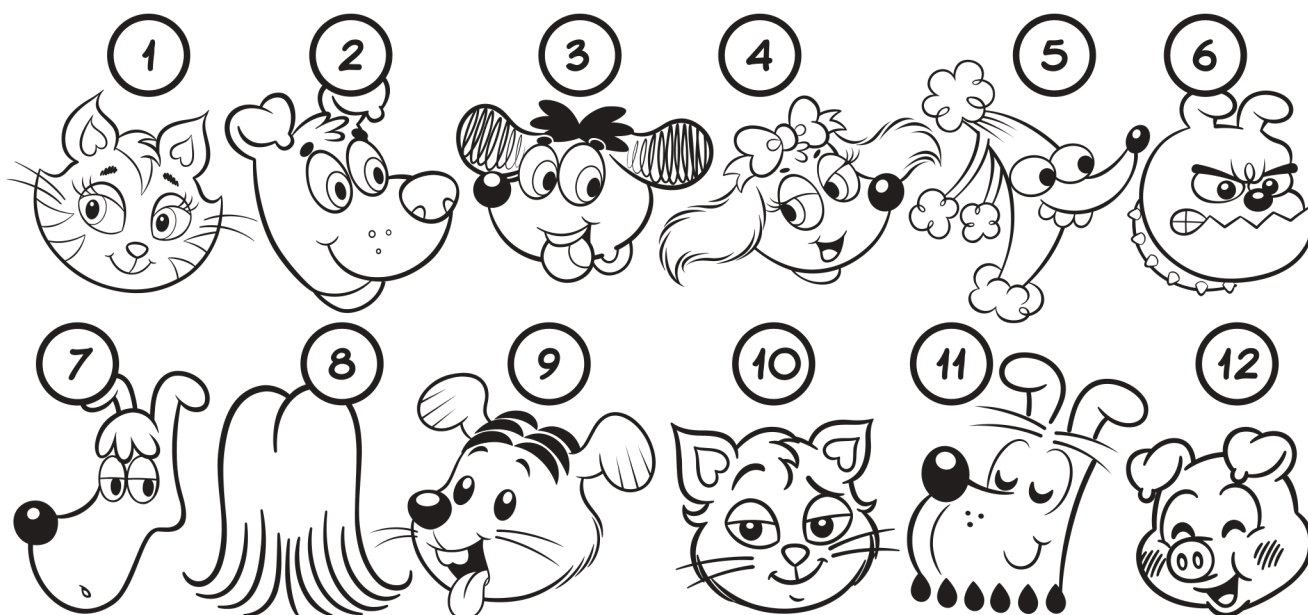
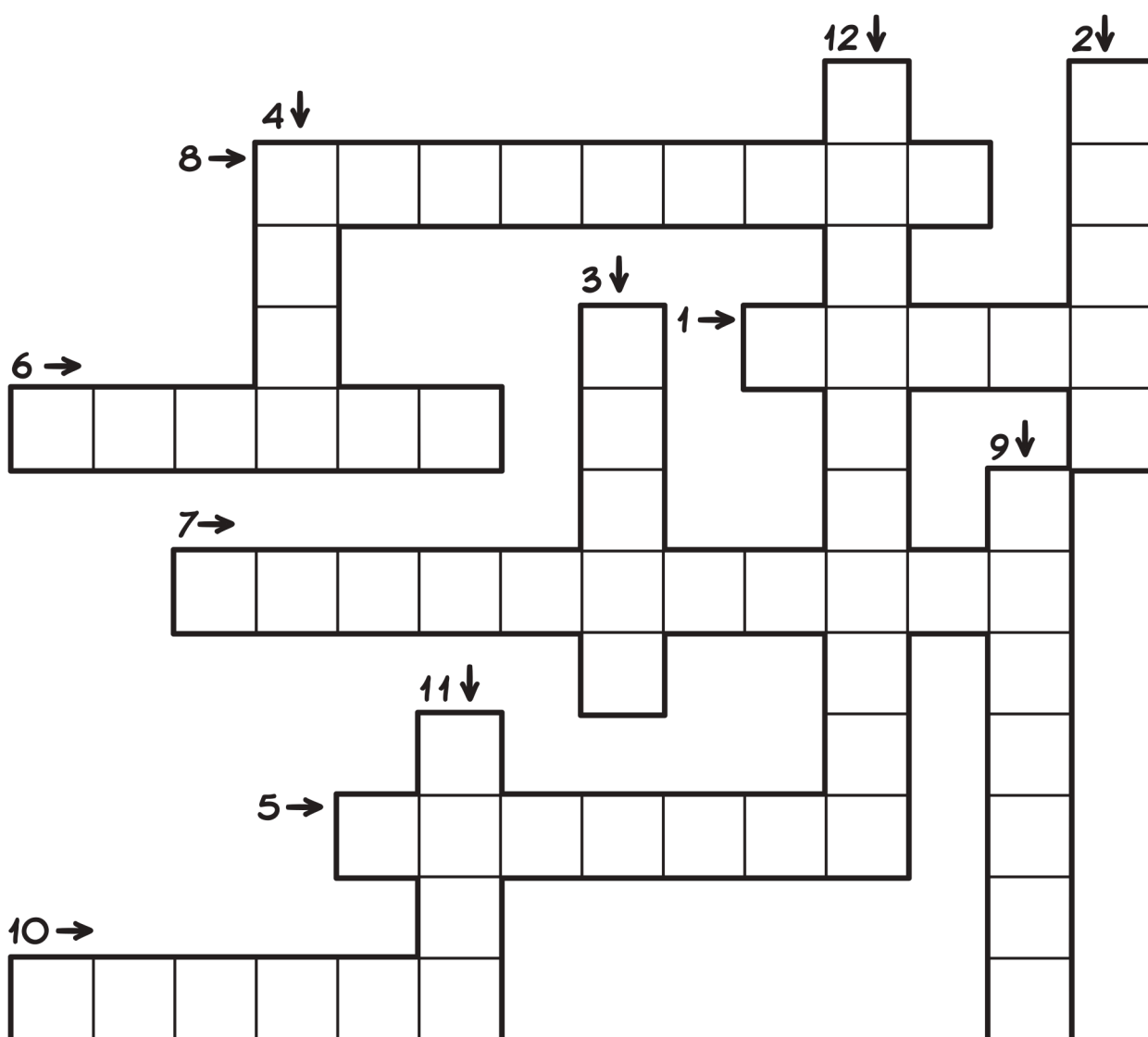
A MÔNICA ESTÁ
PREOCUPADA!
LIGUE OS PONTOS
E DESCUBRA O
QUE ELA VIU EM
CIMA DA ÁRVORE!



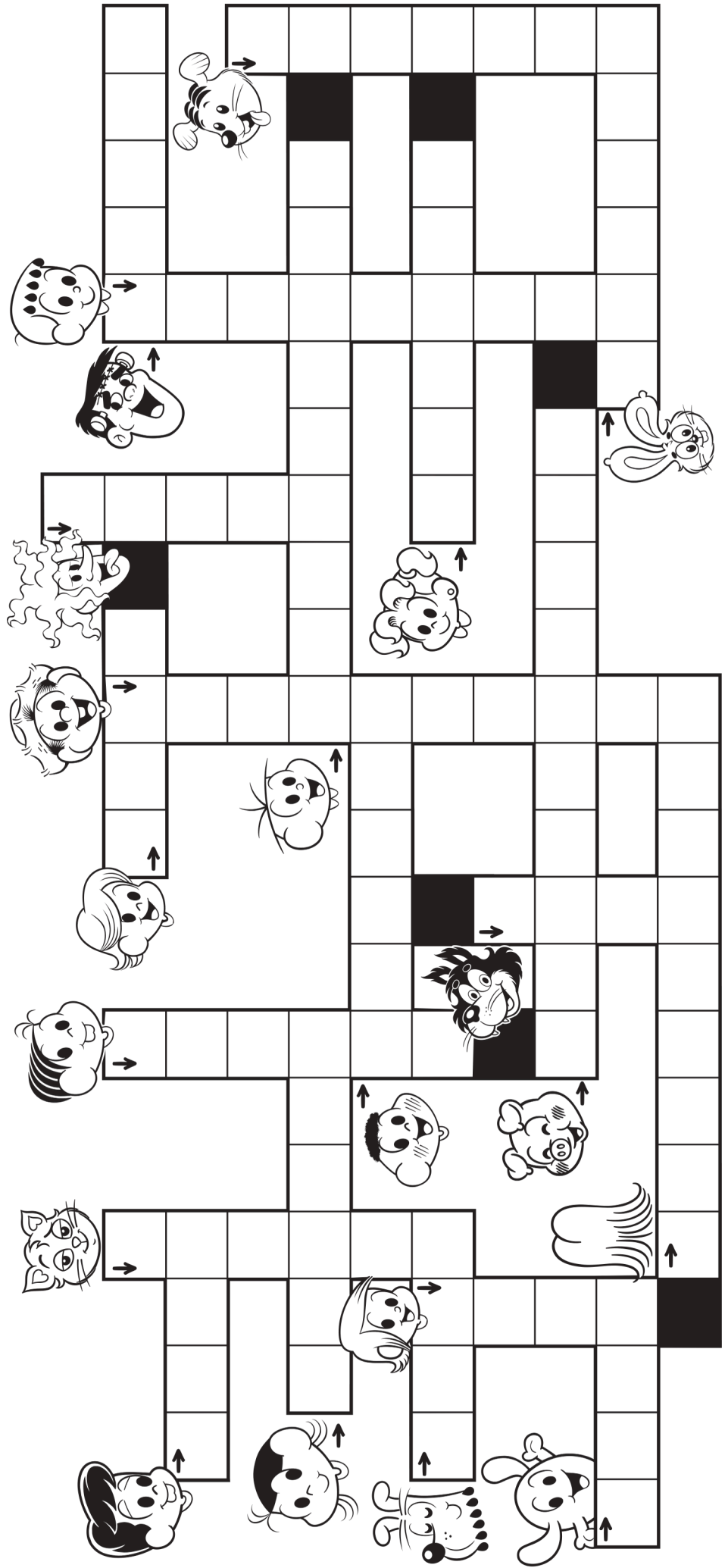
VAMOS
LIGAR OS
PONTOS ?



QUE TAL PREENCHER A CRUZADINHA COM OS NOMES DAS MASCOTES DA TURMA QUE ESTÃO NA FIGURA ABAIXO?



RESP.: 1-AVEIA; 2-RADAR; 3-DUQUE; 4-FIFI; 5-XIMBUCA; 6-RÚFIUS; 7-ZÉ ESQUECIDO; 8-FLOQUINHO; 9-MONICÃO; 10-MINGAU; 11-BIDU; 12-CHOVINISTA.



SERÁ QUE VOCÊ CONSEGUE ENCONTRAR OS NOMES DAS MASCOTES DA TURMA NO CACA-PALAVRAS ABAIXO?

1-RÚFIUS; 2-BIDU; 3-ZÉ ESQUECIDO; 4-FLOQUINHO; 5-AVEIA; 6-DUQUE; 7-MONICÃO; 8-RADAR; 9-MINGAU; 10-XIMBUCA; 11-BUGU; 12-FIFI.

A large grid of letters for a word search puzzle. The grid is composed of 15 rows and 25 columns of uppercase letters. Overlaid on the grid are several cartoon illustrations of animals: a cat at the top left, a dog at the top center, a rabbit at the top right, a mouse at the middle left, a bird at the middle center, and a frog at the bottom left. The letters are arranged in a way that allows for the discovery of words related to the animals shown.

HORIZ.: MINGAU, DUQUE, RADAR, BIDU, XIMBUCA, RUFUS. VERT.: FIFI, FLOQUINHO, AVEIA, ZE ESQUECIDO, MONICAO. DIAG.: BUGU.

Q 6 NOMES DE MATÉRIAS ESCOLARES

P	O	R	T	U	G	U	Ê	S	G
Z	E	F	G	Z	E	Y	M	V	E
T	H	C	R	T	C	S	D	L	O
E	T	F	Í	S	I	C	A	X	G
R	S	L	D	G	Ê	H	P	L	R
V	M	P	H	C	N	A	B	G	A
F	A	C	I	F	C	S	E	D	F
I	T	E	S	S	I	L	O	U	I
Y	E	A	T	X	A	K	Z	H	A
D	M	S	Ó	Z	S	M	Q	W	Q
N	A	I	R	C	N	I			
L	T	Z	I	V	P	N			
F	I	E	A	R					
Y	C	N	Z	C	L				
P	A	D	B						
Z	D	Q	F						



PASSATEMPO



CAÇA-PALAVRAS

Procure no diagrama abaixo o nome de 10 animais:
Macaco - Gato - Girafa - Vaca - Marreco - Cobra
Avestruz - Sapo - Rinoceronte - Hipopótamo

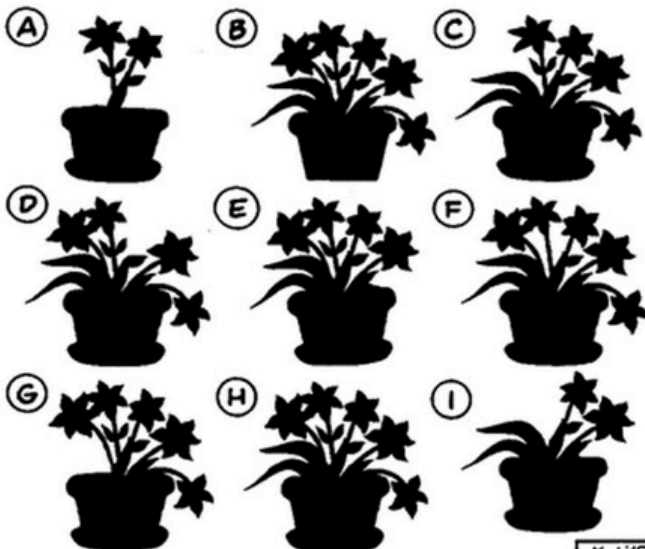
RSRUJMEROPKIDHIPOPÓTAMOFVGJK
IOPIOPWDFHIKGBVCSDFGHOPÇAA
NTKLCOBRA YWQIZRTVDCXZASQTD
OOPSTUGHJKLÇVRXZWETIOPSUOR
CIJKLMUYTSMACACOSTUOGHKTVXS
EITRWEAUISLMFOPSTVRSUPLMNO
RÇMBCXRINOCERONTEPOIUSWQER
OAVACAEROPKIDFVGJKLÇBMNEWQZ
NOPIOPSDFHIKS BVCSDFGHOPÇLMP
TTKLÇBRDUY WAAZRTVAVESTRUZS
EOPSTURGHJKL PVCXZWETIOPSUTR
PIJKLMUYTSMACACOSTU OGHKTVXS
PIRWZQUISLMNOPSTVRSUPLMNO
OÇMBCXZASDFGHJKLÇPMARRECOR



1. QUANTAS FLORES MAGALI VAI AGUAR? _____

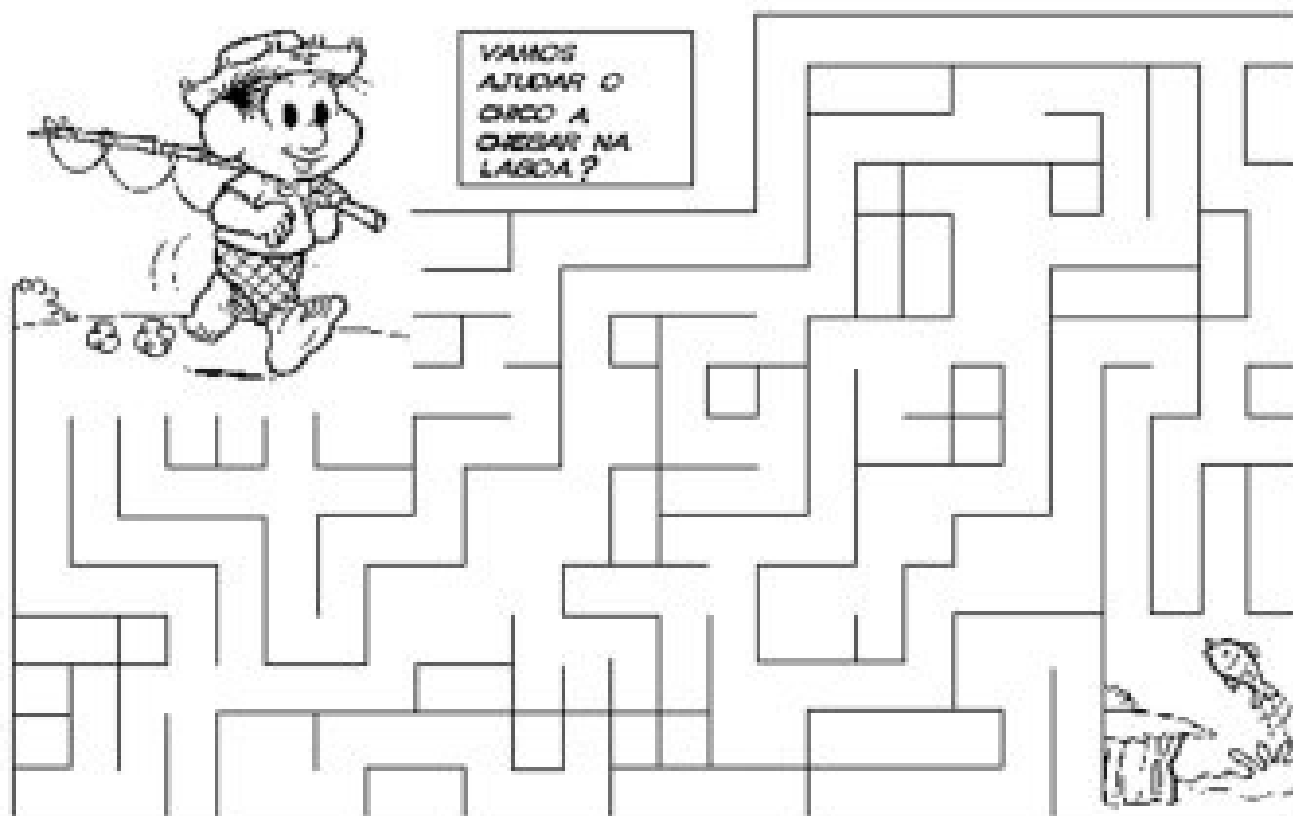
2. DICA: NÃO É A LETRA B. POR QUÊ?

3. DESENHE UM VASO COM MENOS FLORES DO QUE ESTE ACIMA.



PASSATEMPO

1. PASSE SEU LÁPIS DE ESCREVER SEM ENCOSTAR NAS LINHAS DO CAMINHO.



ADAPTAÇÃO

2. ESCREVA O NOME DO LUGAR PARA ONDE CHICO ESTÁ INDO.

--	--	--	--	--

3. VOCÊ JÁ PESCOU? CONTE PARA OS COLEGUINHAS COMO FOI. AGORA DESENHE.

PASSATEMPO

MURILLO

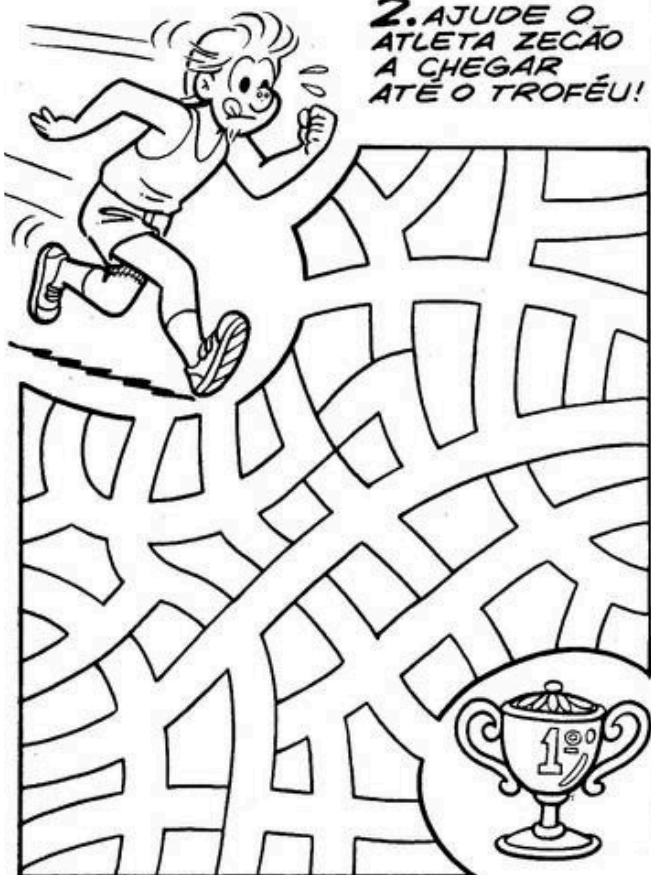
1. QUEBRA-CABEÇA

DESCUBRA
AS FIGURAS
QUE NÃO TÊM
PAR !



RESP: LAPIS, CADEADO.

2. AJUDE O ATLETA ZECÃO A CHEGAR ATÉ O TROFÉU!



3.

DISTRIBUA OS
NÚMEROS AO LADO
NO DIAGRAMA, DE
FORMA QUE A
SOMA SEJA 1371!



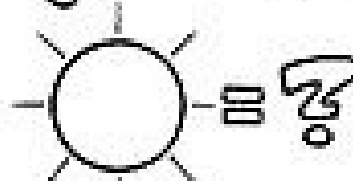
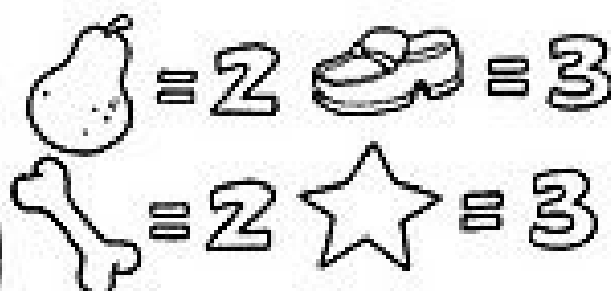
50, 39
47, 82

+			
1	3	7	1

RESP: 150
+ 439
782
1371

PASSATEMPO

IDENTIFIQUE
ABAIXO TRÊS
OBJETOS QUE
O PEDREIRO
NÃO USA!



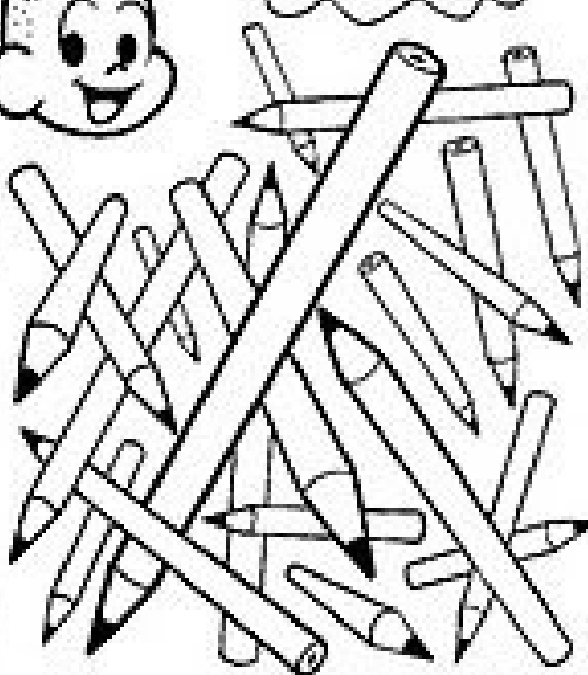
QUAL O
NÚMERO
CORRES-
PONDENTE
À QUINTA
FIGURA?



COMPLETE OS
ESPAÇOS VAZIOS
DO DIAGRAMA
ABAIXO COM
VOGAIS E FORME,
NO SENTIDO
HORIZONTAL, CINCO
PALAVRAS!

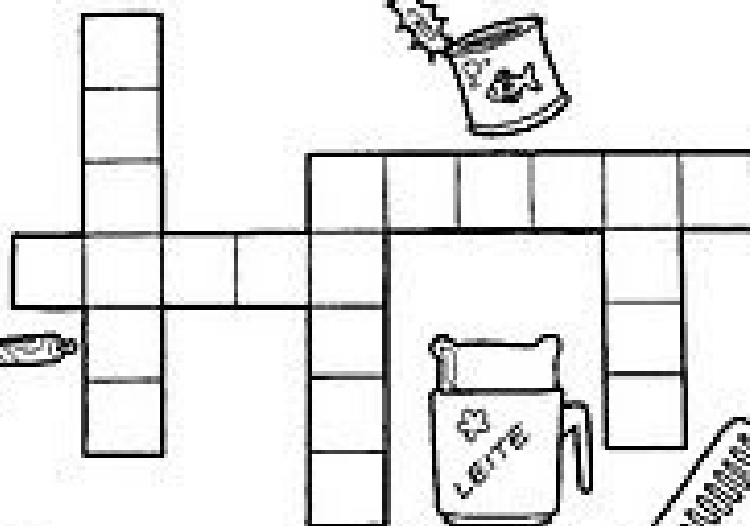
M		R		N	
	B		L	H	
C		M		D	
M		N	G		
	N		M		L

QUANTOS LÁPIS
HÁ NESTA
CONFUSÃO?



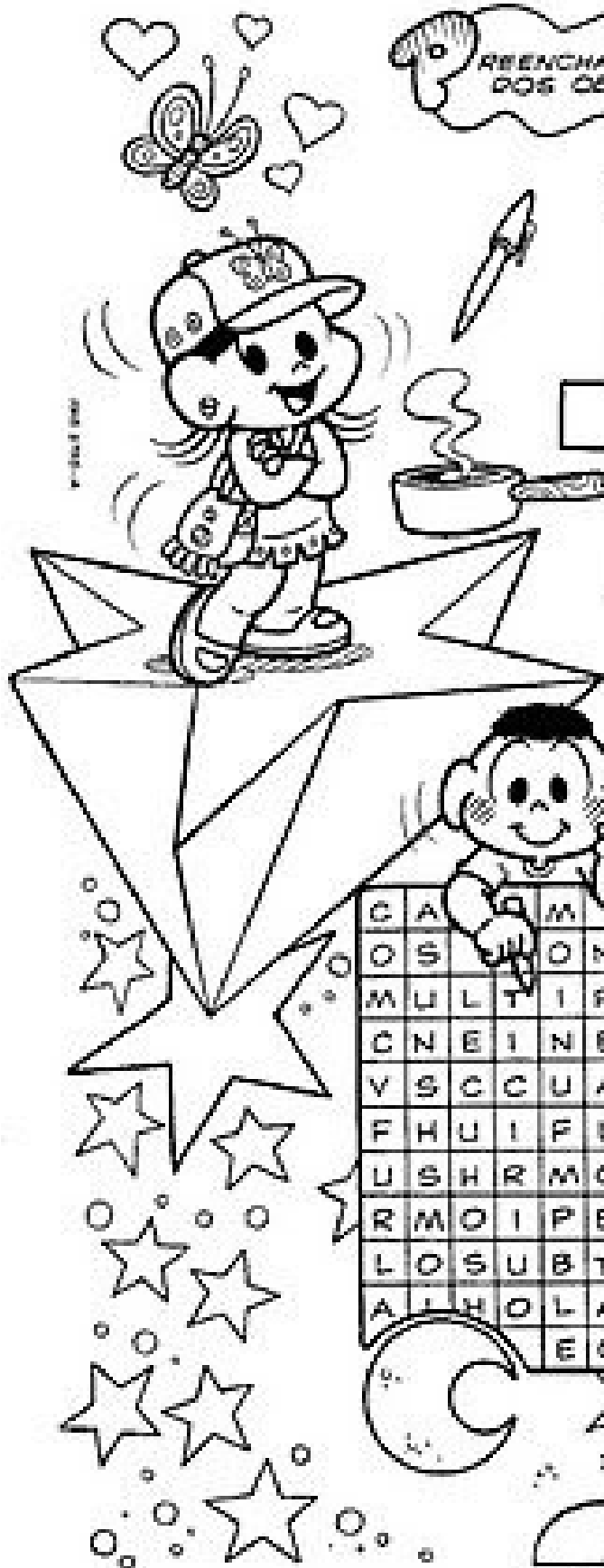
PASSATEMPO

1. PREENCHA A CRUZADINHA COM OS NOMES DOS OBJETOS ILUSTRADOS AO REDOR DELA!



2. ENCONTRE NO DIAGRAMA OS NOMES DAS 4 OPERAÇÕES MATEMÁTICAS BÁSICAS!

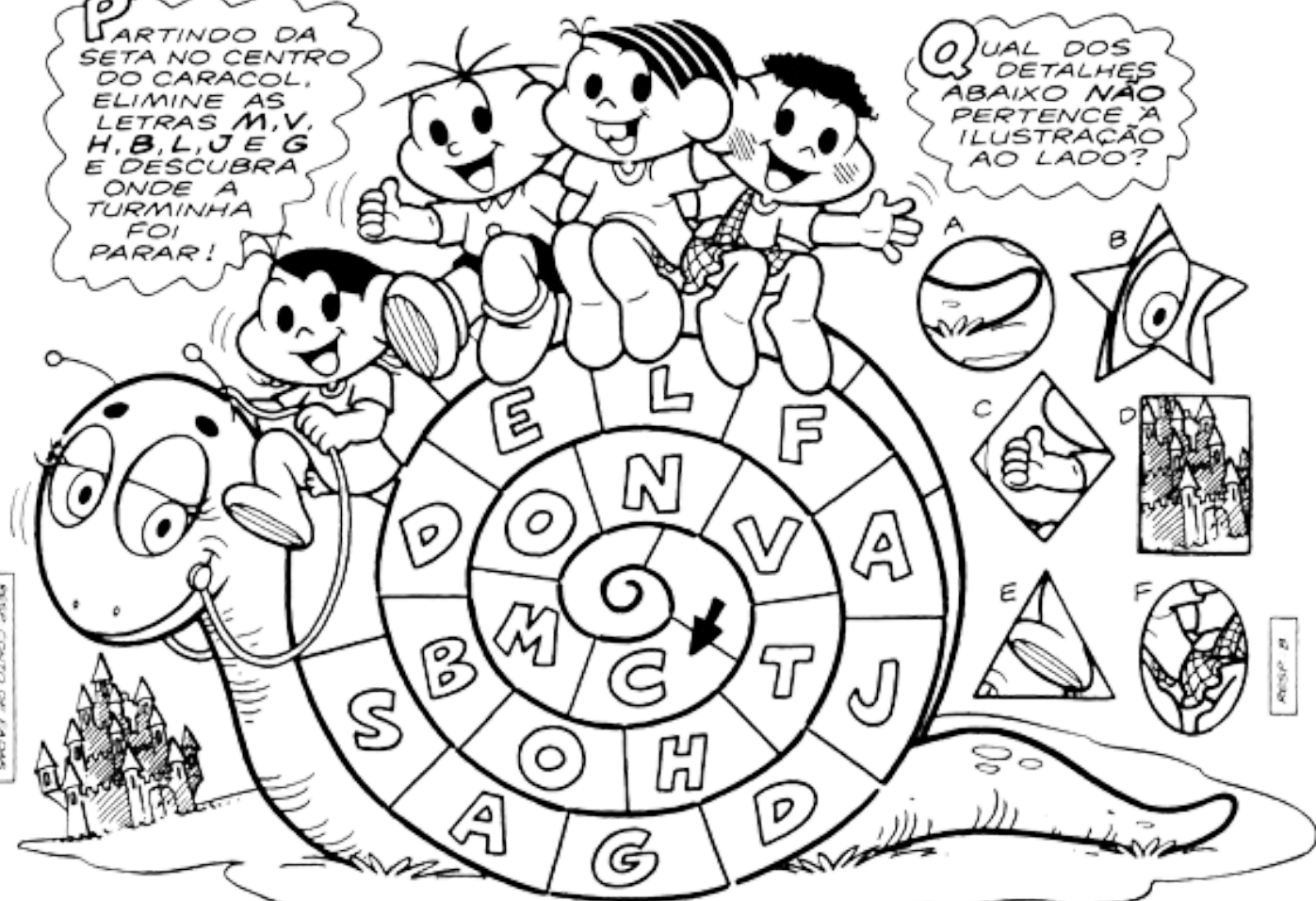
C	A	M	T	C	E	M	A	P	U
O	S	O	N	U	Ç	U	O	I	D
M	U	L	T	I	P	L	I	C	A
C	N	E	I	N	B	O	I	E	D
V	S	C	C	U	A	A	O	J	I
F	H	U	I	F	L	O	C	P	V
U	S	H	R	M	O	S	I	O	I
R	M	O	I	P	B	E	A	G	S
L	O	S	U	B	T	R	A	Ç	Ã
A	L	H	O	L	A	U	A	M	O
E	O	R	C	E	M	U	A	G	



PASSATEMPO

PARTINDO DA SETA NO CENTRO DO CARACOL, ELIMINE AS LETRAS M, V, H, B, L, J E G E DESCUBRA ONDE A TURMINHA FOI PARAR!

QUAL DOS DETALHES ABAIXO NÃO PERTENCE À ILUSTRAÇÃO AO LADO?



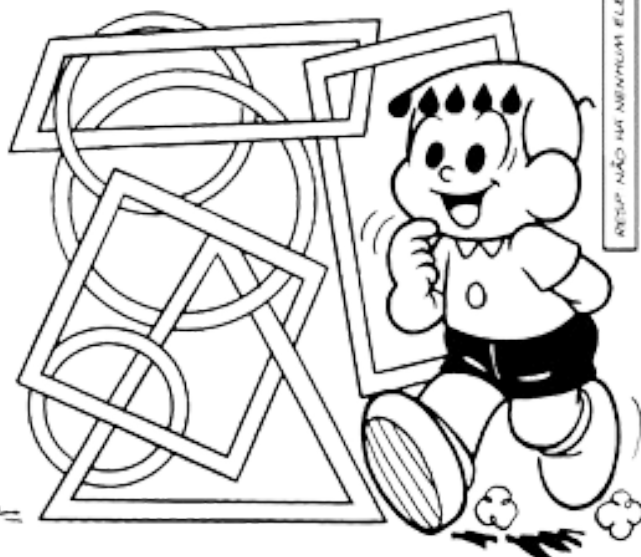
RESPOSTA: C

RESPOSTA: D

QUANTAS VEZES A SEQUÊNCIA ABAIXO SE REPETE NO DIAGRAMA AO LADO?

VOCÊ CONSEGUE DESCOBRIR QUAIS DAS FIGURAS ABAIXO ESTÃO LIGADAS ÀS OUTRAS?

MAURICIO



RESPOSTA: NÃO HÁ NENHUM ELEMENTO LIGADO A OUTRO

PASSATEMPO

ANIMACIÃO

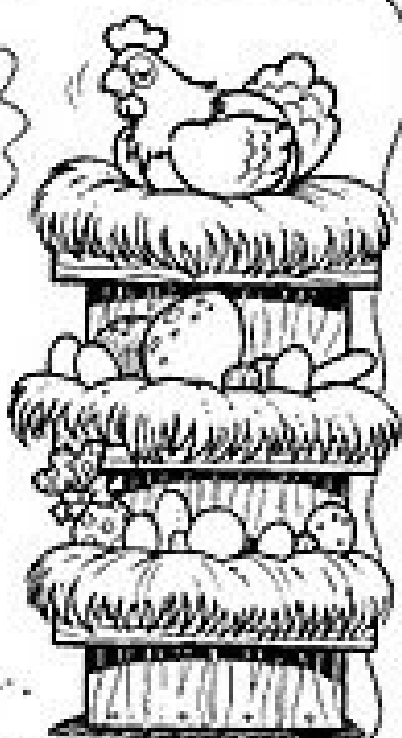


VOCÊ CONSEGUE
CONTA QUANTAS
NOTAS TÃO
IMBARAIADAS?



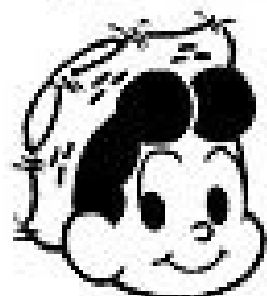
PROF. DR. ANDRÉ

VOCÊ SABE
QUANTOS
SÃO OS OVOS
DA GISELDA?

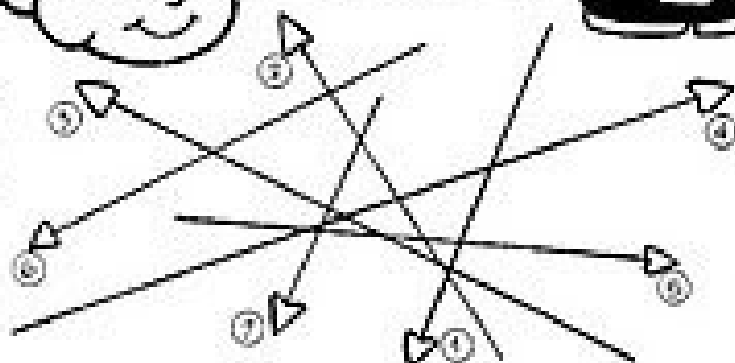


P
E
T
a
i
A
M
r

QUAL É A
LETRA QUE ESTÁ FAL-
TANDO PARA FORMAR, COM
AS OUTRAS, O NOME DE
UMA ESTAÇÃO
DO ANO?



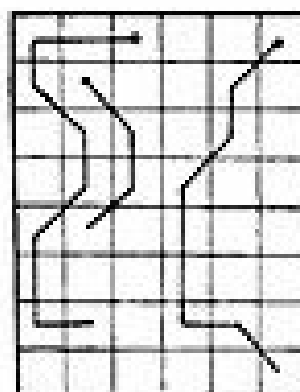
QUAL DAS
FLECHAS
É A MAIS
COMPRIDA?



PROF. DR. ANDRÉ

PASSATEMPO

1. INDIQUE OS NÚMEROS MÚLTIPLOS DE 4!



1. SIGA AS TRILHAS DO QUADRO 1 NO QUADRO 2 E DESCUBRA OS NOMES DE TRÊS BICHINHOS DE ESTIMAÇÃO DA NOSSA TURMINHA!



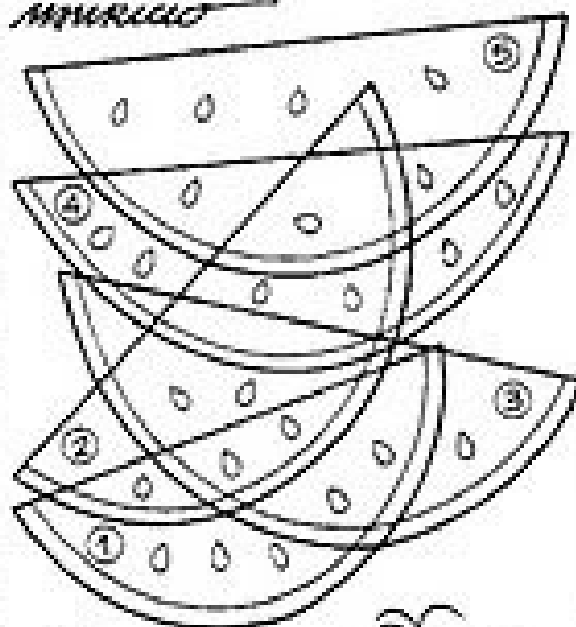
O	H	C	A	H	F
V	B	C	G	L	I
D	I	I	F	O	J
E	N	O	Q	L	M
I	U	B	U	N	Z
S	P	O	I	V	X
T	A	S	N	H	A
Q	R	T	U	B	O

RESPOSTA: 1. BICHINHO, 2. BICHINHO, 3. BICHINHO

2. QUAIS OS NÚMEROS QUE ESTÃO FALTANDO PARA QUE AS CONTAS FIQUEM CORRETAS?



3. MURRICO



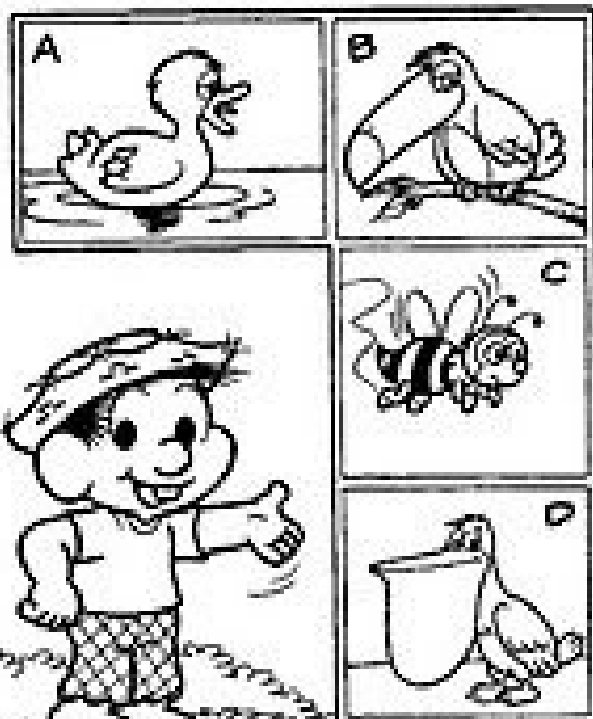
4. QUAL FATIA DE MELANCIA TEM O MAIOR NÚMERO DE SEMENTES?



RESPOSTA: 4. FATIA 1

PASSATEMPO

QUAL DESSES BICHOS NÃO PERTENCE AO CONJUNTO?



A	C	D	P	O	Z
V	I	Ê	M	R	U
F	N	S	B	T	F
C	T	C	I	U	S
I	A	A	I	G	N
S	T	A	T	G	U
O	M	C	R	P	Ê
O	R	E	P	S	P
M	A	T	S	H	X

1

2

SIGA A TRILHA DO QUADRO 1 NO QUADRO 2 E RECOLHA O NOME DE 8 MATÉRIAS ESCOLARES!

A

3 1

9 6

B

4 3

5 8

C

2 7

3 1

QUE HÁ EM COMUM ENTRE OS CONJUNTOS AO LADO?

PASSATEMPO

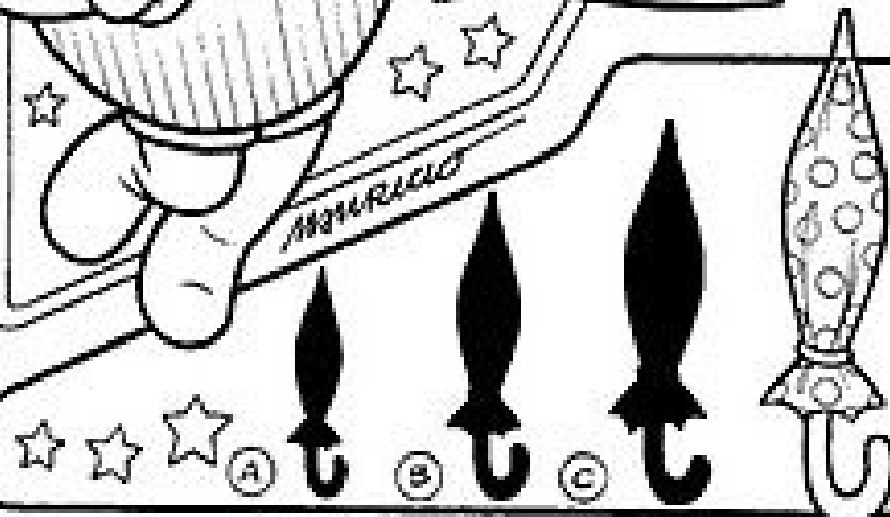
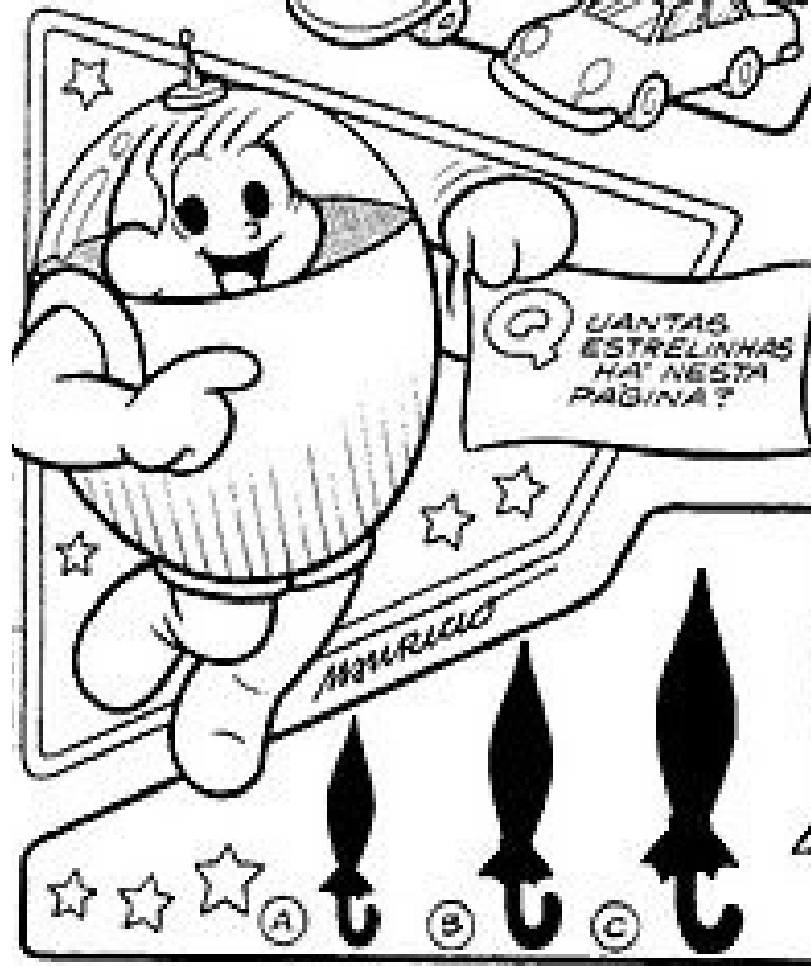


ELIMINE AS LETRAS A, D, C, H, I, O E X E DESCUBRA O NOME DE UM PERSONAGEM DO MAURICIO!



QUAL DOS OBJETOS AO LADO NÃO FAZ PARTE DO CONJUNTO?

QUAL DAS SILHUETAS CORRESPONDE AO DESENHO DO GUARDA-CHUVA EM DESTAQUE?

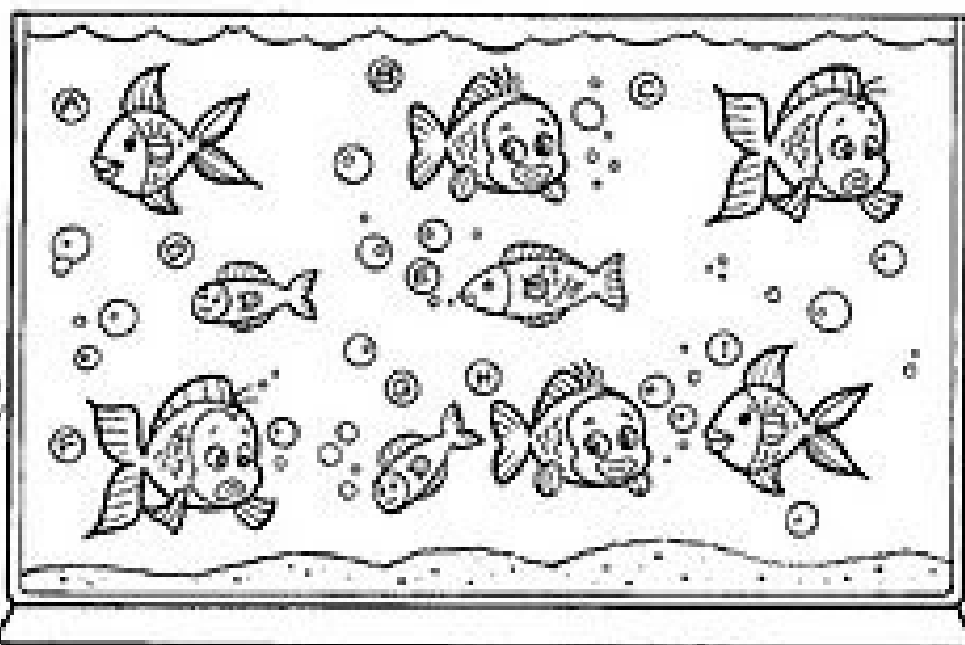


Copyright 1998 by Editora Globo. Todos os direitos reservados. Não é permitida a reprodução total ou parcial desta obra sem a autorização da Editora.

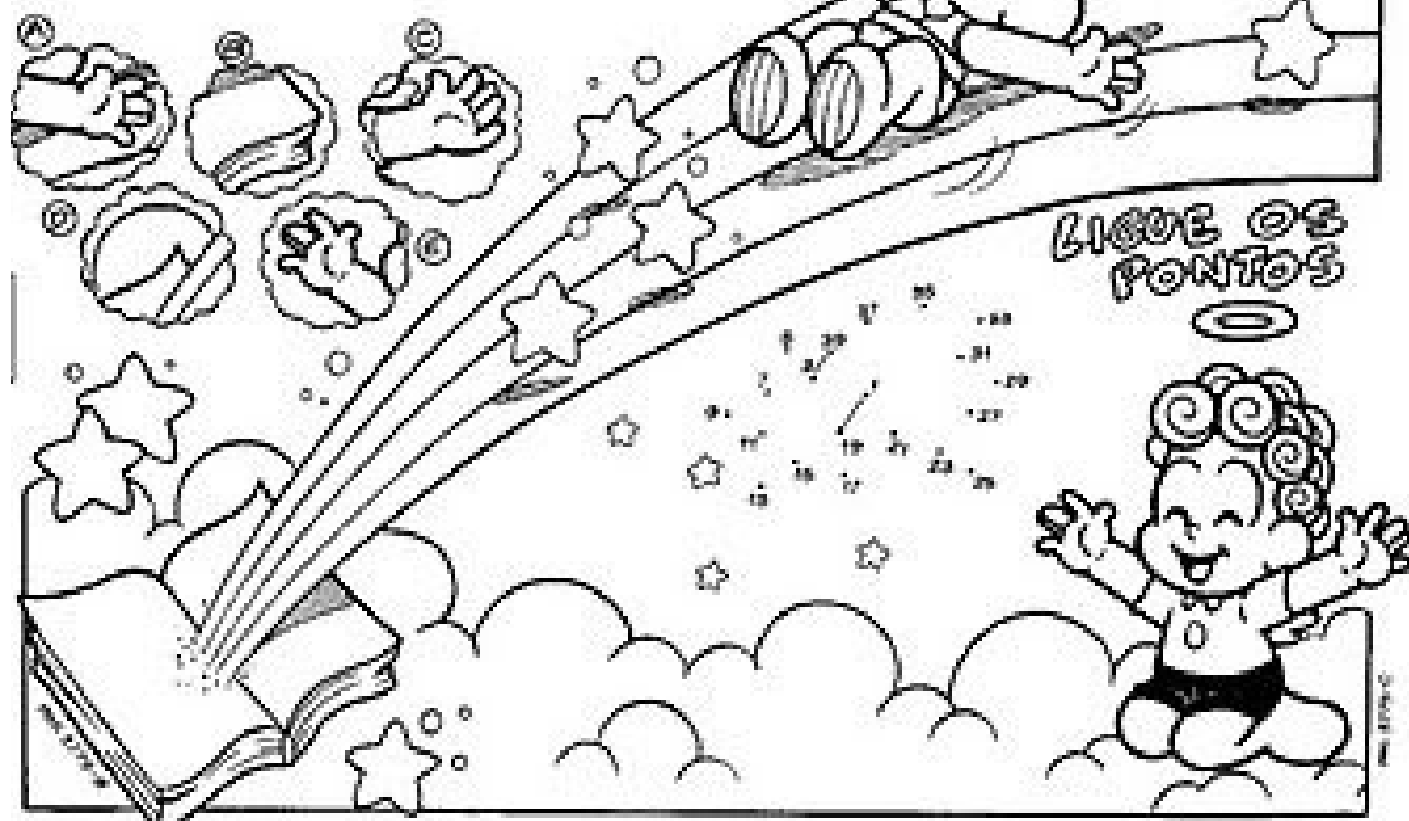
1000000

PASSATEMPO

QUAL DOS PEIXINHOS ABAIXO É O ÚNICO QUE NÃO SE REPETE?



QUAL DAS CENAS EM DESTAQUE NÃO CORRESPONDE À ILUSTRAÇÃO?



PASSATEMPO

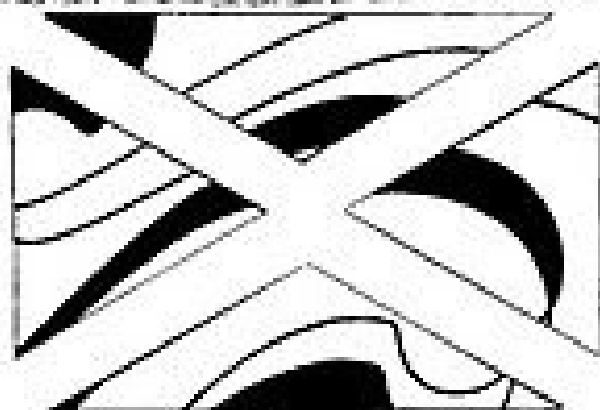
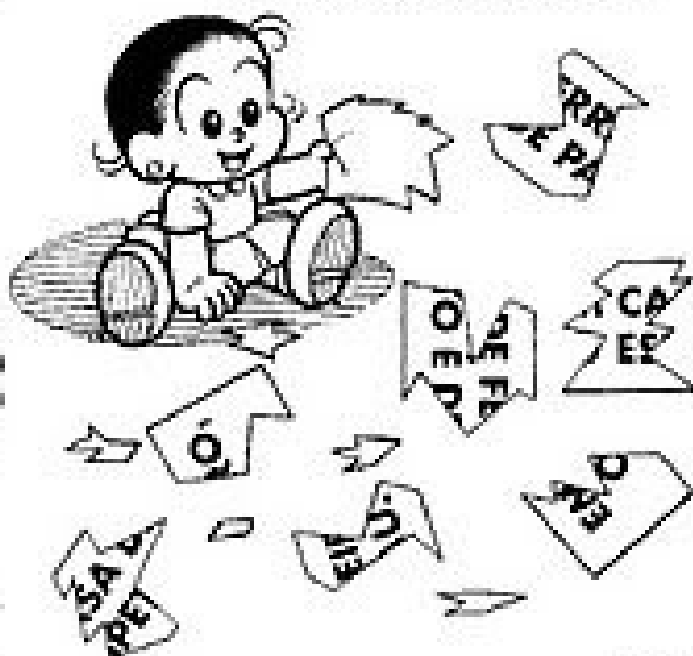
CONTINHA Divertida

4	5	0
5	2	3
7	6	0
8	4	5

QUAIS SÃO
OS VALORES
DE A, B E
C?



MARIA GEBOLINHA FEZ PEDACINHOS DE UMA FOLHA CONTENDO UM RAMOSO DITADO! JUNTE AS PARTES E DESCUBRA QUAL É!



JUNTE AS PARTES
DO DESENHO ACIMA
E VEJA QUAL DOS
OUTROS 4 É IGUAL
A ELE!

3



1



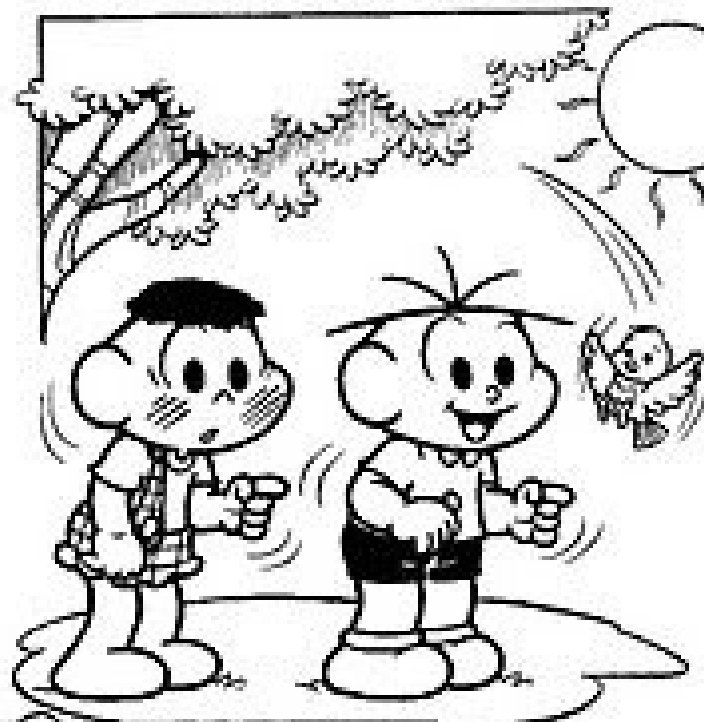
2



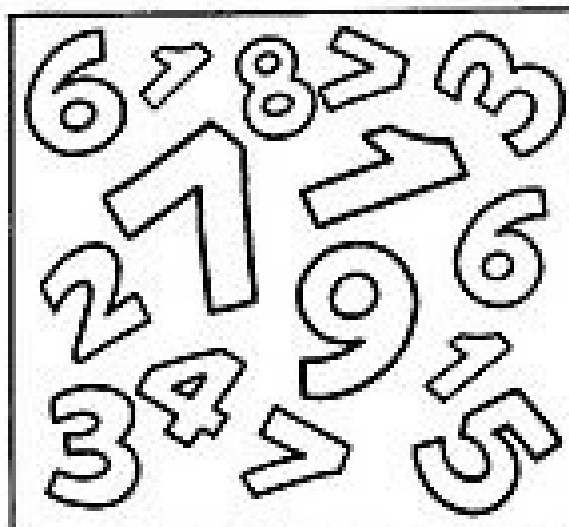
4



PASSATEMPO



VAMOS SOMAR APENAS OS NÚMEROS ÍMPARES?



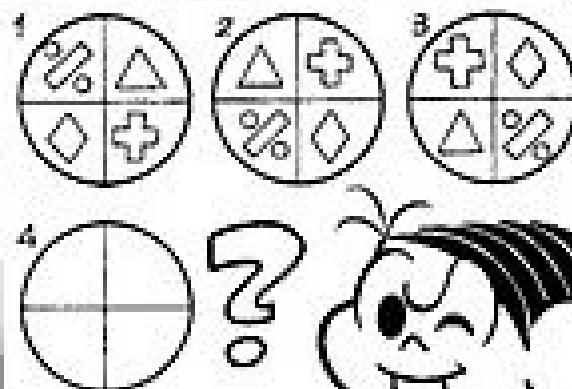
RESPOSTA 42

RESPOSTA 42

PREENCHA OS CÍRCULOS COM A PRIMEIRA LETRA DAS FIGURAS CORRESPONDENTES E DESCUBRA UM DOCE QUE A TURMINHA ADORA!



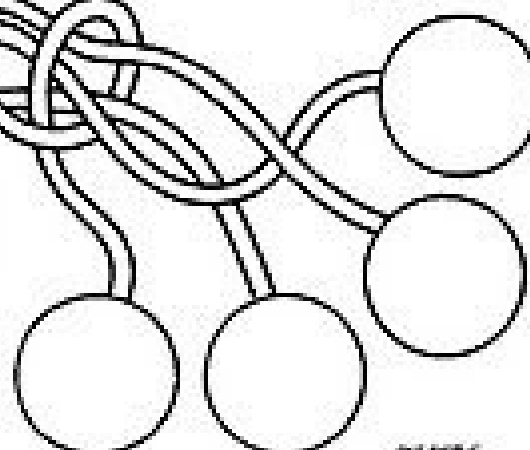
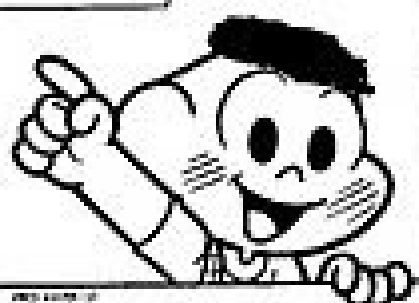
PRESTE ATENÇÃO NAS FIGURAS E DESCUBRA A SEQUÊNCIA DA Nº 4



RESPOSTA 42

COMPLETE OS ESPAÇOS VAZIOS, DE MODO QUE AS SOMAS VERTICAL E HORIZONTAL SEJAM SEMPRE IGUAL A ONZE!

6	1	
4		4
	7	3



RESPOSTA 42

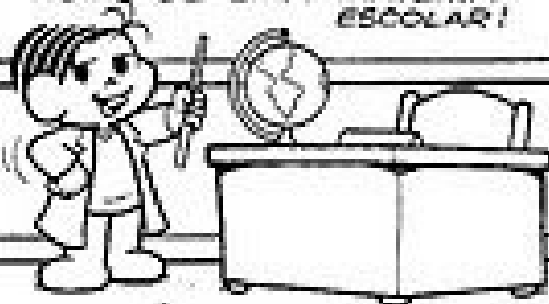
RESPOSTA 42

RESPOSTA 42

RESPOSTA 42

PASSATEMPO

SIGA O MESMO CAMINHO INDICADO NO QUADRO 1 NO QUADRO 2 E FORME O NOME DE UMA MATÉRIA ESCOLAR!



1	2
	X Z V A U B
	R G E S C T
	Q O P N E
	R R G L F M
	A J O I O H
	E F I F G I
	O R C A B A



SUBSTITUA AS LETRAS PELOS SÍMBOLOS CORRESPONDENTES, DE ACORDO COM O QUADRO ABAIXO, E FORME O NOME DE UM PESQUISADOR!

↑	↓	↑	↶	↷	↻	↵	↹
A	B	C	D	E	F	G	H

↵ ↑ ↻ ↑ ↶

— — — — —

↓ ↷ ↑ ↹ ↑ ↶

— — — — —



O' A I
I H
S R T

AJUDE O CHICO A COMPLETAR OS NÚMEROS QUE FALTAM NAS CONTAS!

$$\begin{array}{r} \textcircled{A} \\ 48 \\ + \square \\ \hline 39 \end{array}$$

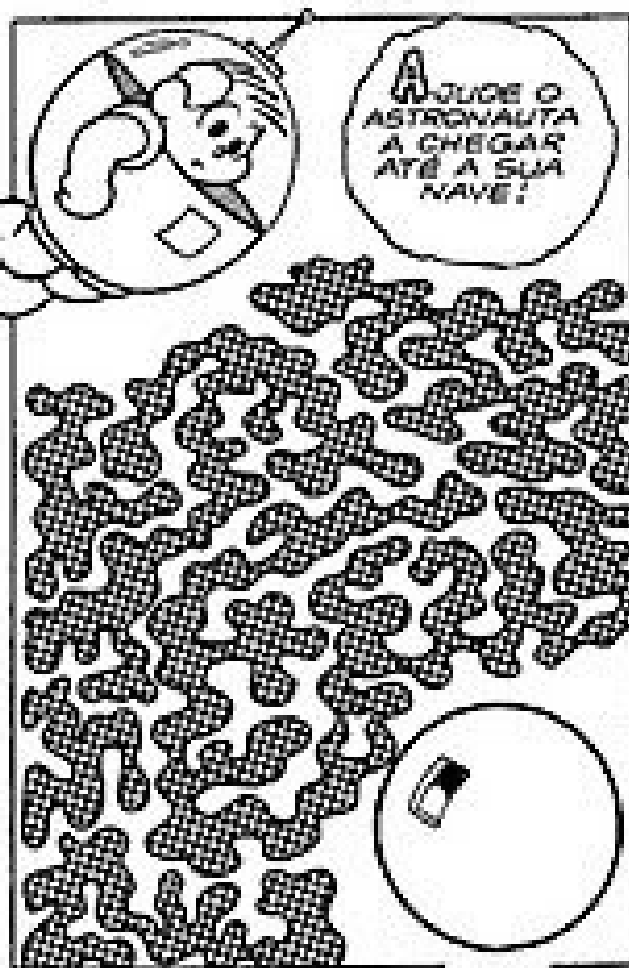
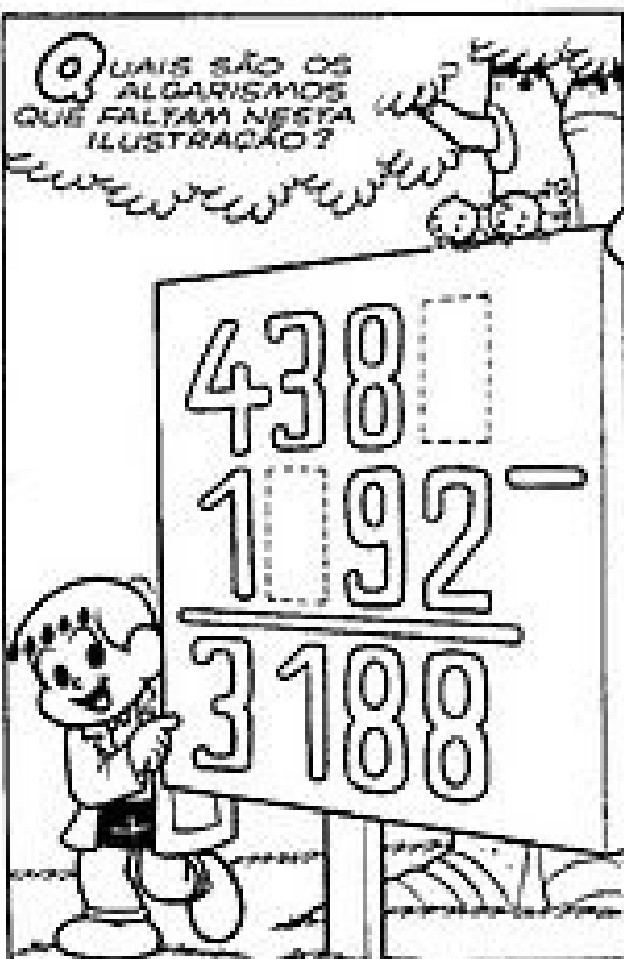
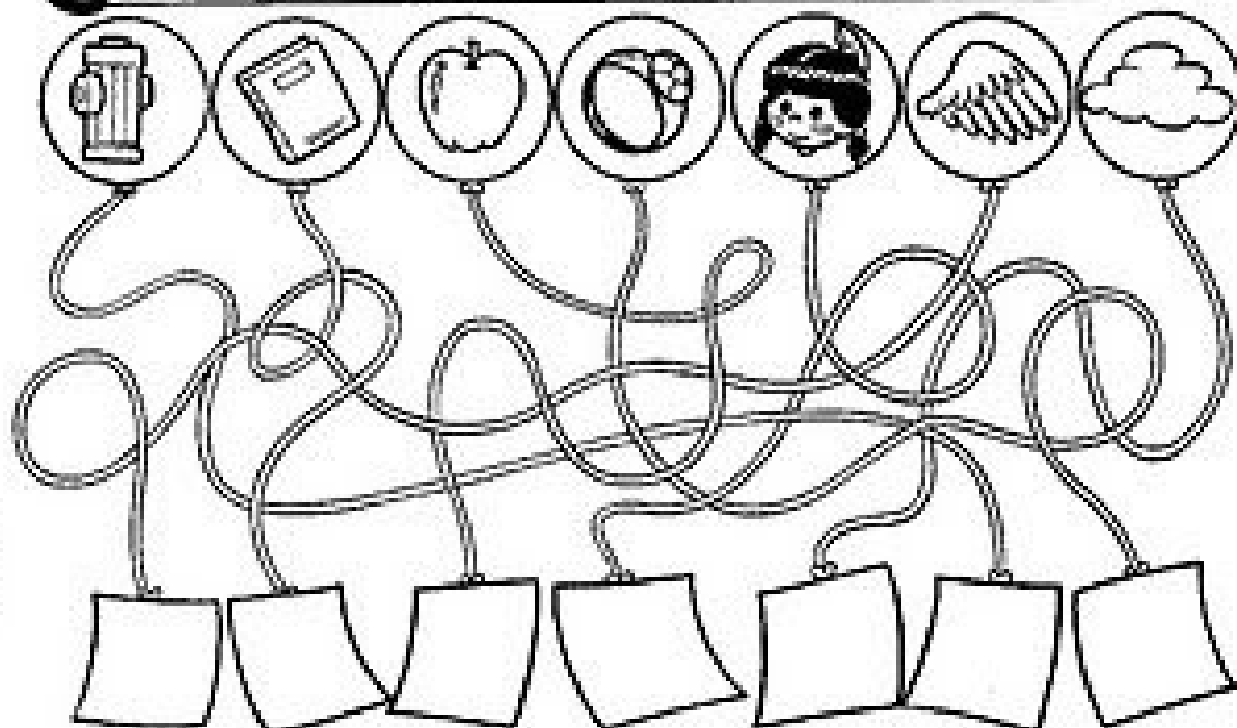
$$\begin{array}{r} \textcircled{B} \\ 54 \\ - \square \\ \hline 36 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \textcircled{C} \\ 89 \\ + \square \\ \hline 47 \end{array}$$



PASSATEMPO

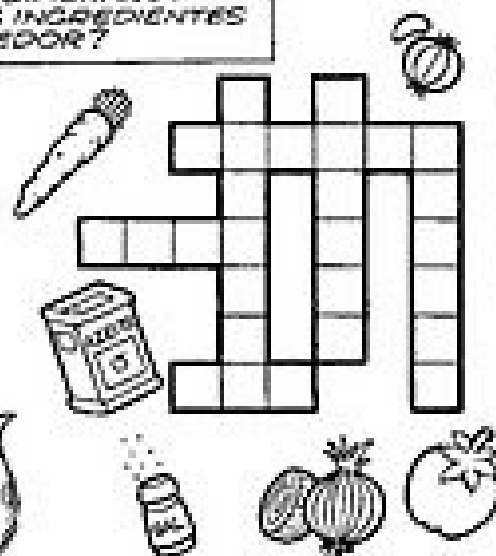
COLOQUE A INICIAL DE CADA FIGURA NO LUGAR INDICADO E DESCUBRA O NOME DE UMA PERSONAGEM!



PASSATEMPO



VAMOS PREENCHER O DIAGRAMA COM OS NOMES DOS INGREDIENTES ILUSTRADOS AO REDOR?



RESPONDA CORRETA! AGORA VOCÊ PODE COMEÇAR A COZINHA!

QUAL DAS CENAS ABAIXO NÃO PERTENCE À ILUSTRAÇÃO?



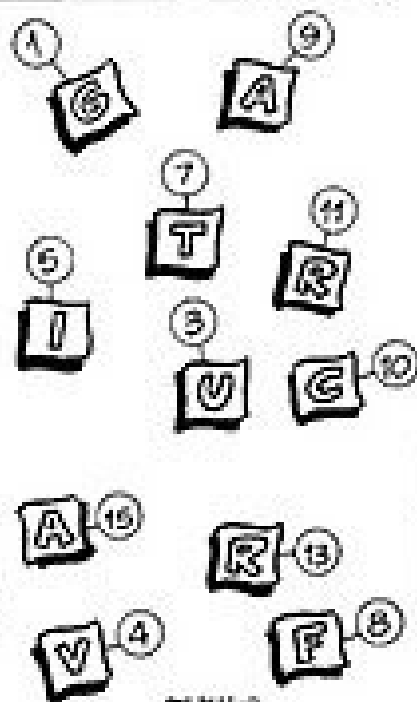
ENCONTRE NO DIAGRAMA OS NOMES DE SEIS PEÇAS DE ROUPA!



SIGA A ORDEM CRESCENTE DOS NÚMEROS ÍMPARES E DESCUBRA O NOME DE UM INSTRUMENTO MUSICAL!



C	A	L	C	A	B	C	F	V
M	O	S	T	E	I	A	Ç	E
Q	T	H	H	O	C	S	U	S
L	R	O	U	V	F	A	T	T
A	R	J	E	A	C	M	I	
S	T	O	P	Q	O	P	O	
D	E	S	H	T	B	H	O	
T	G	V	A	G	E	O	N	
B	Z	N	I	H	J	X	H	
I	A	E	C	V	F	U	O	
S	A	I	A	R	L	A	N	
S	T	H	I	M	O	P	Q	
C	O	L	E	T	E	O	O	

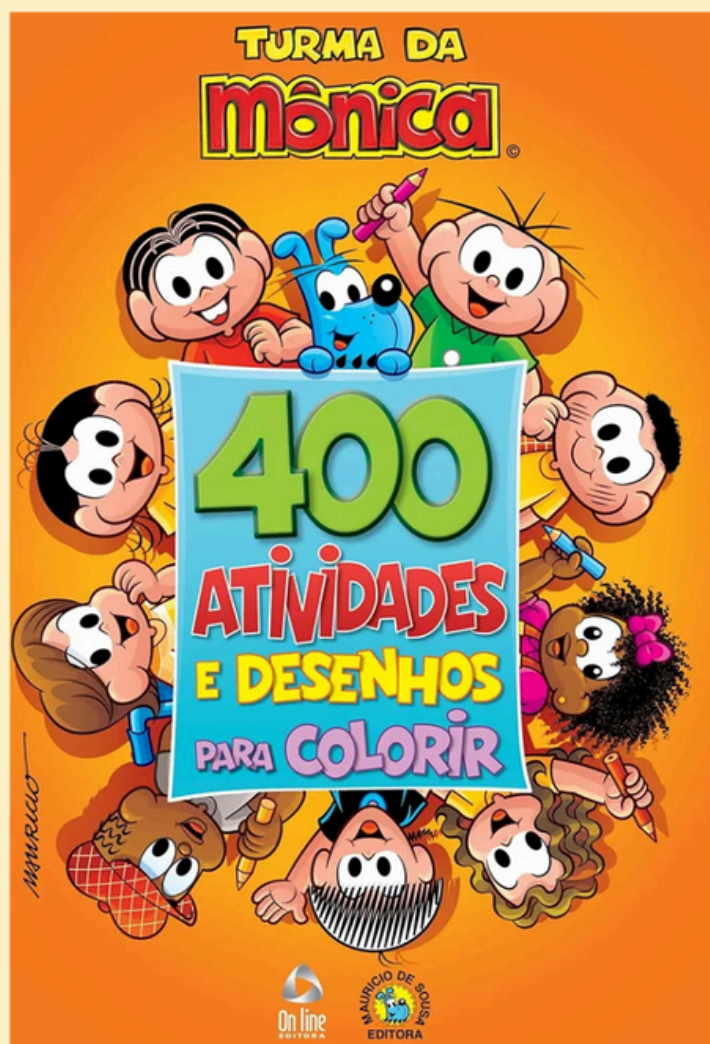


RESPONDA CORRETA!

 Mais de 950 Motivos para se Divertir com a Turma da Mônica!

Junte 400 atividades com desenhos para colorir e mais 551 desafios incríveis que vão entreter e educar a criançada por horas! 

Adquira agora na Amazon clicando nos botões abaixo.



EU QUERO



EU QUERO